

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini akan berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan juga sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem pembelian, penjualan dan stok barang merupakan bagian yang penting dalam pengoperasian suatu perusahaan. Sistem stok barang memberikan pengaruh pada informasi penerimaan barang oleh perusahaan yang diperoleh dari *supplier*. Oleh karena itu perusahaan harus benar-benar mengawasi dan mengendalikan kegiatan pembelian, penjualan serta stok barang dengan menerapkan sistem yang memadai, sehingga target penjualan dapat dicapai dengan baik dan pembelian yang dilakukan dapat menjadi lebih optimal dengan menyesuaikan stok barang.

Dalam hal ini perusahaan masih menggunakan proses pencatatan yang manual dan menggunakan kertas sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pendataan data penjualan, data pembelian maupun data stok barang. Dengan proses manual juga, perusahaan sering mengalami masalah perbedaan stok gudang dengan catatan yang ada.

Oleh karena itu diperlukan perancangan dan desain sistem baru yang dapat menggantikan sistem lama dan memberikan keunggulan tersendiri dibandingkan dengan sistem sebelumnya. Perancangan sistem ini meliputi sistem pengelolaan data pembelian, pengelolaan data penjualan dan juga pengelolaan data stok barang. Perancangan sistem informasi ini juga diharapkan dapat menangani kendala atau permasalahan yang dihadapi dari perusahaan ini.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola data pembelian pada perusahaan CV Era?
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola data penjualan pada perusahaan CV Era?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola stok barang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari aplikasi ini yaitu:

1. Membuat aplikasi website yang dapat mengelola data pembelian pada perusahaan CV Era.
2. Membuat aplikasi website yang dapat mengelola data penjualan pada perusahaan CV Era.
3. Membuat aplikasi website yang dapat mengelola stok barang pada perusahaan CV Era.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu :

- Perangkat Keras (Minimal) :
 1. *Pentium 4 (2Ghz).*
 2. *RAM 2 GB DDR.*
 3. *Harddisk 640 Gb.*
 4. *Monitor.*
 5. *Keyboard.*
- Perangkat Lunak :
 1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP.*
 2. Editor pemrograman yang digunakan adalah *Codeigniter* dan *Jquery.*

- **Batasan Aplikasi :**

Aplikasi yang dibangun akan berbasis aplikasi website dan implementasinya akan terbatas pada perusahaan CV Era yang berada di kota Bandung serta pembahasan akan sebatas mengelola data penjualan, mengelola data pembelian dan mengelola stok barang, tidak mengelola data-data lain seperti data pegawai.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh dibagi menjadi dua kategori. Sumber data primer berupa informasi yang diperoleh dari CV Era. Sedangkan sumber data sekunder meliputi buku penunjang, referensi, sumber informasi tertulis, dan situs-situs di internet

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian laporan untuk tugas akhir ini direncanakan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori mendasar yang digunakan penulis untuk membantu dalam tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai profil perusahaan dan juga akan disertakan proses bisnis dan flowchart.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan tentang hasil yang telah dicapai dimulai dari instalasi sampai penggunaan.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini akan membahas tentang pengetesan sesuai dengan metode yang dibahas.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat dan untuk lebih meningkatkan hasil akhir yang lebih baik maka penulis juga memberikan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab 2 akan berisi rangkuman atas teori-teori yang digunakan untuk mendasari penyelesaian tugas akhir.

2.1 Sistem Informasi

Secara umum Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi.

Menurut Tata Sutabri [2, p. 2], “sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur-unsur komponen, atau variable yang terorganisir, saling berintegrasi, satu sama lain dan terpadu”. Menurut *Mc. Leod* [3, p. 4], “sistem didefinisikan sebagai sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan”. Menurut Marimin, Hendri Tanjung, dan Haryo Prabowo [4, p. 4], “sistem adalah suatu kesatuan usaha yang terdiri dari bagian-bagian yang berkaitan satu sama lain yang berusaha mencapai suatu tujuan dalam suatu lingkungan kompleks”.

Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya.

Sifat-sifat dasar dari suatu sistem, antara lain :

- Pencapaian tujuan, orientasi pencapaian tujuan akan memberikan sifat dinamis kepada sistem, memberi ciri perubahan yang terus menerus dalam usaha mencapai tujuan.