

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

Ruth, Linda Cain. 1997. *Design Standards for Children's Environments*. New York: The McGraw-Hill Companies

Mulyani Sumantri. 2001. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: C.V Maulana

Mulyadi, S. 2004. *Bermain dan Kreativitas (Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain)*. Jakarta : Papas Sinar Sinanti

Hurlock, Elizabeth B. 1998. *Psikologi Perkembangan*, Jakarta: Erlangga

Beal, Nancy. *Rahasia Mengajarkan Seni pada Anak*. Yogyakarta : pripoenbooks, 2003

Arief Widiatmoki. 2014. *Yuk Cari Tahu Bagaimana Desain Kelas Mempengaruhi Kegiatan Anak*.

Website:

<http://www.kesekolah.com/solusi-pendidikan>.

<http://id.theasianparent.com/tahap-perkembangan-emosi-dan-sosial-anak-3-12-tahun/2/>

<http://www.anneahira.com/pengertian-mewarnai.htm>

<http://www.omochatoys.com/mainan-edukatif/496-puzzle.html>

<http://pondokibu.com/manfaat-bermain-puzzle-untuk-anak.html>

<http://mode.ok-rek.com/2010/05/menjahit-sewing-menyatukan-bagian.html>

<http://www.lizzychicken.com>

<http://female.kompas.com/read/2011/12/11/1250477/8>

<http://jagonyasouvenir.com/tag/paper-clay/>