

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang perusahaan, permasalahan yang dihadapi perusahaan, tujuan pembahasan dan cara menyelesaikan permasalahan yang ada.

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam dunia bisnis pada saat ini teknologi data *realtime* sudah sangat dibutuhkan untuk mengontrol penjualan dan pendapatan secara *realtime* sehingga pengguna dapat mengontrol data – data tersebut secara cepat, teknologi seperti ini juga sudah banyak di adopsi oleh instansi–instansi atau perusahaan – perusahaan yang bergerak dibidang penjualan. Untuk mendukung teknologi agar lebih aman, diperlukan juga pengaturan otorisasi yang terstruktur sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

Sistem informasi penjualan dan penjualan motor yang sedang digunakan saat ini, pada umumnya sudah memenuhi kebutuhan proses penjualan PT. Mitra Jaya, tetapi seiring dengan berkembangnya perusahaan ditemukan permasalahan–permasalahan baru yang tidak dapat ditangani oleh perusahaan.

Permasalahan yang ditemukan pada saat ini adalah belum adanya *user management* pada aplikasi sebelumnya yang dapat mengatur otorisasi hak akses *user*. Selain itu juga dalam aplikasi sebelumnya belum memiliki fitur pengelolaan data transaksi untuk pengurusan BBN sampai penyerahan dokumen ke konsumen, dan juga untuk pengelolaan pada fitur keuangannya belum bisa melakukan perhitungan pajak yang harus dibayarkan oleh perusahaan.

Oleh karena itu dilakukan pengembangan aplikasi MDS dengan harapan dapat memenuhi kebutuhan proses penjualan motor pada saat ini dan dimasa yang akan datang. Dalam implementasi sistem yang baru akan diterapkan dalam bentuk aplikasi berbasis web yang dapat diakses melalui jaringan intranet maupun internet yang datanya terintegrasi di dalam satu

database. Selain itu juga akan dibuatkan sistem otorisasi hak akses *user* terhadap aplikasi sesuai dengan peran dan tanggung jawabnya masing – masing.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan terdapat beberapa masalah yang dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi pembelian dan penjualan motor yang mampu mengelola informasi data perusahaan pada data transaksi yang dimulai dari proses barang masuk sampai dengan proses penyerahan dokumen kepada konsumen?
2. Bagaimana membuat aplikasi pembelian dan penjualan motor yang mampu melakukan proses perhitungan pajak pada data keuangan perusahaan?
3. Bagaimana membuat aplikasi pembelian dan penjualan motor yang mampu mengelola hak akses *user* sesuai dengan peran dan tanggung jawabnya masing – masing?

1.3 Tujuan Pembahasan

Pembuatan aplikasi ini memiliki beberapa tujuan berdasarkan dari rumusan yang telah dibuat, diantaranya adalah:

1. Untuk membuat aplikasi pembelian dan penjualan motor yang mampu mengelola informasi data perusahaan pada data transaksi yang dimulai dari proses barang masuk sampai dengan proses penyerahan dokumen kepada konsumen.
2. Untuk membuat aplikasi pembelian dan penjualan motor yang mampu melakukan proses perhitungan pajak pada data keuangan perusahaan.
3. Untuk membuat aplikasi pembelian dan penjualan motor yang mampu mengelola hak akses *user* sesuai dengan peran dan tanggung jawabnya masing – masing.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Pembuatan aplikasi ini memiliki batasan yang digunakan pada perangkat keras, perangkat lunak, dan implementasi aplikasi yang dibuat, diantaranya adalah:

- Batasan perangkat keras untuk aplikasi ini, antara lain:
 - *Windows XP, Vista, Seven.*
 - *Computer Quad Core / higher.*
 - *Memory 8GB / higher.*
 - *Monitor*
 - *Keyboard + mouse*
- Batasan perangkat lunak untuk aplikasi ini, antara lain:
 - Sistem ini merupakan aplikasi berbasis *Web Base Application*
 - Bahasa pemrograman yang digunakan pada aplikasi ini adalah C# dengan arsitektur pemrograman *Model View Controller (MVC) 3*, karena C# dengan arsitektur pemrograman *Model View Controller (MVC) 3* merupakan bahasa pemrograman yang sudah mendukung orientasi objek, fleksibel dan mempunyai kinerja yang baik.
 - *Database server* yang digunakan pada aplikasi ini adalah SQL Server 2008 R2, karena SQL Server 2008 R2 merupakan *Database server* yang mudah digunakan dari segi administrasinya dan juga produk Microsoft yang cukup baik apabila digunakan dengan bahasa pemrograman C#.
 - Laporan yang digunakan pada aplikasi ini adalah Crystal Report 2008, karena Crystal Report 2008 merupakan aplikasi pembuat laporan yang digunakan dalam pembuatan *report* dan juga produk Microsoft yang cukup baik apabila digunakan dengan bahasa pemrograman C# dan *Database server* SQL Server 2008.

Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis *web base application* yang akan diimplementasikan untuk PT. Mitra Jaya.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini menggunakan data primer dan sekunder, diantaranya adalah:

1. Data *Primer*

Data *primer* merupakan data yang diperoleh dari sumber data verbal berupa informasi dari pihak administrasi PT. Mitra Jaya tentang informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi ini.

2. Data *Sekunder*

Data *sekunder* merupakan data yang diperoleh melalui pembelajaran pada buku, internet dan sumber - sumber lainnya.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB I Pendahuluan

Membahas mengenai pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB II Kajian Teori

Membahas mengenai dasar teori-teori yang digunakan untuk membuat aplikasi ini.

BAB III Analisa dan Rancangan Sistem

Membahas mengenai analisa dan rancangan sistem dari aplikasi yang dibuat.

BAB IV Hasil Penelitian

Membahas mengenai hasil penelitian yang berisi penjelasan tiap analisa yang ada dalam aplikasi.

BAB V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Membahas mengenai hasil pengujian *Black Box* dari aplikasi yang telah dibuat.

BAB VI Simpulan dan Saran

Membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari aplikasi ini dan saran mengenai penelitian selanjutnya.

Daftar Pustaka

Bagian yang berisi tentang daftar sumber-sumber informasi yang digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi ini.