

ABSTRAK

Sejarah merupakan kejadian dan peristiwa yang benar-benar terjadi pada masa lampau. Sejarah merupakan ilmu pengetahuan yang menarik karena dapat mengetahui kejadian-kejadian masa lampau serta mengajarkan hal-hal yang sangat penting di kehidupan manusia. Sejarah itu unik, ada sejarah yang dapat berulang dan tidak dapat berulang. Ada beberapa cara untuk mengingat, mengenang dan mengunjungi lokasi sejarah, salah satunya dengan mendirikan museum.

Kota Bandung merupakan sebuah kota yang meninggalkan berbagai bangunan dengan berbagai langgam dari yang Tradisional Daerah, Tradisional Barat, sampai langgam modern yang dikenal dengan langgam Art Nouveau pada akhir abad ke 19 dan awal abad 20. Sedangkan Arsitektur Modern, telah berkembang sampai Perang Dunia ke-2. Arsitektur serta lingkungannya adalah merupakan sumber informasi penting yang dapat menerangkan sejarah dari karya pendahulu kita masa lalu yang indah.

Mendirikan sebuah museum anak di Kota Bandung bertujuan untuk memberikan wawasan tentang anak dalam belajar sejarah, membuka cara pemahaman anak dalam belajar, sebagai atraksi anak dan menjadikan museum anak sebagai tempat wisata keluarga. Dengan demikian sebuah wisata edukasi bisa menjadikan wisata yang menyenangkan bagi anak, dan waktu bersama anak dapat terjalin ketika sedang bermain sambil belajar di museum anak tersebut.

Kata Kunci : Bandung, Desain, Museum, Anak, Sejarah, Wisata

ABSTRACT

History consists of events and situations occurring in the past. It is an interesting subject since learning lessons from the past teach us about important things in human's lives. History itself is unique and some of the histories tend to repeat while others do not. There are ways to commemorate history like visiting historical sites or museums.

Bandung is a city full of various heritage buildings, ranging from local tradition, western tradition, and even modern style known as Art Nouveau that occurred at the end of the 19th century and at the beginning of the 20th century. However, modern architecture has been in existence since the World War 2. Architecture and the environment are valuable assets to broaden our horizon of history and reminiscence of how marvelous our ancestors' works are. Building children's museums in Bandung is meant to give children knowledge about history and thus open their understanding that museums can be family's educational attractions. Children can learn a lot from museums and family ties can be stronger while visiting the children museum.

Keywords: Bandung, design, museum, children, history and tourism

DAFTAR ISI

Pengesahan	ii
Pernyataan Hasil Karya Pribadi	iii
Pernyataan Publikasi Laporan Tugas Akhir	iv
Kata Pengantar	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Ide Gagasan Perancangan	3
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Perancangan	5
1.6 Manfaat Perancangan	5
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	6
1.8 Sistematika Penulisan	6
BAB II BANDUNG KIDS MUSEUM.....	8
2.1 Dasar dan Teori Perkembangan Anak	8
2.1.1 Tahap Perkembangan Anak	8
2.1.2 Tugas Perkembangan Anak Berdasarkan Kelompok Usia	9
2.1.3 Perkembangan Ego Melalui Tahap Perkembangan Psikososial	10
2.1.4 Masa Sensori-Motor Anak	11
2.1.5 Mendesain sebuah museum untuk anak	12

2.2 Bandung	20
2.2.1 Sejarah Bandung Purba	20
2.2.2 Sejarah Kota Bandung	21
2.2.3 Bandung Tempo Dulu	22
2.2.4 Bandung Lautan Api	24
2.2.5 Kota Bandung	28
 2.3 Museum	 34
2.3.1 Pengertian Museum	34
2.3.2 Sejarah Perkembangan Museum di Indonesia	35
2.3.3 Fungsi Museum	36
2.3.4 Jenis Museum	37
2.3.5 Tugas Museum	38
2.3.6 Pengguna Museum	39
2.3.7 Persyaratan Berdirinya Sebuah Museum	40
2.3.8 Struktur Organisasi Museum	41
2.3.9 Pameran	44
 BAB III ANALISIS DATA PERANCANGAN	 56
3.1 Deskripsi Proyek	56
3.1.1 Deskripsi Site	56
3.1.2 Analisa Site	57
3.1.3 Deskripsi Building	60
3.1.4 Analisa Building	61
3.1.5 Deskripsi Fungsi	63
 3.2 Identifikasi User	 64
3.2.1 Usia	64
3.2.2 Target Pasar	65
 3.3 Studi Banding	 65
3.3.1 Museum Geologi Bandung	66

3.3.2 Hongkong Museum of History	69
3.3.2 Seoul Children Museum	72
3.4 Programming	75
3.4.1 Flow Activity	75
3.4.2 Kebutuhan Ruang	76
3.4.3 Buble Diagram	77
3.4.4 Zoning Blocking	78
3.4.5 Tema dan Konsep	79
BAB IV PERANCANGAN INTERIOR BANDUNG CHILDREN'S MUSEUM ..	85
4.1 Penataan Layout Ruang	85
4.1.1 Lantai Satu	85
4.1.2 Lantai Dua	89
4.2 Penerapan Desain	92
4.2.1 Lantai Satu – Sayap Kiri.....	92
4.2.2 Lantai Dua – Sayap Kiri	101
4.2.3 Lantai Dua – Perpustakaan	107
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	115
5.1 Simpulan	115
5.2 Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116
BIODATA PENULIS	117
LAMPIRAN	120

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Suasana saat padat pengunjung di area bermain	14
Gambar 2.2 Kegiatan orang tua saat beristirahat dalam ruang museum	18
Gambar 2.3 Kegiatan anak sedang bermain dengan air	20
Gambar 2.4 Kegiatan anak sedang bermain dengan air	20
Gambar 2.5 Lambang Kota Bandung di masa Hindia Belanda	22
Gambar 2.6 Lambang dan Bendera Kota Bandung di masa Hindia Belanda	23
Gambar 2.7 Kawasan jl. baraga sekitar tahun 1930-an	23
Gambar 2.8 Pasar baru awal tahun 1930-an	23
Gambar 2.9 pasar baru awal tahun 1930-an	24
Gambar 2.10 jl. Dago tahun 1930-an	24
Gambar 2.11 jl. Dago tahun 1980-an Gambar	24
Gambar 2.12 Bandung lautan api, langit memerah, Asap hitam membumbung	28
Gambar 2.13 Rumah penduduk yang dibakar tanpa rasa sesal	28
Gambar 2.14 Gedung sekitar satsiun kereta api Bandung	28
Gambar 2.15 Bagian barat gedung Gementee Electriciteitsbedrijf Bandoeng en Omstreken (GEBEO)	28
Gambar 2.16 Monumen Bandung Lautan Api – Lapangan Tegalega Bandung	29
Gambar 2.17 Peta Nagorij Bandung, 1726	30
Gambar 2.18 Peta Pertama Kota Bandung pada tahun 1825, berupa peta rencana tata kota	30
Gambar 2.19 Peta Nagorij Bandung 1916	30
Gambar 2.20 Peta Nagorij Bandung 1936	30
Gambar 2.21 Struktur Organisasi	42
Gambar 2.22 Pencahayaan Alami pada siang hari	48
Gambar 2.23 Pencahayaan Buatan	49
Gambar 2.24 Intensitas Pencahayaan Ruang	50
Gambar 2.25 sirkulasi berurutan satu sisi	51
Gambar 2.26 sirkulasi berurutan dua sisi	51

Gambar 2.27 sirkulasi spiral dan dua sisi	51
Gambar 2.28 sirkulasi melingkar dua sisi	51
Gambar 2.29 Sirkulasi melingkar dua sisi jalan bercabang	52
Gambar 2.30 sirkulasi dua jalan bercabang	52
Gambar 2.31 Tempat display – Hinged panel	53
Gambar 2.32 Tempat display – Sliding Panel	54
Gambar 2.33 Tempat display – Lift of f panel – single-person access	54
Gambar 2.34 Basic fitting	54
Gambar 2.35 Ergonomi auditorium	55
Gambar 2.36 layout yang digunakan dalam perancangan museum	56
Gambar 2.37 Layout yang digunakan perancangan museum	56
Gambar 3. Museum Geologi, Bandung	67
Gambar 3.1 Koleksi Museum Geologi, Lantai 1	68
Gambar 3.2 Koleksi Museum Geologi, Lantai 2	68
Gambar 3.3 Area edukasi menggunakan permainan, lobby lantai 2	69
Gambar 3.4 Area edukasi menggunakan permainan, lobby lantai 2	69
Gambar 3.5 Diorama terbentuknya Hong Kong	70
Gambar 3.6 Diorama terbentuknya Hong Kong	71
Gambar 3.7 Diorama kebudayaan dan rakyat di Hong Kong	71
Gambar 3.8 Hongkong pada masa sekarang	72
Gambar 3.9 sistim display pada museum	72
Gambar 3.10 Seoul Children Museum	73
Gambar 3.11 Layout Planning Seoul Children Museum	74
Gambar 3.12 Studi Image Seoul Children Museum	75
Gambar 3.13 Buble Diagram Lantai 1 Gambar	78
Gambar 3.14 Buble Diagram Lantai 2	79
Gambar 3.15 Denah Lantai 1, Bandung Kids Museum	79
Gambar 3.16 Denah Lantai 2, Bandung Kids Museum	80
Gambar 3.17 konsep bentuk dinamis organis	81

Gambar 3.18 konsep warna	82
Gambar 3.19 konsep material, kapet dan marmoleum	82
Gambar 3.20 konsep material, fabric dan acrylic	83
Gambar 3.21 konsep material, kaca dan granit	83
Gambar 3.22 konsep pencahayaan	84
Gambar 3.23 konsep kenyamanan	85
Gambar 4.1 Layout Bangunan (A) Bangunan sayap kiri (B) Area entrance (C) Bangunan sayap kanan	86
Gambar 4.2 Potongan General A – A'	86
Gambar 4.3 Potongan General B – B'	87
Gambar 4.4 Layout Bangunan lantai dua (A) Bangunan sayap kiri (B) family lounge (C) Bangunan sayap kanan	89
Gambar 4.5 Potongan General C – C' Lantai satu	90
Gambar 4.6 Potongan General D – D' Lantai satu	90
Gambar 4.7 Layout Bangunan sayap kiri – Bandung Old times	92
Gambar 4.8 Potongan A – A' Bangunan sayap kiri – Bandung Old Times	93
Gambar 4.9 Potongan B – B' Bangunan sayap kiri – Bandung Old Times	94
Gambar 4.10 perspective bandung old times	94
Gambar 4.11 perspective goa pawon	95
Gambar 4.12 skema warna coklat	95
Gambar 4.13 Detil Konstruksi Dinosaurus	96
Gambar 4.14 Construction Carpet	96
Gambar 4.15 Cactusboard.com	97
Gambar 4.16 Etalase Display	97
Gambar 4.17 perspective traditional house	98
Gambar 4.18 Detail Panel Bandung Tradisional	99
Gambar 4.19 (A) Tampak Depan (B) Isometri	100
Gambar 4.20 Skema Warna dan Material Area	100
Gambar 4.21 Layout Bangunan sayap kiri lantai 2 – Bandung modern	101
Gambar 4.22 Potongan A – A' Bangunan Sayap Kiri lantai 2 – Bandung Modern	102

Gambar 4.23 Potongan B – B' Bangunan Sayap Kiri lantai 2 – Bandung Modern	102
Gambar 4.24 perspective bandung modern	103
Gambar 4.25 Skema material area Bandung Modern	104
Gambar 4.26 Layout bandung modern	104
Gambar 4.27 Layout bandung modern	105
Gambar 4.28 Interactive Bus Bandros	106
Gambar 4.29 Layout Bangunan sayap kiri lantai 2 – perpustakaan	107
Gambar 4.30 Potongan A – A' Bangunan Sayap kiri lantai 2 – Perpustakaan	108
Gambar 4.31 Potongan B – B' Bangunan Sayap kiri lantai 2 – Perpustakaan	109
Gambar 4.32 perspective perpustakaan	109
Gambar 4.33 perspective perpustakaan	110
Gambar 4.34 Skema Warna dan Material	111
Gambar 4.35 Dtail meja Perpustakaan	112
Gambar 4.36 Rak dan Fasilitas duduk	112
Gambar 4.37 Rak dan Fasilitas duduk	113
Gambar 4.38 Bandung Map on Puzzle	114

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Pengunjung Kota Bandung	2
Tabel 2.1 Alat transportasi kota bandung	27
Tabel 2.2 Intensitas Pencahayaan Ruang	50
Tabel 3.1 Analisis site	61
Tabel 3.2 Analisis Builiding	64
Tabel 3.3 Kebutuhan Ruang	78