

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu tugas HRD (*Human Resource Department*) di suatu perusahaan adalah melakukan perhitungan gaji setiap karyawan di perusahaan tersebut. Proses perhitungan gaji karyawan pada umumnya ada berbagai macam cara tergantung dari kebijakan-kebijakan yang diterapkan oleh perusahaan yang bersangkutan.

PT. X merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang usaha perdagangan produk dan peralatan fotografi konvensional dan digital, peralatan percetakan, perdagangan eceran produk fotografi. Dalam memenuhi semua aktivitas tersebut maka diperlukan banyak tenaga kerja yang kompeten. Hampir setiap divisi dalam perusahaan PT. X memiliki sistem penggajian yang tidak sama antara satu dengan yang lainnya. Hal ini dikarenakan adanya perbedaan masa kerja dalam perusahaan, jenis pekerjaan, kebutuhan perusahaan (untuk menghemat pengeluaran), dan lainnya. Secara garis besar sistem penggajian dibedakan berdasar karyawan tetap, karyawan kontrak, dan karyawan harian lepas.

Dalam perusahaan berskala besar, tentunya banyak sekali sistem dalam internal perusahaan. Karena memiliki pegawai yang jumlahnya cukup banyak, secara otomatis data yang dimiliki juga banyak. Maka dari itu, sering sekali terjadi kesalahan maupun kehilangan data. Diantaranya kesalahan data kehadiran yang terkadang tidak akurat, kertas absensi yang hilang sehingga terkadang menyebabkan beberapa karyawan merasa dirugikan karena proses pendataan yang tidak terstruktur dengan baik. Terkadang ada beberapa karyawan yang lupa membawa kartu absen, sehingga membuat karyawan tersebut dianggap cuti. Selain itu, proses penggajian yang masih bersifat penghitungan manual juga menyebabkan HRD mengalami kesulitan, seperti membutuhkan waktu yang lama dalam mendapatkan data karyawan yang dimiliki perusahaan tersebut. Saat ini jumlah karyawan pada PT. X adalah sekitar 50 orang. Untuk saat ini untuk

mengolah datanya dibutuhkan waktu sekitar dua jam, yang dirasakan terlalu lama. Selain itu, adanya kemungkinan resiko kesalahan (*human error*) yang tinggi seperti seringnya terjadi kesalahan dalam penginputan data karyawan oleh HRD. Hal lainnya HRD sering kali mengalami kesulitan untuk mengelompokkan data-data karyawan yang berbeda divisi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penelitian dan observasi yang dilakukan dalam pembuatan makalah, maka merumuskan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana merancang *database* yang akan digunakan dalam aplikasi manajemen pegawai pada PT.X?
2. Bagaimana merancang dan mendesain *aplikasi desktop* yang dapat digunakan sebagai media untuk pengolahan data pegawai?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan berisi jawaban terhadap rumusan masalah yang didapat.

1. Melaksanakan dan membuat usulan perancangan *database* yang digunakan dalam aplikasi manajemen pegawai pada PT.X.
2. Melaksanakan dan membuat usulan perancangan dan pendesainan aplikasi manajemen pegawai sebagai media untuk pengolahan data pegawai.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup kajian berisi *inFormasi* mengenai apa yang dibahas atau dikerjakan. Dalam hal ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu dengan membuat suatu sistem baru untuk menggantikan atau memperbaharui sistem yang ada.

Dalam hal ini dilakukan beberapa analisis dari apa yang akan dikerjakan atau dilakukan, melakukan proses pendesainan untuk pengimplementasian kebutuhan sebelum *coding* dibuat, melakukan proses

coding untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi betuk yang dapat dimngerti oleh mesin, yaitu dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*, serta melakukan proses *testing* dengan mengujicobakan *software* yang dibuat serta fungsi-fungsi *software* agar bebas dari *error* dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang telah diidentifikasi sebelumnya.

Agar mempermudah dalam pembahasan selanjutnya, sehingga tidak menyimpang dari permasalahan yang akan dibahas dalam makalah dilakukan pembatasan masalah, yaitu :

- Sistem in*Formasi* yang dibuat mengenai *manajemen pegawai*.
- Sistem absensi yang dilakukan hanya menggunakan fingerprint jenis *standalone* yang dapat mendata absensi tanpa terhubung dengan komputer.
- Sistem aplikasi ini hanya menerapkan fitur absensi, penggajian, dan cuti pada PT.X.
- Sistem aplikasi ini menyediakan data laporan gaji, absensi, dan cuti pada PT.X.
- Sistem aplikasi ini menyediakan *Login* dan *logout* untuk akses keluar dan masuk aplikasinya.

Batasan masalah dalam pembuatan sistem in*Formasi* ini adalah :

- Perangkat keras
 - *Processor Intel Core2Duo CPU T7300 @2.00GHz 2.00GHz.*
 - *Memory DDR3 2 GB.*
 - *Harddisk 120 GB.*
 - *Keyboard dan Mouse.*
 - *Monitor 14".*
 - *Finger Print Standalone* (tidak memiliki ketergantungan dengan komputer)
 - *Printer*
- Perangkat lunak

- Sistem operasi Microsoft Windows 7.
- Sistem Basis Data: SQL Server 2008 R2.
- Bahasa Scripting: Pemrograman VB.NET
- Editor Pemrograman: Visual Studio 2008
- Batasan Aplikasi
 - SQL Server 2008 R2
 - Editor Program : Visual Studio 2008.

Untuk tugas akhir yang merupakan analisis atau audit, maka penulis juga akan memberikan penjelasan mengenai:

- Metode / *Framework*
 - *User Interface Design*
 - *ERD*
 - *Use Case Diagram*
 - *Class Diagram*
 - *Activity Diagram*
 - Desain Antarmuka
- Detail batasan analisis
 - Sistem Data Absensi
 - Sistem Data Penggajian
 - Sistem Data Pegawai
 - Sistem Data Cuti
 - Sistem Data Laporan

1.5 Sumber Data

Data – data yang digunakan untuk menyusun laporan ini adalah :

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh dari studi kasus PT.X.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Adapun sistematika penulisan pada laporan ini adalah:

- BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, sistematika penulisan laporan, dan *time schedule* pembuatan aplikasi.

- BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini berisi teori atau algoritma atau metode penunjang yang penulis gunakan ketika membuat system ini, yaitu ERD dan *Usecase Diagram*

- BAB 3 ANALISA dan RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang semua pembahasan secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

- BAB 4 HASIL PENELITIAN

Pada bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.

- BAB 5 PEMBAHASAN dan HASIL UJI COBA PENELITIAN

Laporan dari pengujian tiap *class/fungsi/method*.

- BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat penulis setelah mengerjakan karya ilmiah ini, juga saran dari penulis untuk mengembangkan karya ilmiah ini.