

BAB 1. PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi tentang penjelasan sistem informasi yang akan dibuat oleh penulis. Terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Neo Sport adalah salah satu toko penjualan pakaian olahraga berskala menengah. Sejauh ini pengolahan data barang mulai dari pengolahan data penjualan, pembelian, dan inventory masih dilakukan secara *manual*. Ketika terjadi transaksi penjualan dan pembelian, sering kali data-data penjualan dan pembelian tersebut tidak tersip dengan baik, sehingga banyak data-data barang yang tidak sesuai dengan stok barang yang tersedia. Pemilik toko juga memiliki kendala dalam melakukan pemesanan barang ke *supplier*, karena pemilik toko kesulitan dalam menentukan *supplier* yang terbaik.

Oleh karena itu dibutuhkan aplikasi yang dapat membantu toko untuk mengatasi permasalahan tersebut. Aplikasi yang dibuat ini dapat menangani masalah seperti penjualan barang, pembelian barang, pemesanan barang dari *supplier*, laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan keuntungan .

Untuk memilih *supplier* terbaik, dibutuhkan sistem pendukung keputusan untuk dapat menganalisa berdasarkan kriteria-kriteria *supplier* yang ada. Misalnya, kriteria penilaian *supplier* berdasarkan kualitas, harga, dan ketepatan pengiriman. *Supplier* yang memiliki nilai tertinggi, berdasarkan harga, kualitas, dan ketepatan pengiriman, dipilih menjadi *supplier* terbaik. Pada aplikasi ini, penulis menggunakan *Decision Support System (DSS)* dengan metode *Analytical Hierarchy Process (AHP)* dalam memberi penilaian terhadap *supplier* toko tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, terdapat beberapa masalah yang dapat dirumuskan yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mempermudah pengelolaan data barang ?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menangani transaksi penjualan, pembelian, dan laporan ?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu toko untuk menentukan *supplier* terbaik?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan-rumusan masalah yang didapatkan, maka dapat dituliskan tujuan pembahasannya sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang dapat mempermudah pengelolaan data barang.
2. Membuat aplikasi yang dapat menangani transaksi penjualan, pembelian, dan laporan.
3. Membuat aplikasi menggunakan *DSS AHP (Analytical Hierarchy Process)* untuk membantu toko menentukan *supplier* terbaik.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Sistem yang akan dibuat mempunyai ruang lingkup sebagai berikut :

1. Software
 - a. *Editor Pemrograman : Adobe Dreamweaver CS4*
 - b. *Sistem Basis Data: MySQL*
 - c. *Bahasa Pemrograman : PHP*
2. Hardware
 - a. *Processor Intel Core 2 Duo 2.00 GHz.*
 - b. *Monitor 14 Inchi*
 - c. *Memory DDR 2 GB.*
 - d. *Harddisk 40 GB.*
 - e. *Keyboard & Mouse*

3. Aplikasi
 - a. Aplikasi ini dapat digunakan oleh admin dan karyawan
 - b. *Admin Master* memiliki hak akses penuh
 - c. Karyawan menangani penjualan dan pembelian barang
 - d. Aplikasi ini menggunakan DSS AHP untuk memilih *Supplier* terbaik

1.5 Sumber Data

Data- data yang akan diambil dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. Sumber data primer

Sumber data primer merupakan data yang didapat dari Toko Neo Sport

2. Sumber data sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kebenaran dari data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pendahuluan ini berisi penjelasan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah, dan sistematika penyajian dalam Laporan Tugas Akhir.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan mengenai landasan teori-teori yang digunakan untuk mendukung laporan Tugas Akhir.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan Analisis dan Rancangan Sistem dalam Tugas Akhir yang meliputi penelitian kebutuhan seperti ketetapan yang diberlakukan dan kondisi yang terjadi. Dari analisis ini dirancang sistem yang sesuai dengan kondisi dan ketetapan yang berlaku.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan evaluasi hasil aplikasi yang dilakukan setelah uji coba dari penelitian dan sistem yang telah dirancang.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir ini.