

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas beberapa materi antara lain, latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian sebagai berikut :

1.1 Latar Belakang Masalah

Lowongan kerja adalah sebuah kesempatan kerja pada posisi tertentu di instansi atau tempat usaha yang tersedia untuk individu maupun kelompok yang telah memenuhi persyaratan yang dibutuhkan. Bahkan, saat ini tidak sedikit tamatan SMP, SMA, atau SD yang terpaksa tidak melanjutkan pendidikan dan memutuskan untuk bekerja demi memenuhi kebutuhan hidup. Namun, seiring berjalannya waktu, permintaan akan tenaga kerja tidak sebanding dengan jumlah ketersediaan tenaga kerja setiap tahunnya. Selain itu, sulitnya menemukan tenaga kerja yang sesuai dengan kualifikasi yang diinginkan oleh pencari kerja. Pencari kerja juga memerlukan biaya yang tinggi untuk menemukan tenaga kerja yang sesuai, contoh: iklan di koran, majalah.

Persaingan juga sering terjadi dalam dunia kerja, khususnya para *job-seeker* (julukan bagi para pencari kerja), dimana persaingan tidak hanya mencakup *fresh-graduate* (baru lulus dan belum mendapatkan pengalaman) dengan orang yang sudah mempunyai pekerjaan namun ingin mencari pekerjaan lain. Hal ini membuat peluang kerja semakin rendah, khususnya jika kita hanya mencari pekerjaan lewat surat kabar.

Oleh karena itu, peneliti akan membuat sebuah situs pencari lowongan kerja *online* untuk memudahkan para pencari kerja menemukan lowongan pekerjaan yang sesuai dan diinginkan. Dengan perkembangan teknologi yang begitu pesat, lowongan kerja *online* dapat digunakan oleh berbagai kalangan. Situs ini akan dimulai dengan pelamar mendaftarkan diri secara *online* lalu membuat CV *online* dan surat lamaran, lalu ditunjukkan kepada perusahaan yang diinginkan dan sesuai dengan kemampuan pelamar. Lalu, perusahaan terdaftar memuat CV dan surat lamaran yang

ditujukan oleh pelamar dan jika memenuhi syarat perusahaan akan melakukan aksi yaitu wawancara, penerimaan atau penolakan kepada pelamar yang bersangkutan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah pada bagian 1.1, maka dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat aplikasi portal lowongan kerja *online* yang memungkinkan perusahaan memasang iklan kerja?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi portal lowongan kerja *online* yang memungkinkan pelamar melakukan lamaran ke satu atau lebih perusahaan?
3. Bagaimana cara membuat aplikasi portal lowongan kerja *online* yang memungkinkan analisis *posting* lowongan?
4. Bagaimana cara membuat aplikasi portal lowongan kerja *online* yang memungkinkan analisis profil pelamar?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah pada bagian 1.2 terdapat beberapa tujuan pembahasan sebagai berikut :

1. Situs lowongan kerja *online* yang memberikan kemudahan kepada perusahaan untuk memasang iklan lowongan kerja.
2. Situs lowongan kerja *online* yang memberikan kemudahan kepada pelamar untuk mencari pekerjaan yang diinginkan.
3. Situs lowongan kerja *online* yang memberikan analisis lowongan dengan baik.
4. Situs lowongan kerja *online* yang memberikan kemudahan kepada perusahaan untuk menganalisis profil pelamar kerja.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup dalam aplikasi ini terbagi menjadi ruang lingkup aplikasi yang akan dibuat, *software* dan ruang lingkup *hardware*. Berikut pembahasannya.

Batasan-batasan masalah yang akan digunakan dalam aplikasi, yaitu :

1. Pengguna terbagi 3 yaitu admin, perusahaan, dan pelamar.
2. Aplikasi ini hanya membahas memasang iklan pekerjaan, melamar pekerjaan, analisis *posting* lowongan, analisis profil pelamar, membuat surat lamaran, mengelola *event*, mengelola laporan, dan membuat CV *online*.
3. Hak akses setiap modul dimiliki pengguna masing-masing berdasarkan jabatan yang dimiliki.
4. Pengelolaan CV *online*, membuat surat lamaran, melamar pekerjaan, dan analisis *posting* lowongan yang dapat dilakukan oleh pelamar.
5. Pengelolaan memasang iklan pekerjaan, analisis profil pelamar, dan penerimaan pelamar kerja yang dapat dilakukan oleh perusahaan.
6. Hak akses admin bisa mengakses mengelola kategori pekerjaan, mengelola pekerjaan, mengelola kemampuan, mengelola *event*, mengelola laporan, dan mengelola status paket perusahaan.

Fitur yang terdapat dalam aplikasi :

1. Mengelola CV *online* dan surat lamaran.
2. Mengelola data pelamar kerja.
3. Mengelola data perusahaan.
4. Mengelola data lowongan pekerjaan.
5. Mengelola data melamar pekerjaan.
6. Menampilkan iklan lowongan pekerjaan dan data pelamar kerja.
7. Mengelola data kategori pekerjaan.
8. Mengelola data pekerjaan.
9. Mengelola data kemampuan.
10. Mengelola data *event*.

11. Mengelola status paket perusahaan.
12. Mengelola laporan.

1. Ruang lingkup *software*:

1. *XAMPP 1.8.1*
2. MySQL (termasuk di dalam instalasi XAMPP)
3. phpMyAdmin (termasuk di dalam instalasi XAMPP)
4. Bahasa Pemograman Java dan Php
5. *NetBeans IDE 7.4*

2. Ruang lingkup *hardware*:

1. *Processor : Intel(R) Core i3 CPU @ 1,8 GHz*
2. *Memory 2GB RAM*
3. *Hard Disk 500GB*
4. *Sistem Operasi : Windows 7*

1.5 Sumber Data

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Data Primer

Pencarian informasi dengan melakukan wawancara kepada Ibu Yenni dan Ibu Tiur selaku pencetus ide proyek secara langsung agar peneliti dapat mencari dan mengumpulkan informasi yang lebih dalam mengenai topik yang akan dibahas oleh peneliti sehingga dapat digunakan sebagai bahan penelitian.

2. Data Sekunder

Pencarian informasi studi kepustakaan agar peneliti dapat memperoleh informasi-informasi yang dapat diambil sumber-sumbernya dari internet, makalah, artikel, buku, dan beberapa sumber relevan lainnya yang berkaitan dengan penelitian ini.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / *method* yang dibuat dalam metode *blackbox testing*.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam laporan tugas akhir.