

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat. Hampir semua bidang memanfaatkan teknologi informasi untuk membantu pekerjaan yang telah ada. Seperti salah satunya pemanfaatan dalam bidang pencatatan dan pengolahan data.

Setiap semester, dosen Program Studi S1 Teknik Informatika Maranatha harus mengisi formulir target kinerja dosen. Semua masih dilakukan secara manual dengan mengisi formulir yang telah disediakan. Terdapat beberapa parameter dan target yang harus dituliskan oleh dosen. Semua data yang telah dituliskan akan dibicarakan secara langsung dengan Ketua Jurusan.

Melalui permasalahan tersebut, akan dibuat aplikasi *website* yang dapat mengelola target kinerja dosen secara *online*, penjadwalan pertemuan dengan Ketua Jurusan, dapat memberikan *checklist* pencapaian dan nilai evaluasi dari tiap dosen. Pembuatan *website* aplikasi ini diharapkan akan mempermudah pencatatan dan pengolahan data kinerja dosen Program Studi S1 Teknik Informatika Maranatha.

Pembuatan aplikasi pengelolaan target kinerja dosen ini juga dapat digunakan untuk membantu fakultas-fakultas lain yang berada di Universitas Kristen Maranatha yang memerlukan aplikasi pengelolaan target kinerja dosen. Dengan memasukkan data *master* jurusan terlebih dahulu dan dapat digunakan secara langsung. Jadi diharapkan dengan adanya aplikasi ini masalah pencatatan dan pengolahan data kinerja dosen dapat tersusun secara sistematis.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada, dapat ditemukan beberapa rumusan masalah yang ditemukan, yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan data target kinerja dosen secara *online*?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat pengelolaan data penjadwalan pertemuan Dosen dengan Ketua Jurusan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Dari rumusan masalah diatas didapatkan tujuan pembahasan, yaitu :

1. Membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan data target kinerja dosen secara *online*.
2. Membuat aplikasi yang dapat melakukan penjadwalan pertemuan Dosen dengan Ketua Jurusan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini adalah ruang lingkup kajian penelitian yang dibagi ke dalam beberapa poin, yaitu :

- Perangkat keras
 - *Processor core 2 duo*
 - *RAM 2Gb DDR 3*
 - *Harddisk 320Gb*
- Perangkat lunak
 - *Web Browser*
 - *Operating System*
- Batasan Aplikasi
 - Aplikasi yang dihasilkan berbentuk *website* sehingga harus terhubung dengan *internet*.
 - Aplikasi ini akan digunakan untuk Program Studi S1 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha.
 - Aplikasi ini dapat melakukan pencatatan data sesuai *parameter* yang dibuat pada *master data*.
 - Aplikasi ini hanya dapat menyediakan pilihan jadwal pertemuan dengan Ketua Jurusan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
 - Aplikasi ini dapat memberikan notifikasi melalui email untuk penjadwalan.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan adalah yang didapat dari hasil wawancara dengan pihak penanggung jawab pengolahan data target kinerja dosen Program Studi S1 Teknik Informatika Maranatha. Sedangkan metode yang digunakan adalah survei dan kuisioner.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut ini merupakan intisari dari setiap bab yang terdapat pada laporan Tugas Akhir ini.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah yang ada, rumusan masalah yang diambil dari latar belakang, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian yang dibuat.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka atau teori yang relevan dengan masalah yang hendak dibahas.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai analisa sistem yang digunakan dan di implementasikan dalam dua hal, yaitu Program dan Analisis. Pada bagian program akan dibahas tentang UML (Use Case, Activity Diagram, Sequence, dan class). Sedangkan Analisis berisi bahasan observasi, analisis dan evaluasi / penilaian hasil.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang panduan cara penggunaan aplikasi secara lengkap.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan pembahasan dan uji coba aplikasi dengan metode black box.

Bab VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan menjelaskan tentang kesimpulan penelitian yang telah dibuat dan saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.