

ABSTRAK

Salon Ajeng telah memiliki sistem yang menangani masalah reservasi, pengelolaan jasa, pengelolaan pelanggan dan member, serta penjualan jasa yang berbasis web. Proses penjualan barang dan pembelian yang masih dilakukan secara manual mempersulit pegawai dalam manipulasi data dan pembuatan laporan. Pembukuan atau pencatatan data keuangan pun masih dilakukan secara manual yang menyebabkan pemilik kesulitan dalam merekap, memonitor status dan kinerja keuangan, dan pengambilan keputusan ekonomik. Dengan menggunakan akuntansi, dibangunlah sistem yang dapat mengolah data transaksi keuangan dari penjualan barang dan jasa serta pembelian. Pencatatan transaksi keuangan ini dimulai dari pembuatan jurnal, buku besar, laporan keuangan yang berupa laporan laba dan rugi, serta pembuatan neraca. Metode perancangan sistem dalam analisis data berupa analisis proses bisnis, rancangan database, dan pembuatan rancangan antarmuka. Sistem informasi salon ini diimplementasikan menggunakan basis data MySQL dengan HTML dan pemrograman PHP. Hasil dari *black box testing* menggambarkan kesiapan sistem untuk menjalankan fitur kelola penjualan, pembelian dan akuntansi. Pengguna dapat dengan mudah melihat dan mencetak laporan keuangan, selain itu pengguna juga dapat memonitor status dan kinerja keuangan.

Kata Kunci: *akuntansi, salon, sistem informasi*

ABSTRACT

Salon Ajeng has a system that handles reservations, service management, customer management and members, and web-based sales services. The process of goods selling and purchasing that are still done manually make it difficult for employees to analyze data and prepare reports. Bookkeeping or financial data recording are still done manually, which causes difficulty of recapitalize, monitoring status and financial performance, and decision-making. By using an accounting, system that can process a financial transaction data from sales of goods and services, and purchases processes will be done more effectively. Recording of financial transactions start from posting journals and ledgers, creating financial statements of profit and loss statements, and making balance sheet. Design of system involved business process analysis, database design, and manufacture of interface design. This salon information system was implemented using MySQL database with HTML and PHP programming. The results of black box testing described the readiness of the system to run features to manage sales, purchasing and accounting. Users can easily view and print financial statements and monitor the status and financial performance.

Keywords: accounting, information systems, salon

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xviii
DAFTAR SINGKATAN	xxii
DAFTAR ISTILAH	xxiii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data	4
1.6 Sistematika Penyajian	5
BAB 2. KAJIAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.1.1 Pengertian Informasi	7
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi	7
2.2 Basis Data (<i>Database</i>)	8
2.3 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	9
2.4 <i>Processor Hypertext Protocol (PHP)</i>	9
2.5 <i>Flowchart</i>	10
2.5.1 Simbol – simbol <i>Flowchart</i>	11
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	12

2.6.2	<i>Activity Diagram</i>	12
2.7	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.7.1	Relasi <i>ERD</i>	13
2.8	<i>Blackbox Testing</i>	14
2.9	Akuntansi.....	15
2.9.1	Siklus Akuntansi.....	15
2.9.2	Persamaan Dasar Akuntansi.....	16
2.9.3	Jurnal	18
2.9.4	Buku Besar.....	18
2.9.5	Laporan Keuangan.....	19
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	22
3.1	Proses Bisnis Penjualan Barang dan Jasa	22
3.2	Proses Bisnis Pembelian Barang	22
3.3	Proses Bisnis Penyimpanan Data Keuangan	23
3.4	Desain <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	27
3.5	<i>ER to Table</i>	28
3.6	<i>Use Case</i>	35
3.6.1	<i>Use Case</i> Utama	37
3.6.2	<i>Use Case</i> Kelola Penjualan.....	39
3.6.3	<i>Use Case</i> Kelola Barang	42
3.6.4	<i>Use Case</i> Kelola <i>Supplier</i>	44
3.6.5	<i>Use Case</i> Kelola Pembayaran	45
3.6.6	<i>Use Case</i> Kelola Pembelian.....	47
3.6.7	<i>Use Case</i> Kelola Akun	49
3.7	<i>Activity Diagram</i>	51
3.7.1	<i>Activity Diagram</i> Tambah Penjualan	52
3.7.2	<i>Activity Diagram</i> Lihat Penjualan.....	54
3.7.3	<i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan Penjualan Layanan	55
3.7.4	<i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan Penjualan Barang	56
3.7.5	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Penjualan	57
3.7.6	<i>Activity Diagram</i> Tambah Barang.....	58
3.7.7	<i>Activity Diagram</i> Ubah Barang	59

3.7.8	<i>Activity Diagram</i> Lihat Barang	60
3.7.9	<i>Activity Diagram</i> Hapus Barang.....	61
3.7.10	<i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Supplier</i>	62
3.7.11	<i>Activity Diagram</i> Ubah <i>Supplier</i>	63
3.7.12	<i>Activity Diagram</i> Hapus <i>Supplier</i>	65
3.7.13	<i>Activity Diagram</i> Tambah Pembayaran.....	66
3.7.14	<i>Activity Diagram</i> Ubah Pembayaran	67
3.7.15	<i>Activity Diagram</i> Hapus Pembayaran	68
3.7.16	<i>Activity Diagram</i> Tambah Pembelian	70
3.7.17	<i>Activity Diagram</i> Lihat Pembelian	72
3.7.18	<i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan Pembelian	73
3.7.19	<i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Pembelian.....	74
3.7.20	<i>Activity Diagram</i> Tambah Akun.....	75
3.7.21	<i>Activity Diagram</i> Hapus Akun.....	76
3.7.22	<i>Activity Diagram</i> Lihat Jurnal.....	77
3.7.23	<i>Activity Diagram</i> Lihat Buku Besar.....	78
3.7.24	<i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan Laba Rugi.....	79
3.7.25	<i>Activity Diagram</i> Lihat Neraca.....	80
3.8	Rancangan Antarmuka.....	81
3.8.1	Rancangan Antarmuka Kelola Barang	81
3.8.2	Rancangan Antarmuka Penjualan.....	82
3.8.3	Rancangan Antarmuka Pembelian.....	83
3.8.4	Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian.....	84
3.8.5	Rancangan Antarmuka Pembayaran	85
3.8.6	Rancangan Antarmuka Kelola Akun.....	86
3.8.7	Rancangan Antarmuka Jurnal.....	87
3.8.8	Rancangan Antarmuka Buku Besar	88
3.8.9	Rancangan Antarmuka Laporan Laba dan Rugi	89
3.8.10	Rancangan Antarmuka Neraca.....	90
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	91
4.1	Halaman Lihat Reservasi.....	91
4.2	Halaman Tambah Penjualan	92

4.2.1	<i>Pop Up</i> Pilih Pelanggan	93
4.2.2	Nota Penjualan.....	94
4.3	Halaman Lihat Penjualan.....	94
4.4	Halaman Laporan Penjualan Layanan.....	95
4.5	Halaman Laporan Penjualan Barang.....	95
4.6	Halaman Kelola Barang.....	96
4.6.1	Halaman Ubah Barang.....	97
4.7	Halaman Lihat Barang.....	98
4.8	Halaman Kelola <i>Supplier</i>	98
4.8.1	Halaman Ubah <i>Supplier</i>	99
4.9	Halaman Tambah Pembelian	99
4.9.1	<i>Pop Up</i> Pilih Barang.....	100
4.10	Halaman Lihat Pembelian.....	101
4.11	Halaman Laporan Pembelian	101
4.12	Halaman Pembayaran	102
4.13	Halaman Kelola Akun	103
4.14	Halaman Jurnal	104
4.15	Halaman Buku Besar.....	105
4.16	Halaman Laporan Laba Rugi.....	106
4.17	Halaman Neraca.....	107
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	108
5.1	Pengujian Lihat Reservasi	108
5.2	Pengujian Tambah Penjualan.....	108
5.3	Pengujian Lihat Penjualan	110
5.4	Pegujian Laporan Penjualan Layanan.....	111
5.5	Pengujian Laporan Penjualan Barang	112
5.6	Pengujian Kelola Barang	113
5.7	Pengujian Lihat Barang	115
5.8	Pengujian Kelola <i>Supplier</i>	115
5.9	Pengujian Tambah Pembelian.....	116
5.10	Pengujian Lihat Pembelian	118
5.11	Pengujian Laporan Pembelian.....	119

5.12	Pengujian Pembayaran	120
5.13	Pengujian Kelola Akun.....	121
5.14	Pengujian Halaman Jurnal.....	122
5.15	Pengujian Halaman Buku Besar	123
5.16	Pengujian Halaman Laporan Laba/ Rugi	124
5.17	Pengujian Halaman Neraca	125
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	126
6.1	Simpulan.....	126
6.2	Saran	126
	DAFTAR PUSTAKA.....	128

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Atribut.....	13
Gambar 2.2 Relasi.....	14
Gambar 2.3 Siklus Akuntansi.....	16
Gambar 2.4 Bentuk jurnal umum	18
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> penjualan barang dan jasa	24
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> pembelian barang.....	25
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> penyimpanan data keuangan	26
Gambar 3.4 Desain <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	27
Gambar 3.5 <i>Use Case</i> Utama.....	36
Gambar 3.6 <i>Use Case</i> Kelola Penjualan	40
Gambar 3.7 <i>Use Case</i> Kelola Barang.....	42
Gambar 3.8 <i>Use Case</i> Kelola <i>Supplier</i>	44
Gambar 3.9 <i>Use Case</i> Kelola Pembayaran	46
Gambar 3.10 <i>Use Case</i> Kelola Pembelian	48
Gambar 3.11 <i>Use Case</i> Kelola Akun	50
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Tambah Penjualan	52
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Lihat Penjualan.....	54
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan Layanan	55
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan Barang.....	56
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Penjualan.....	57
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Tambah Barang.....	58
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Ubah Barang	59
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Lihat Barang.....	60
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Hapus Barang	61
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Supplier</i>	62
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Ubah <i>Supplier</i>	63
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Hapus <i>Supplier</i>	65
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pembayaran.....	66
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Ubah Pembayaran	67
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Hapus Pembayaran.....	69

Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pembelian	70
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Lihat Pembelian.....	72
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan Pembelian	73
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Pembelian.....	74
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Tambah Akun.....	75
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Hapus Akun.....	76
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Lihat Jurnal.....	77
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Lihat Buku Besar	78
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Lihat Laporan Laba Rugi	79
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Lihat Neraca.....	80
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Kelola Barang	81
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka Penjualan.....	82
Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Pembelian.....	83
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian	84
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Pembayaran	85
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka Kelola Akun	86
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Jurnal.....	87
Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Buku Besar	88
Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka Laporan Laba dan Rugi	89
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Neraca.....	90
Gambar 4.1 Halaman Lihat Reservasi	91
Gambar 4.2 Halaman Tambah Penjualan.....	92
Gambar 4.3 <i>Pop Up</i> Pilih Pelanggan	93
Gambar 4.4 Nota Penjualan	94
Gambar 4.5 Halaman Lihat Penjualan	94
Gambar 4.6 Halaman Laporan Penjualan Layanan	95
Gambar 4.7 Halaman Laporan Penjualan Barang	95
Gambar 4.8 Halaman Kelola Barang	96
Gambar 4.9 Halaman Ubah Barang.....	97
Gambar 4.10 Halaman Lihat Barang	98
Gambar 4.11 Halaman Kelola <i>Supplier</i>	98
Gambar 4.12 Halaman Ubah <i>Supplier</i>	99




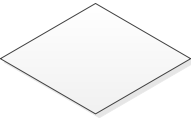



Gambar 4.13 Halaman Tambah Pembelian.....	99
Gambar 4.14 <i>Pop Up</i> Pilih Barang.....	100
Gambar 4.15 Halaman Lihat Pembelian	101
Gambar 4.16 Halaman Laporan Pembelian.....	101
Gambar 4.17 Halaman Pembayaran	102
Gambar 4.18 Halaman Kelola Akun.....	103
Gambar 4.19 Halaman Jurnal	104
Gambar 4.20 Halaman Buku Besar	105
Gambar 4.21 Halaman Laporan Laba Rugi	106
Gambar 4.22 Halaman Neraca	107

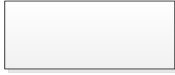

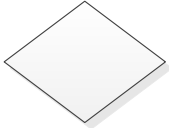

DAFTAR TABEL



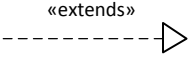


Tabel 3.1 Tabel Pelanggan	28
Tabel 3.2 Tabel <i>BuktiTransfer</i>	28
Tabel 3.3 Tabel Pegawai	29
Tabel 3.4 Tabel Reservasi	29
Tabel 3.5 Tabel <i>Service</i>	30
Tabel 3.6 Tabel <i>ReservasiDetail</i>	30
Tabel 3.7 Tabel Penjualan	30
Tabel 3.8 Tabel <i>PenjualanDetailService</i>	31
Tabel 3.9 Tabel Akun.....	31
Tabel 3.10 Tabel Jurnal	32
Tabel 3.11 Tabel <i>Supplier</i>	32
Tabel 3.12 Tabel Pembelian	33
Tabel 3.13 Tabel <i>PembelianDetail</i>	33
Tabel 3.14 Tabel Barang	33
Tabel 3.15 Tabel <i>PenjualanDetailBarang</i>	34
Tabel 3.16 Tabel Pembayaran.....	34
Tabel 5.1 Pengujian Lihat Reservasi	108
Tabel 5.2 Pengujian Tambah Penjualan	108
Tabel 5.3 Pengujian Lihat Penjualan	110
Tabel 5.4 Pengujian Laporan Penjualan Layanan	111
Tabel 5.5 Pengujian Laporan Penjualan Barang.....	112
Tabel 5.6 Pengujian Kelola Barang.....	113
Tabel 5.7 Pengujian Lihat Barang.....	115
Tabel 5.8 Pengujian Kelola <i>Supplier</i>	115
Tabel 5.9 Pengujian Tambah Pembelian	116
Tabel 5.10 Pengujian Lihat Pembelian	118
Tabel 5.11 Pengujian Laporan Pembelian	119
Tabel 5.12 Pengujian Pembayaran.....	120
Tabel 5.13 Pengujian Kelola Akun	121
Tabel 5.14 Pengujian Jurnal	122


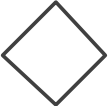

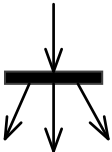
Tabel 5.15 Pengujian Buku Besar.....	123
Tabel 5.16 Pengujian Laporan Laba/ Rugi.....	124
Tabel 5.17 Pengujian Neraca.....	125

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Flowchart</i>		<i>Terminal</i>	Simbol untuk permulaan atau akhir dari suatu program.
<i>Flowchart</i>		<i>Process</i>	Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.
<i>Flowchart</i>		<i>Manual Operation</i>	Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer.
<i>Flowchart</i>		<i>Decision</i>	Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban/ aksi.
<i>Flowchart</i>		<i>Off-line Storage</i>	Simbol yang menunjukkan bahwa data di dalam simbol ini akan disimpan.
<i>Flowchart</i>		<i>Dokumen</i>	Simbol yang menyatakan <i>input</i> berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak ke kertas.
<i>Flowchart</i>		<i>Terminal</i>	Simbol untuk permulaan atau akhir

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			dari suatu program.
ERD		Entitas	Menunjukkan sebuah objek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya
ERD		Atribut	Mendeskrripsikan karakter entitas
ERD		Relasi	Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda
ERD		Garis (<i>one to many</i>)	Penghubung antar relasi dan entitas dimana satu entitas dapat memiliki hubungan lebih dari satu entitas
<i>Use case</i>		Use Case	Merupakan tujuan pengguna yang dapat dicapai dengan mengakses sistem atau perangkat lunak aplikasi.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Use case</i>		System Boundary	Ruang lingkup sistem yang dapat direpresentasikan oleh sistem (bentuk), atau kadang-kadang dikenal sebagai batas sistem.
<i>Use case</i>		Association	Aktor dan <i>use case</i> dapat dikaitkan untuk menunjukkan bahwa aktor berpartisipasi dalam <i>use case</i> .
<i>Use case</i>		Extends	Menentukan bagaimana perilaku <i>use case extends</i> sesuai dengan <i>use case</i> dasarnya.
<i>Activity Diagram</i>		Initial State/ Initial Node	<i>Initial node</i> adalah <i>node</i> kendali di mana aliran dimulai ketika aktivitas dipanggil. Suatu kegiatan dapat memiliki lebih dari satu <i>initial node</i> .
<i>Activity Diagram</i>		Final State	Menggambarkan akhir dari sebuah <i>activity diagram</i> . Bisa terdapat lebih dari satu <i>final state</i> pada sebuah <i>activity</i>

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			<i>diagram.</i>
<i>Activity Diagram</i>		ActionState	<i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
<i>Activity Diagram</i>		Decision	<i>Decision</i> adalah suatu titik/ <i>point</i> pada <i>activity diagram</i> yang mengindikasikan suatu kondisi dimana ada kemungkinan perbedaan transisi.
<i>Activity Diagram</i>		Control Flow	Menunjukkan kegiatan apa berikutnya setelah suatu kegiatan sebelumnya.
<i>Activity Diagram</i>		Transition (Fork)	Merupakan <i>node</i> kendali yang membagi aliran menjadi beberapa aliran. Sebuah <i>node</i> garpu memiliki satu sisi masuk dan beberapa tepi keluar.

Referensi:

Notasi/Lambang *Flowchart* dari Jogiyanto [1]

Notasi/Lambang ERD dari Kusrini [2]

Notasi/Lambang *Use Case* dari <http://www.visual-paradigm.com/> [3]

Notasi/Lambang *Activity Diagram* dari <http://www.visual-paradigm.com/> [3]

DAFTAR SINGKATAN

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
DFD	<i>Data Flow Diagram</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
PHP	<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>

DAFTAR ISTILAH

Debit	Uang yang harus ditagih dari orang lain; piutang
Kredit	Penambahan saldo rekening, sisa utang, modal, dan pendataan bagi penabung
Akun	Kumpulan catatan transaksi keuangan
<i>Script</i>	Program yang ditulis dalam bahasa pemrograman khusus dan biasanya terdiri dari serangkaian perintah