

ABSTRAK

Teknologi Informasi dengan menggunakan internet sudah menjadi bagian dari gaya hidup masyarakat. Salah satu bagian dari kehidupan masyarakat yang sedang berkembang pesat dengan memanfaatkan teknologi internet adalah aktifitas penjualan dan pembelian, antara lain pemanfaatan situs jejaring sosial dan situs forum. Dengan adanya perkembangan yang semakin maju ini, bisnis online semakin bermunculan. Dengan kata lain persaingan didalam dunia bisnis pun semakin tinggi untuk meraih konsumen. Toko yang belum memiliki websitenya sendiri akan mengalami kesulitan untuk bersaing dengan toko yang sudah memiliki websitenya sendiri. Dalam membuat website yang bisa bersaing, kelebihan pada suatu website penjualan pembelian harus ditambahkan. Misalnya dengan adanya keterkaitan antar barang pada saat konsumen melihat suatu produk sehingga dapat memudahkan konsumen dalam membeli suatu produk dan menguntungkan toko karena produk yang terjual lebih banyak. Melihat hal tersebut, Toko Adorable Project Store ingin bersaing dengan toko-toko *online* yang ada, agar tidak tertinggal dengan para pesaingnya maka dirancanglah suatu aplikasi *e-commerce* yang bisa menjadi solusi dari permasalahan yang ada, sehingga dapat memudahkan konsumen.

Kata Kunci: *e-commerce*, bisnis *online*, website

ABSTRACT

Information technology using the internet has become part of the lifestyle community. One part of the life of the community that is developing very rapidly by leveraging internet technologies are the sales and purchase activities, among others, exploiting social networking sites and forums site. With the development of increasingly advanced it, online businesses are increasingly popping up. In other words, competition in the business world were getting high to reach consumers. Stores that do not yet have a website alone will have difficulty competing with stores that already has its own website. In creating a website that can compete, the excess on a website selling the purchase of should be added. For example the existence of linkages between the goods at the time the consumer sees a product so that it can facilitate consumers in the purchase of a product and the profitable stores because the products are sold more widely. Look at this Adorable Project Store Store, want to compete with online stores that exist, in order not to lag behind its competitors with the surveyors laid out an e-commerce application could be the solution of the existing problems, so as to make it easy for consumers.

Keywords: e-commerce, online business, website

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xvi
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian.....	2
1.5 Sumber Data	2
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2. KAJIAN TEORI.....	4
2.1 <i>E-Commerce</i>	4
2.2 B2C (Business-To-Consumer).....	5
2.3 PHP.....	6
2.4 MySQL	7
2.5 Bootstrap.....	8
2.6 <i>Flowchart</i>	9
BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	11
3.1 Proses Bisnis.....	11
3.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	13
3.3 <i>Relationship Diagram</i>	13
3.3.1 Tabel User.....	13

3.3.2	Tabel Pemesanan	14
3.3.3	Tabel Detail Pemesanan	14
3.3.4	Tabel Barang.....	15
3.3.5	Tabel Kategori.....	15
3.3.6	Tabel Bengkel	16
3.3.7	Tabel <i>Order</i> Bengkel	16
3.4	Data Flow Diagram (DFD)	17
3.4.1	DFD level 0	17
3.4.2	DFD Level 1	19
3.4.3	DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan User	21
3.4.4	DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Pemesanan.....	22
3.4.5	DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Barang	23
3.4.6	DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Kategori	24
3.4.7	DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Bengkel.....	25
3.4.8	DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Order Bengkel.....	26
3.5	Kamus Data.....	26
3.5.1	Kamus Data User	26
3.5.2	Kamus Data Pemesanan.....	27
3.5.3	Kamus Data Detail Pemesanan.....	27
3.5.4	Kamus Data Barang	28
3.5.5	Kamus Data Kategori	28
3.5.6	Kamus Data Bengkel.....	29
3.5.7	Kamus Data <i>Order</i> Bengkel.....	29
3.6	PSPEC(<i>Process Specification</i>)	30
3.6.1	Proses <i>Input Login</i>	30
3.6.2	Proses <i>Input User</i>	30
3.6.3	Proses <i>Edit User</i>	31
3.6.4	Proses <i>Input Pemesanan</i>	31
3.6.5	Proses <i>Edit Pemesanan</i>	32
3.6.6	Proses Lihat Detail Pemesanan	32
3.6.7	Proses <i>Input Barang</i>	32
3.6.8	Proses <i>Edit Barang</i>	33

3.6.9	Proses Lihat Barang.....	33
3.6.10	Proses <i>Input</i> Kategori.....	34
3.6.11	Proses <i>Edit</i> Kategori	34
3.6.12	Proses <i>Input</i> Bengkel.....	35
3.6.13	Proses <i>Edit</i> Bengkel.....	35
3.6.14	Proses <i>Input Order</i> Bengkel.....	36
3.6.15	Proses <i>Edit Order</i> Bengkel.....	36
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	37
4.1	Halaman <i>Login</i>	37
4.2	Halaman Register	38
4.3	Halaman Utama.....	39
4.4	Halaman <i>Shop</i>	40
4.5	Halaman <i>Product Detail</i>	41
4.6	Halaman Promo.....	42
4.7	Halaman <i>Sale</i>	43
4.8	Halaman <i>Customer Care</i>	44
4.9	Halaman <i>Confirmation Payment</i>	45
4.10	Halaman <i>FAQ</i>	46
4.11	Halaman <i>About Us</i>	47
4.12	Halaman Tambah <i>User</i>	48
4.13	Halaman <i>Edit User</i>	49
4.14	Halaman Tambah Barang.....	50
4.15	Halaman <i>Edit</i> Barang.....	51
4.16	Halaman Tambah Kategori.....	52
4.17	Halaman <i>Edit</i> Kategori.....	53
4.18	Halaman Tambah Bengkel	54
4.19	Halaman <i>Edit</i> Bengkel	55
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	57
5.1	Halaman Login	57
5.2	Halaman Register	57
5.3	Halaman Shop.....	58
5.4	Halaman <i>Product Detail</i>	58

5.5	Halaman Promo.....	59
5.6	Halaman <i>Sale</i>	60
5.7	Halaman <i>Confirmation Payment</i>	60
5.8	Halaman Pemesanan(<i>Cart</i>).....	60
5.9	Halaman <i>Login Admin</i>	61
5.10	Halaman Utama Admin.....	61
5.11	Halaman <i>User Admin</i>	62
5.12	Halaman Bengkel Admin.....	62
5.13	Halaman Barang Admin.....	63
5.14	Halaman Kategori Admin.....	64
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN.....	65
6.1	Simpulan.....	65
6.2	Saran.....	65
	DAFTAR PUSTAKA.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Proses bisnis Adorable Project Store	12
Gambar 3.2 ERD	13
Gambar 3.3 DFD Level 0	17
Gambar 3.4 DFD Level 1	19
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan User	21
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Pemesanan	22
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Barang	23
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Kategori	24
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Bengkel.....	25
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Order Bengkel.....	26
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	37
Gambar 4.2 Halaman Register	38
Gambar 4.3 Halaman Utama	39
Gambar 4.4 Halaman <i>Shop</i>	40
Gambar 4.5 Halaman <i>Product Detail</i>	41
Gambar 4.6 Halaman Promo	42
Gambar 4.7 Halaman <i>Sale</i>	43
Gambar 4.8 Halaman <i>Customer Care</i>	44
Gambar 4.9 Halaman <i>Confirmation Payment</i>	45
Gambar 4.10 Halaman <i>FAQ</i>	46
Gambar 4.11 Halaman <i>About Us</i>	47
Gambar 4.12 Halaman Tambah <i>User</i>	48
Gambar 4.13 Halaman <i>User</i>	49
Gambar 4.14 Halaman <i>Edit User</i>	50
Gambar 4.15 Halaman Tambah Barang	50
Gambar 4.16 Halaman Barang	51
Gambar 4.17 Halaman <i>Edit</i> Barang	52
Gambar 4.18 Halaman Tambah Kategori	52
Gambar 4.19 Halaman Kategori	53



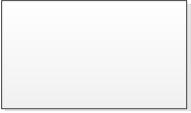
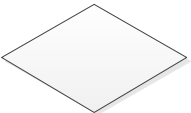

Gambar 4.20 Halaman <i>Edit</i> Kategori	54
Gambar 4.21 Halaman Tambah Bengkel.....	54
Gambar 4.22 Halaman Bengkel.....	55
Gambar 4.23 Halaman <i>Edit</i> Bengkel.....	55




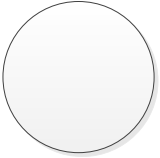



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 <i>Relationship Diagram</i> Tabel User.....	13
Tabel 3.2 <i>Relationship Diagram</i> Tabel Pemesanan	14
Tabel 3.3 <i>Relationship Diagram</i> Tabel Detail Pemesanan	14
Tabel 3.4 <i>Relationship Diagram</i> Tabel Barang.....	15
Tabel 3.5 <i>Relationship Diagram</i> Tabel Kategori.....	15
Tabel 3.6 <i>Relationship Diagram</i> Tabel Bengkel	16
Tabel 3.7 <i>Relationship Diagram</i> Tabel <i>Order</i> Bengkel	16
Tabel 3.8 Kamus Data User.....	26
Tabel 3.9 Kamus Data Pemesanan	27
Tabel 3.10 Kamus Data Detail Pemesanan	27
Tabel 3.11 Kamus Data Barang.....	28
Tabel 3.12 Kamus Data Kategori	28
Tabel 3.13 Kamus Data Bengkel	29
Tabel 3.14 Kamus Data <i>Order</i> Bengkel	29
Tabel 3.15 <i>PSPEC Input Login</i>	30
Tabel 3.16 <i>PSPEC Input User</i>	30
Tabel 3.17 <i>PSPEC Edit User</i>	31
Tabel 3.18 <i>PSPEC Input Pemesanan</i>	31
Tabel 3.19 <i>PSPEC Edit Pemesanan</i>	32
Tabel 3.20 <i>PSPEC Lihat Detail Pemesanan</i>	32
Tabel 3.21 <i>PSPEC Input Barang</i>	32
Tabel 3.22 <i>PSPEC Edit Barang</i>	33
Tabel 3.23 <i>PSPEC Lihat Barang</i>	33
Tabel 3.24 <i>PSPEC Input Kategori</i>	34
Tabel 3.25 <i>PSPEC Edit Kategori</i>	34
Tabel 3.26 <i>PSPEC Input Bengkel</i>	35
Tabel 3.27 <i>PSPEC Edit Bengkel</i>	35
Tabel 3.28 <i>PSPEC Input Order Bengkel</i>	36
Tabel 3.29 <i>PSPEC Edit Order Bengkel</i>	36

Tabel 5.1 <i>Black Box Testing</i> Halaman Login.....	57
Tabel 5.2 <i>Black Box Testing</i> Halaman Register	57
Tabel 5.3 <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Shop</i>	58
Tabel 5.4 <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Product Detail</i>	59
Tabel 5.5 <i>Black Box Testing</i> Halaman Promo.....	59
Tabel 5.6 <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Sale</i>	60
Tabel 5.7 <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Confirmation Payment</i>	60
Tabel 5.8 <i>Black Box Testing</i> Halaman Pemesanan	61
Tabel 5.9 <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Login Admin</i>	61
Tabel 5.10 <i>Black Box Testing</i> Halaman Utama Admin	61
Tabel 5.11 <i>Black Box Testing User Admin</i>	62
Tabel 5.12 <i>Black Box Testing</i> Halaman Bengkel Admin	63
Tabel 5.13 <i>Black Box Testing</i> Halaman Barang Admin.....	63
Tabel 5.14 <i>Black Box Testing</i> Kategori Admin	64

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Dokumen	Mewakili dokumen kertas, laporan, dokumen sumber data, atau <i>output hardcopy</i> .
		Kegiatan Manual	Menunjukkan pekerjaan yang dilakukan secara manual.
		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer.
		Garis Alir	Menunjukkan arus dari proses.
		Keputusan	Untuk penyeleksian kondisi didalam program.
		Terminasi	Menunjukkan permulaan dan akhir dari suatu proses.
ERD		<i>Entity (rectangler)</i>	Digunakan untuk menggambarkan obyek yang diidentifikasi ke dalam lingkungan.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
ERD		Hubungan (<i>diamond</i>)	<i>Entity</i> dapat berhubungan satu sama lain. Hubungan ini disebut dengan <i>relationship</i> .
		Atribut	Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen dari suatu <i>entity</i> , yang menggambarkan karakter <i>entity</i> .
		Line(garis)	Digunakan untuk menghubungkan <i>entity</i> dengan relasi/hubungan, maupun <i>entity</i> dengan atribut.
DFD		Data Proses	Digunakan untuk melakukan transformasi data.
		Entitas Eksternal	Digunakan untuk menunjukkan orang / unit yang berinteraksi dengan sistem.
		Simbol Arus	Menyatakan jalannya arus suatu proses.
		<i>Data Store</i>	Penyimpanan data saat sedang melakukan proses.

Referensi:

Notasi/Lambang Flowchart dari Zulkifli Amsyah [9].