

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dari Tugas Akhir, ruang lingkup kajian, sumber data serta sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

PD.Baru ini merupakan sebuah perusahaan dagang (*distributor*) yang melakukan transaksi pembelian dan penjualan secara grosir untuk toko – toko. Dalam era modern ini perusahaan dagang harus lebih kompetitif agar mampu bertahan dan bersaing merebut pasar. Oleh karena itu, perusahaan harus memiliki strategi bisnis agar dapat mempertahankan kredibilitas.

Aplikasi yang dibuat ini mengatasi masalah – masalah yang sering terjadi dalam perusahaan dagang melakukan pencatatan pembelian, penjualan dan inventori secara manual, salah satu hal penting yang harus dimiliki oleh perusahaan dagang adalah mengelola persediaan barang. Masalah yang dihadapi dalam mengelola persediaan barang jika persediaan barang terlalu berlebih maka tidak efisien karena biaya yang sangat besar lalu menambah beban penyimpanan dalam gudang serta kemungkinan penyusutan. Apabila untuk menghemat biaya melakukan persediaan yang terlalu sedikit ini mengakibatkan resiko kehabisan stok (*out of stock*) pada saat permintaan melonjak serta membuat pelanggan tidak merasa puas ketika pesanan yang diinginkan tidak tersedia. Hal ini dapat menyebabkan penghasilan perusahaan berkurang maka perusahaan harus memperhitungkan agar pengendalian persediaan barang bernilai optimal. Perusahaan dapat menggunakan metode *Economic Order Quantity (EOQ)*, dengan metode EOQ dapat diketahui jumlah pembelian paling ekonomis pada setiap kali pembelian dan EOQ juga didukung oleh metode *Reorder Point (ROP)*. Metode ROP digunakan untuk menghitung kapan perusahaan melakukan pemesanan barang kembali, apabila perhitungan ROP tidak cermat maka akan terjadi kemungkinan kekurangan stok dan dapat menambah biaya penyimpanan tambahan (*Exstra Carrying Cost*).

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam melakukan pencatatan transaksi penjualan, pembelian, inventory dan mengelola persediaan barang. Supaya dapat memperkirakan kebutuhan barang supaya tidak kehabisan stok dan membantu perusahaan dalam melakukan pembelian secara ekonomis.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah yang ada di atas, maka dapat dibuat beberapa rumusan masalah antara lain sebagai berikut:

1. Bagaimana pencatatan transaksi penjualan, pembelian dan inventori menggunakan teknologi?
2. Bagaimana menghitung jumlah pembelian optimal di PD.Baru?
3. Bagaimana menghitung jumlah frekuensi pembelian barang di PD.Baru?
4. Bagaimana menghitung kapan seharusnya PD.Baru melakukan pemesanan ulang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari Tugas Akhir yang dibuat ini adalah untuk membuat sebuah program yang dapat membantu PD.Baru melalui penjelasan sebagai berikut :

1. Membantu pencatatan transaksi penjualan, pembelian dan inventori menggunakan teknologi.
2. Melakukan perhitungan jumlah pembelian optimal menggunakan metode EOQ di PD.Baru.
3. Melakukan perhitungan jumlah frekuensi pembelian barang menggunakan metode EOQ di PD.Baru.
4. Menghitung titik pemesanan kembali persediaan barang menggunakan metode ROP di PD.Baru.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk Tugas Akhir yang merupakan pengembangan aplikasi maka anda juga akan memberikan penjelasan mengenai:

1.4.1 Ruang Lingkup Perangkat Lunak

- a. *Sistem operasi Microsoft Windows 7 Professional 32 Bit*
- b. *Sistem basis data: Microsoft SQL Server 2008 R2*
- c. *Bahasa program: Microsoft Visual Studio .Net dengan bahasa pemrograman C# (Csharp).*
- d. *Editor pemrograman: Microsoft Visual Studio 2010*

1.4.2 Ruang Lingkup Perangkat Keras

- a. *Processor Intel Dual Core 1,8GHz.*
- b. *Memory DDR 256 Megabyte.*
- c. *Harddisk 40 Gigabyte.*
- d. *Keyboard+Mouse.*

1.4.3 Batasan Aplikasi

- a. Pengguna aplikasi ini terdiri dari dua aktor:
 - *user administrator* mempunyai hak akses dapat mengelola semua bagian dari aplikasi kecuali data pengguna dan laporan.
 - *Pemilik* mempunyai hak akses dapat mengelola semua yang dilakukan *administrator*, serta mengelola data pengguna dan laporan.
- b. Fitur yang terkait :
 1. *Pengelolaan data barang.*
 2. *Pengelolaan data jenis barang.*
 3. *Pengelolaan data satuan barang.*
 4. *Pengelolaan data penjualan.*

5. Pengelolaan data pembelian.
6. Pengelolaan data pembelian retur.
7. Pengelolaan data *supplier*.
8. Pengelolaan data pegawai.
9. Pengelolaan data pelanggan.
10. Pengelolaan data pengguna
11. Pembayaran utang.
12. Perhitungan EOQ
13. Laporan penjualan dan pembelian.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh untuk membantu dalam perancangan aplikasi ini berdasarkan sumber data primer :

1. Hasil observasi langsung dari PD. Baru di Kota Bandung.

Sumber data yang diperoleh untuk membantu perancangan aplikasi ini berdasarkan sumber data sekunder :

2. Melalui buku-buku yang dapat membantu dalam pembuatan aplikasi ini serta mempelajari maupun memahami metode *Economic Order Quantity (EOQ)* dan metode *ReOrder Point (ROP)* sehingga informasi yang disajikan dalam laporan ini dapat diperoleh kebenaran datanya.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan, sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum pada pembuatan sistem yang akan dibuat. Sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah, sumber data, serta sistematika penyajian.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan rancangan sistem yang akan dibuat.

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang gambaran analisis masalah yang ada di bengkel, analisis perancangan sistem, metode alirannya menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), pemodelan datanya menggunakan *entity relationship diagram* (ERD).

Bab 4. HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tahap implementasi dari hasil analisis dan pemodelan, penjelasan mengenai realisasi *feature* dan *User Interface Design* dari aplikasi yang dibuat.

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk hasil pengujian berupa pengujian *black box*, sehingga sesuai dengan kebutuhan user.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil Tugas Akhir..

DAFTAR PUSTAKA