

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada jaman modern saat ini keterampilan merupakan hal utama yang harus dimiliki oleh setiap orang terutama tenaga kerja. Bidang pekerjaan di Indonesia ini sangat banyak, tetapi kebutuhan dan keterampilan dari setiap bidang pekerjaan ini berbeda-beda. Keterampilan tenaga kerja merupakan faktor utama yang dilihat oleh suatu perusahaan sebelum menerima tenaga kerja tersebut sebagai pegawainya. Kebutuhan akan keterampilan tenaga kerja sering kali tidak diketahui oleh banyak orang termasuk lembaga-lembaga pendidikan.

Pada saat ini pengumpulan data keterampilan tenaga kerja masih dilakukan secara manual baik dari pembuatan soal untuk survei dan pengelolaan data hasil survei tersebut. Oleh sebab itu pengumpulan data keterampilan tenaga kerja membutuhkan waktu yang lama dan pengelolaan data hasil survei tersebut sulit dilakukan karena masih dikelola secara manual. Setelah melihat persoalan tersebut, ditemukan cara yang paling efektif adalah dengan mengumpulkan data tentang profil kebutuhan tenaga kerja secara *online*. Pengumpulan data tersebut diperoleh dari tenaga kerja yang sudah berpengalaman ataupun perusahaan yang akan mengisi data tersebut sesuai dengan bidang perusahaannya.

Setelah menganalisis masalah-masalah tersebut maka akan dibuat sebuah aplikasi portal survei yang memudahkan pengguna dalam mengisi survei, membuat soal survei, menyebarkan soal survei dan menganalisis hasil survei yang dapat disesuaikan dengan perkembangan jaman.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah pada bagian 1.1, maka dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah situs survei *online* yang dapat membantu dalam pembuatan kuesioner survei?
2. Bagaimana mengelola data responden yang akan mengisi survei *online*?
3. Bagaimana membuat sebuah situs survei *online* yang dapat membantu dalam penyebaran kuesioner *online* kepada para calon responden?
4. Bagaimana membuat sebuah situs survei *online* yang dapat memudahkan dalam pengelolaan data hasil survei?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah pada bagian 1.2 terdapat beberapa tujuan pembahasan sebagai berikut:

1. Mengelola data pertanyaan survei dengan menggunakan sebuah aplikasi survei berbasis website serta digunakan untuk menyimpan data pertanyaan survei yang sudah dibuat agar dapat tersusun dengan rapi serta membaginya kedalam beberapa kategori dan mengurangi adanya duplikasi data.
2. Mengelola data responden dengan menggunakan sebuah aplikasi survei berbasis website dengan memberi kategori setiap responden untuk mempermudah dalam pengelolaan dan penyimpanan datanya.
3. Membuat sebuah aplikasi survei *online* yang dapat menyebarkan kuesioner survei secara cepat dan tepat kepada setiap responden yang sesuai dengan kategori pertanyaan survei dan responden.
4. Membuat aplikasi survei berbasis website yang dapat mengelola dan menyimpan data hasil survei yang sudah dijawab oleh para responden.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup dalam aplikasi ini terbagi menjadi ruang lingkup aplikasi yang akan dibuat, *software* dan ruang lingkup *hardware*. Berikut pembahasannya.

Ruang lingkup aplikasi:

1. Fitur yang dapat dilakukan oleh Admin:
 - Melihat, menambah, dan mengubah pertanyaan survei.
 - Melihat, menambah, mengubah data *member*.
 - Melihat, menambah, mengubah data responden.
 - Melihat, menambah, menghapus komentar.
 - Melihat dan menambah berita.
 - Melihat dan menambah kategori
 - Melihat jawaban survei
 - Menyebarkan kuesioner survei.
 - Mengelola hasil survei.
 - *Login* dan *Logout*.
2. Fitur yang dapat dilakukan oleh Member:
 - Mengisi kuesioner survei.
 - Mendaftar sebagai *member*.
 - Melihat berita.
 - Menambah komentar.
 - *Login* dan *Logout*.

Ruang lingkup software:

1. Bahasa Pemograman PHP
2. Sistem Basis Data My SQL
3. Netbeans IDE 7.3.1
4. Sistem Berbasis Web

Ruang lingkup hardware:

1. *Processor Intel(R) Pentium Dual-Core(TM) CPU @ 1,8 GHz*
2. *Memory 1GB RAM*
3. *Hard Disk 500GB*

1.5 Sumber Data

1. Data Primer

Mencari informasi dengan melakukan wawancara kepada Ibu Tiur dan Ibu Yenni secara langsung agar peneliti dapat mencari dan mengumpulkan informasi yang lebih dalam mengenai topik yang akan dibahas oleh peneliti sehingga dapat digunakan sebagai bahan penelitian.

2. Data Sekunder

Mencari informasi-informasi melalui buku, makalah, artikel, dan beberapa sumber yang dapat digunakan oleh peneliti sebagai acuan dan panduan dalam penelitian ini.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek kerja praktek ini.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / *method* yang dibuat dalam metode *blackbox testing*.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.