

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas beberapa materi antara lain latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber *data*, dan sistematika penyajian sebagai berikut:

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi *digital* di Indonesia saat ini sudah berkembang dengan sangat pesat. Hal tersebut bukan berarti bahwa sebagian masyarakat mengerti dan menggunakan perangkat teknologi *digital* itu.

Beberapa perusahaan masih ada yang belum menerapkan teknologi *digital* dalam pengelolaan sistem informasinya. Salah satunya, Apotek Kesunean sebagai sebuah perusahaan yang bergerak dalam penjualan obat-obatan masih menggunakan metode pengarsipan secara manual baik dalam pencatatan, pengubahan, dan pencarian *data* yang berhubungan dengan *data* informasi barang, *data* informasi pelanggan, *data* informasi *supplier*, *data* informasi transaksi penjualan serta pembelian dan sebagainya.

Hal tersebut sangat menyulitkan bagian administrasi dalam pengelolaan *data* serta bagian kasir dalam melayani pelanggan dan merugikan pihak Apotek Kesunean dalam hal efisiensi waktu serta tenaga. Dalam jangka panjang maka akan sangat menyulitkan pihak Apotek dalam proses pencarian *data*.

Berdasarkan pertimbangan ini, Apotek Kesunean memerlukan sebuah sistem yang meringankan pekerjaan pengelola. Sebuah sistem yang dapat mengelola aktivitas dari mulai proses pencatatan *data* barang, pembelian barang dari *supplier*, penjualan barang, sampai pembuatan laporan menjadi suatu rangkaian yang terorganisir.

Sistem yang juga dapat membantu dalam pengambilan keputusan untuk memilih *supplier* dan mengurangi kesulitan-kesulitan yang dihadapi oleh pengelola sewaktu seluruh proses tersebut dilakukan secara manual.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan Apotek Kesunean dapat dikelola dengan baik dan mendukung kegiatan bisnis Apotek Kesunean.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem *inventory* barang Apotek Kesunean?
2. Bagaimana merancang dan membuat sistem untuk transaksi pembelian dan penjualan barang Apotek Kesunean?
3. Bagaimana merancang dan membuat sistem mengolah *data* untuk menghasilkan laporan yang berguna bagi Apotek Kesunean?
4. Bagaimana merancang dan membuat sistem yang membantu proses pengambilan keputusan untuk penentuan *supplier* terbaik dengan metode *DSS Simple Additive Weighting*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka tujuan dari penulisan adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat sistem *inventory* Apotek Kesunean.
2. Merancang dan membuat sistem transaksi pembelian dan penjualan barang Apotek Kesunean.
3. Membuat sistem untuk mengolah *data* sehingga dapat menghasilkan laporan bagi Apotek Kesunean.
4. Memberikan rekomendasi *supplier* terbaik dalam penentuan *supplier* dengan metode *DSS Simple Additive Weighting*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk pembuatan aplikasi untuk Apotek Kesunean diperlukan batasan-batasan sebagai berikut:

1.4.1 Batasan Perangkat Lunak

Batasan perangkat lunak untuk aplikasi, yaitu:

1. Sistem operasi: Microsoft Windows XP.
2. Sistem basis *data*: Microsoft SQL Server 2008 R2.
3. Bahasa pemrograman: Java.
4. Editor bahasa pemrograman: NetBeans IDE 8.0.

1.4.2 Batasan Perangkat Keras

Batasan perangkat keras untuk aplikasi, yaitu:

1. *Processor*: Intel Core Duo 1.6 GHz.
2. *Memory*: DDR2 1 GB.
3. *Harddisk*: sisa ruang kosong 1 GB.
4. *Keyboard* dan *mouse*.

1.4.3 Batasan Aplikasi

Batasan-batasan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- Aplikasi memiliki *user* dengan tiga hak akses yaitu:
 1. Superadmin.
 2. Admin.
 3. Kasir.
- Fitur yang dapat dilakukan oleh kasir adalah:
 1. Menambah *data* transaksi penjualan.
 2. Menambah *data customer*.
 3. Melihat *data* barang.

- Fitur yang dapat dilakukan oleh admin adalah:
 1. Menambah *data* transaksi pembelian.
 2. Menambah, mengubah, dan menon-aktifkan *data* barang, *data supplier*, *data customer*, *data* satuan dan *data user* kasir.
 3. Melihat rekomendasi yang diberikan sistem untuk pemilihan *supplier*.

- Fitur yang dapat dilakukan oleh superadmin adalah:
 1. Menambah *data* transaksi pembelian.
 2. Menambah, mengubah, dan menon-aktifkan *data* barang, *data supplier*, *data customer*, *data* satuan dan *data user* admin serta kasir.
 3. Melihat rekomendasi yang diberikan sistem untuk pemilihan *supplier*.

Sistem pendukung pengambilan keputusan menggunakan metode SAW dengan batasan tiga kriteria *supplier* dan akan memberikan rekomendasi *supplier* terbaik untuk superadmin atau admin.

Rekomendasi *supplier* terbaik hanya berdasarkan pada proses transaksi pembelian yang sudah pernah terjadi dan hanya dapat memilih satu *supplier* terbaik ketika melakukan proses pembelian barang.

1.5 Sumber Data

Sumber *data* primer didapatkan dari wawancara dan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada pemilik Apotek Kesunean.

Sumber *data* sekunder didapatkan dari informasi yang terdapat di internet dan dari buku-buku yang berhubungan dengan penyelesaian laporan serta dari hasil pembelajaran selama perkuliahan.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian penulisan laporan adalah sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber *data*, dan sistematika penyajian.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab ini berisi dasar teori yang *menunjang* dan dapat membantu dalam menganalisa dan memecahkan masalah yang ada.

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi hasil analisis dan perancangan aplikasi yang dibuat, antara lain ERD, UML, relasi tabel, dan konsep perancangan desain aplikasi.

BAB 4. HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai aplikasi yang telah dibuat dan cara-cara penggunaan aplikasi tersebut.

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi tersebut serta dengan hasil-hasilnya.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran penulis dalam laporan tugas akhir ini.