

## Abstrak

Panjat tebing suatu kegiatan olahraga yang menyebar keseluruh dunia. Olahraga ini membutuhkan konsentrasi, keseimbangan, kekuatan dan teknik yang dikuasai. Perkembangan panjat tebing di Indonesia muncul pada sekitar tahun 1960. Tahun 1991, pertama kalinya Indonesia mengirimkan atlit panjat tebing di kejuaraan Oceania – Australia. Dengan keikut sertaan ini membuka mata dunia panjat tebing Internasional, bahwa Indonesia sudah mempunyai atlit panjat tebing berskala Internasional. Namun tempat pembelajaran panjat tebing kurang berkembang di kota Bandung, Indonesia. Sedangkan jumlah ketertarikan orang-orang terhadap panjat tebing cukup banyak. Permasalahannya di kota Bandung, *climbing center* di Bandung sulit ditemukan. *Vertical Hold Sport Climbing Center* menjadi sarana yang tepat untuk memfasilitasi pemanjat tebing serta orang-orang yang ingin belajar mengetahui panjat tebing lebih lanjut.

Pada proses perancangan ini diambil konsep *focus* yang merupakan kata kerja untuk mencapai target dalam panjat tebing. Tanpa pemikiran yang *focus*, para pemanjat tidak akan mencapai target keberhasilan dalam memanjat. Perancangan ini terdapat fasilitas utama yaitu *practice indoor room, practice outdoor, gym, theory room* dan *shower room*. Selain itu juga disertai fasilitas pendukung yaitu galeri foto, galeri alat panjat, ruang V.I.P, kantin, toko perlengkapan panjat, perpustakaan dan kantor.

*Key word* : panjat tebing, olahraga, fasilitas, Bandung.

## ***Abstract***

*Climbing is a sport which is well-known all over the world. This sport needs high concentration, balance, strength and good technique. The development of climbing in Indonesia started from the year 1960. In 1991, Indonesia participated in its first championship in Oceania, Australia. The participation in the competition opened the world's eyes that Indonesia has climbing athletes which are on par with international standard. Unfortunately, there are few places offering lessons for amateur climbers in Bandung, Indonesia. It is in contrast to the increase of public interest in mountain climbing. It is very difficult to find a climbing center in Bandung; that is why Vertical Hold Sport Climbing Center is the right facility for people who want to climb and learn more about mountain climbing.*

*In the process of design, the designer uses the concept of "focus," a verb which is hoped to reach the target during mountain climbing. Without focus, climbers will not be able to reach their climbing target. The design focuses in various main facilities such as practice indoor room, practice outdoor, gym, theory room and shower room. In addition, several supporting facilities like photo gallery, climbing tools gallery, VIP room, cafeteria, climbing retail shop, library and office are also available in this center.*

*Key word : rock climbing, sport, facilities, Bandung.*

## DAFTAR ISI

### JUDUL

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iv
LEMBAR PUBLIKASI .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi

### BAB I : PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Ide atau Gagasan Perancangan.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Perancangan.....	2
1.5 Manfaat Perancangan.....	3
1.6 Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4

### BAB II : TEORI TENTANG BALET DAN TINJAUAN FASILITAS

2.1 Pengertian Teori Warna.....	5
2.2 Bentuk-Bentuk Karakter Individu.....	6
2.2.1 Dimensi Individu.....	7
2.3 Data-Data yang Berhubungan dengan <i>Climbing</i> .....	13
2.3.1 <i>Climbing</i> .....	13
2.3.2 Tipe-Tipe Kegiatan <i>Climbing</i> .....	14

vii

2.3.3	Program <i>Climbing</i> .....	18
2.3.4	<i>Climbing Club</i> .....	19
2.3.5	Kelas Pengajaran <i>Climbing Club</i> .....	19
2.3.6	Persiapan Sebelum Olahraga <i>Climbing</i> .....	20
2.3.7	Sarana Penunjang.....	22
2.3.8	Ergonomi <i>Climbing</i> .....	24
2.3.9	Peralatan dan Perlengkapan <i>Climbing</i> .....	26
2.4	Ruang Kelas.....	32
2.5	<i>Gym</i> .....	33
2.6	Lobby.....	33
2.7	Ruang Pameran Foto.....	33
2.8	Market.....	33
2.9	Kantin.....	34
2.10	Ruang Kantor.....	34

### **BAB III : DESKRIPSI PERANCANGAN**

3.1	Deskripsi Objek.....	35
3.2	Analisis <i>Site</i> .....	36
3.2.1	Analisis Tampak Luar.....	36
3.2.2	Analisis Tapak <i>Site</i> Terhadap Lingkungan.....	37
3.2.3	Analisis Bangunan.....	37
3.2.4	Foto Kondisi Lokasi Bangunan.....	38
3.3	Studi Banding.....	38
3.3.1	<i>Climbing Stone Age</i> .....	38
	3.3.1.1 Gambaran Umum Sekolah.....	38
	3.3.1.2 Fasilitas.....	38
	3.3.1.3 Program <i>Climbing</i> .....	39
3.3.2	Sekolah Panjat Tebing Merah Putih.....	40
	3.3.2.1 Gambaran Umum Sekolah.....	40
	3.3.2.2 Visi.....	40
	3.3.2.3 Misi.....	40

3.3.2.4	Kegiatan <i>Outdoor</i> Umum.....	41
3.3.2.5	Kursus Panjat Tebing Olahraga Tingkat Dasar.....	41
3.3.2.6	Kursus Panjat Tebing Olahraga Tingkat Lanjutan.....	42
3.4	Tinjauan <i>User</i> .....	43
3.4.1	Identifikasi <i>User</i> .....	43
3.4.2	<i>Job Description</i> dan <i>Flow Activity User</i> .....	43
3.5	Kebutuhan <i>User</i> .....	44
3.6	Program Kebutuhan Ruang.....	46
3.7	<i>Program</i> Perancangan Kebutuhan Ruang.....	48
3.8	Hubungan Antar Ruang.....	49
3.9	<i>Zoning Blocking</i> .....	50
3.10	Konsep .....	50
3.10.1	Konsep Perancangan.....	50
3.10.2	<i>Mind Mapping</i> .....	54

#### **BAB IV : PERANCANGAN INTERIOR CLIMBING CENTER**

4.1	Tema dan Konsep.....	55
4.2	Penataan <i>Layout</i> Ruang.....	56
4.3	Perancangan Khusus.....	58
4.3.1	Denah Khusus <i>Lobby, Gallery</i> dan <i>Waiting Area</i> .....	58
4.3.2	Denah Khusus <i>Practice Indoor Room</i> .....	60
4.3.3	Denah Khusus <i>Climbing Outdoor Area</i> .....	62
4.3.4	Denah Khusus <i>Gym Area</i> dan Ruang Teori.....	63
4.3.5	Denah Khusus <i>Shower Room</i> .....	66
4.3.6	Fasilitas Penunjang Lainnya.....	67

#### **BAB IV : PENUTUP**

5.1	Kesimpulan.....	69
5.2	Saran.....	70
	Studi Pustaka .....	71

## DAFTAR TABEL

### **Bab II : *STUDY LITERATURE***

2.1	Dimensi Tinggi Badan Dewasa.....	8
2.2	Dimensi Tinggi Duduk Normal Dewasa.....	8
2.3	Dimensi Rentang Panggul Dewasa.....	9
2.4	Dimensi Tinggi Lutut Dewasa.....	9
2.5	Dimensi Jarak Pantat – Lutut Dewasa.....	10
2.6	Dimensi Kepala, Wajah, Tangan dan Kaki Dewasa.....	10
2.7	Dimensi Tinggi Badan Anak - Anak.....	11
2.8	Dimensi Tinggi Duduk Anak - Anak.....	11
2.9	Dimensi Rentang Panggul Anak - Anak.....	11
2.10	Dimensi Tinggi Lutut Anak - Anak.....	12
2.11	Dimensi Jarak Pantat - Lutut Anak - Anak.....	12

### **BAB III : DESKRIPSI PERANCANGAN**

3.1	Program Kebutuhan Ruang Untuk Peserta.....	46
3.2	Program Kebutuhan Ruang Untuk Pengajar / Instruktur.....	46
3.3	Program Kebutuhan Ruang Untuk Orantua.....	47
3.4	Program Kebutuhan Ruang Untuk Karyawan Administrasi.....	47
3.5	Program Kebutuhan Ruang Untuk Petugas <i>Service</i> .....	47
3.6	Program Kebutuhan Ruang Untuk Petugas Keamanan.....	47
3.7	Program Kebutuhan Ruang Untuk Manager.....	47
3.8	Program Perancangan Kebutuhan Ruang.....	49

## DAFTAR GAMBAR

### Bab II : *STUDY LITERATURE*

Gambar 2.1	Sketsa Tinggi dan Lebar Badan Dewasa.....	7
Gambar 2.2	Sketsa Tinggi Duduk Normal dan Tinggi Lutut Dewasa.....	8
Gambar 2.3	Sketsa Rentang Panggul Dewasa.....	8
Gambar 2.4	Sketsa Dimensi Ukuran Tubuh Dewasa.....	10
Gambar 2.5	<i>Climbing Indoor</i> .....	13
Gambar 2.6	<i>Bouldering</i> .....	14
Gambar 2.7	<i>Buildering</i> .....	14
Gambar 2.8	<i>Canyoning</i> .....	14
Gambar 2.9	<i>Chalk Climbing</i> .....	15
Gambar 2.10	<i>Climbing Competition</i> .....	15
Gambar 2.11	<i>Ice Climbing</i> .....	16
Gambar 2.12	Pendakian <i>Indoor</i> .....	16
Gambar 2.13	<i>Mountaineering</i> .....	16
Gambar 2.14	<i>Climbing Net</i> .....	17
Gambar 2.15	<i>Pole Climbing</i> .....	17
Gambar 2.16	<i>Rock Climbing</i> .....	17
Gambar 2.17	Perpustakaan Sebagai Fasilitas Penunjang.....	23
Gambar 2.18	<i>Plant Wall Climbing</i> Tampak Depan.....	24
Gambar 2.19	Panel <i>Wall Climbing</i> .....	25
Gambar 2.20	Struktur Panel <i>Wall Climbing</i> .....	25
Gambar 2.21	Potongan Panel <i>Wall Climbing</i> .....	26
Gambar 2.22	Tali yang Digunakan Dalam <i>Climbing</i> .....	27
Gambar 2.23	<i>Carabiner Screw</i> .....	28
Gambar 2.24	<i>Carabiner Snap</i> .....	28
Gambar 2.25	<i>Quickdraws</i> .....	28
Gambar 2.26	<i>Sling</i> .....	29
Gambar 2.27	<i>Harness</i> .....	29

Gambar 2.28	<i>Autostop</i> .....	30
Gambar 2.29	Helm Khusus <i>Climbing</i> .....	30
Gambar 2.30	Sarung Tangan <i>Belay</i> .....	31
Gambar 2.31	Sepatu Panjat.....	31
Gambar 2.32	Kantung Kapur.....	31

### **BAB III : DESKRIPSI PERANCANGAN**

Gambar 3.1	Denah <i>General</i> Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	35
Gambar 3.2	Peta Lokasi Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	36
Gambar 3.3	Foto-foto Kondisi Lokasi Selasar Sunaryo <i>Art Space</i> .....	38
Gambar 3.4	Ruang <i>Gym</i> Sekolah <i>Climbing Stone Age</i> .....	39
Gambar 3.5	Ruang praktik Sekolah <i>Climbing Stone Age</i> .....	39
Gambar 3.6	Logo Sekolah Merah Putih.....	40
Gambar 3.7	Kursus Panjat Tebing Olahraga Tingkat Dasar.....	42
Gambar 3.8	Kursus Panjat Tebing Olahraga Tingkat Lanjutan.....	43
Gambar 3.9	Contoh Warna yang Akan Digunakan.....	51
Gambar 3.10	Penerapan Bentuk <i>Focus</i> .....	53

### **BAB IV : PERANCANGAN INTERIOR CLIMBING CENTER**

Gambar 4.1	Denah General Lantai 1.....	56
Gambar 4.2	Denah General Lantai Dasar.....	57
Gambar 4.3	Potongan A-A'.....	57
Gambar 4.4	Potongan B-B'.....	58
Gambar 4.5	Denah <i>Lobby, Gallery</i> dan <i>Waiting Area</i> .....	58
Gambar 4.6	<i>Ceiling Lobby, Gallery</i> dan <i>Waiting Area</i> .....	58
Gambar 4.7	Potongan A-A' <i>Lobby, Gallery</i> dan <i>Waiting Area</i> .....	59
Gambar 4.8	Potongan B-B' <i>Lobby, Gallery</i> dan <i>Waiting Area</i> .....	59
Gambar 4.9	Perspektif <i>Lobby, Gallery</i> dan <i>Waiting Area</i> .....	59
Gambar 4.10	<i>Climbing Indoor Area Layout</i> .....	61
Gambar 4.11	<i>Ceiling Climbing Indoor Area</i> .....	61
Gambar 4.12	Potongan A-A' <i>Climbing Indoor Area</i> .....	61



Gambar 4.13	Potongan B-B <i>Climbing Indoor Area</i> .....	61
Gambar 4.14	Perspektif <i>Climbing Indoor Area</i> .....	62
Gambar 4.15	Denah <i>Climbing Indoor Area</i> .....	62
Gambar 4.16	Potongan A-A <i>Climbing Indoor Area</i> .....	62
Gambar 4.17	Potongan B-B <i>Climbing Indoor Area</i> .....	63
Gambar 4.18	Perspektif <i>Climbing Indoor Area</i> .....	63
Gambar 4.19	Denah <i>Gym Area</i> dan Teori.....	64
Gambar 4.20	<i>Ceiling Gym Area</i> dan Teori.....	64
Gambar 4.21	Potongan A-A <i>Gym Area</i> dan Teori.....	64
Gambar 4.22	Potongan B-B' <i>Gym Area</i> dan Teori.....	65
Gambar 4.23	Perspektif <i>Gym Area</i> dan Teori.....	65
Gambar 4.24	Denah <i>Shower Room</i> .....	66
Gambar 4.25	<i>Ceiling Shower Room</i> .....	66
Gambar 4.26	Potongan A-A <i>Shower Room</i> .....	66
Gambar 4.27	Potongan B-B <i>Shower Room</i> .....	67
Gambar 4.28	Perspektif <i>Shower Room</i> .....	67
Gambar 4.29	Perspektif <i>Shop</i> .....	67
Gambar 4.30	Perspektif <i>Canteen</i> .....	68
Gambar 4.31	Perspektif <i>VIP Room</i> .....	68
Gambar 4.32	Perspektif <i>Instructor Room</i> .....	68