

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab 6 berisikan tentang simpulan berdasarkan tujuan penelitian dan saran yang secara garis besar berisi tentang dua hal yaitu saran untuk pengembangan aplikasi dimasa yang akan datang dan saran untuk pelaksanaan penelitian yang lebih baik dimasa yang akan datang.

6.1 Simpulan

Pada akhir perancangan dan pembuatan sistem in*Formasi* penggajian karyawan pada PT. X dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

- a. Sistem absensi karyawan yang baru secara komputerisasi dapat meningkatkan keefisienan waktu dari proses penyimpanan data, karena data langsung disimpan di dalam *database* sehingga proses penghitungan gaji maupun cuti karyawan dapat dilakukan dengan lebih cepat.
- b. Proses pencatatan data karyawan yang dulunya *manual*, dengan adanya aplikasi yang baru ini diotomatisasi dan dipermudah proses penghitungannya.
- c. Aplikasi yang dibuat dapat mengatasi adanya kerusakan maupun kehilangan data yang disebabkan oleh *human error*, karena aplikasi yang dibuat disertai dengan fasilitas *backup*. Seluruh data-data karyawan yang ada di dalam *database* dapat di*backup* menjadi satu kesatuan *file backup* yang praktis.
- d. Aplikasi ini membuat proses pembuatan laporan penggajian menjadi lebih mudah dan cepat.
- e. Aplikasi dibuat dengan desain yang cukup sederhana agar mudah dipahami dan tidak membingungkan penggunanya.
- f. Aplikasi ini sudah dilakukan uji coba secara *detail* sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah me*Menuhi* dan sesuai dengan kebutuhan sistem perusahaan serta dapat dimengerti oleh pengguna. Namun ada beberapa kelemahan yang perlu untuk diperbaiki.

6.2 Saran

Berdasarkan penjelasan tentang perancangan dan pembuatan system *inFormasi* penggajian karyawan pada PT. X terdapat beberapa saran, yaitu:

- a. Aplikasi yang dibuat ini dapat dikembangkan lebih lanjut pada bagian *user interface* dan laporan-laporan yang masih standar, serta meningkatkan kompleksitas data mengenai departemen personalia (HRD) di dalam sebuah perusahaan secara lebih mendalam.
- b. Tingkat kemudahan pemakaian atau *user friendly* dari aplikasi yang dibuat ditingkatkan, sehingga dapat menjangkau lebih banyak kalangan tanpa harus ada pelatihan khusus terlebih dahulu.