

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Keberhasilan dalam mendesain sebuah museum untuk anak adalah ketika kebutuhan anak dan sebuah konsep yang ditetapkan dalam merencanakan perancangan museum terpenuhi. Membuat museum anak tidak bisa hanya sekedar menerapkan material, barang-barang display lucu agar suasana terlihat indah tetapi bagaimana menciptakan sebuah museum yang mudah dipahami anak, sistem display furnitur terpenuhi, ukuran dari semua furnitur, mendisplay diorama yang interaktif dan bukan hanya sekedar pajangan. Dengan memperhatikan seluruh aspek itu, baru sebuah museum untuk anak dikatakan berhasil. Selain itu, melihat karakteristik anak yang telah diungkapkan oleh beberapa filsuf dan teori-teori tentang mendesain sebuah museum untuk anak, maka sebuah museum harus memiliki fasilitas penunjang demi menciptakan museum yang menyenangkan bagi anak dan orang tua.

5.2 Saran

Bandung Children's Museum ini merupakan museum yang menceritakan perjalanan arsitektur dari zaman pra sejarah, zaman kehidupan manusia tinggal di goa, zaman dimana masyarakat Bandung hampir dikuasai oleh para penjajah hingga kota Bandung sampai saat ini. Cerita yang seharusnya disampaikan begitu banyak dan bisa lebih detail, butuh bantuan dari pihak lain yang bisa membantu dalam membuat alur cerita yang lebih mendalam.