

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab 1 ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Fumira Bekasi merupakan sebuah perusahaan manufaktur yang bergerak di bidang industri logam dengan hasil produksi utama berupa baja lapis seng dan baja lapis seng warna. PT. Fumira Bekasi memiliki beberapa divisi, diantaranya divisi *Human Resource Department* (HRD) yang mempunyai beberapa tugas diantaranya adalah memilih dan menentukan sumber daya manusia yang tepat untuk tiap-tiap divisi di PT. Fumira Bekasi.

Sumber daya manusia (SDM) merupakan aset potensial bagi setiap instansi pemerintah, swasta, maupun institusi pendidikan. SDM yang berkualitas akan memudahkan instansi dalam mengelola aktivitasnya, sehingga tujuan yang ditetapkan oleh instansi yang bersangkutan dapat tercapai. Pegawai pada level manajerial di suatu instansi perlu memiliki kualitas yang sesuai dengan kompetensinya sebagai pihak pengambil keputusan dalam hal penilaian kinerja pegawai.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak PT. Fumira Bekasi menyatakan bahwa divisi HRD kesulitan untuk menilai kinerja pegawai yang sudah berkerja, karena jumlah pegawai yang banyak. Oleh karena itu, untuk meningkatkan efektifitas dan efisiesnsi pengambilan keputusan, perlu didukung adanya sistem terkomputerisasi yang dapat memberikan penilaian yang objektif dan tidak memihak.

Berdasarkan masalah yang ada, maka dipandang perlu adanya suatu sistem penilaian kinerja pegawai dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW). Metode SAW memiliki keunggulan dari segi proses pendukung keputusan dan akomodasi untuk atribut-atribut baik kuantitatif maupun kualitatif, dengan menggunakan metode SAW sistem penilaian kinerja pegawai mampu memberikan hasil yang objektif dan tidak memihak.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka rumusan masalah yang dapat diajukan adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan data kehadiran pegawai?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan data cuti pegawai?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan penilaian kinerja pegawai yang dapat memberikan hasil objektif?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah pada bagian 1.2 terdapat beberapa tujuan pembahasan sebagai berikut :

1. Dengan merancang dan membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan data kehadiran pegawai.
2. Dengan merancang dan membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan data cuti pegawai.
3. Dengan merancang dan membuat aplikasi yang dapat melakukan pembobotan kriteria penilaian pegawai menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1.4.1 Aplikasi

Batasan-batasan masalah yang akan digunakan dalam aplikasi, yaitu :

1. Pengguna harus sudah terdaftar untuk pengaturan hak akses. Hak akses terdiri dari Admin, HRD, Personalia, dan Pegawai.
2. Data yang dihasilkan berupa informasi mengenai data hasil perhitungan bobot yang melalui penghitungan metode *Simple Additive Weighting* dalam bentuk laporan.

3. Sistem penilaian kinerja pegawai menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) yang diimplementasikan pada perhitungan penilaian pegawai berdasarkan kriteria.

Fitur yang terdapat dalam aplikasi :

1. Fitur pengolahan data bagian.
2. Fitur pengolahan data kategori cuti.
3. Fitur pengolahan data saldo cuti.
4. Fitur pengolahan data jam kehadiran.
5. Fitur pengolahan data pengguna.
6. Fitur pengolahan data pengguna.
7. Fitur pengolahan data pegawai.
8. Fitur pengolahan riwayat data pendidikan.
9. Fitur pengolahan data anak.
10. Fitur pengolahan riwayat data jabatan.
11. Fitur pengolahan riwayat data jam kehadiran.
12. Fitur pengolahan data cuti pegawai.
13. Fitur pengolahan data kehadiran pegawai.
14. Fitur pengolahan data kinerja pegawai.

1.4.2 Software

Untuk pembuatan aplikasi *desktop* ini akan menggunakan perangkat lunak berupa :

1. Net Beans Project 8.0.2.
2. Bahasa Pemrograman Java.
3. IReport 5.5.0.
4. MySQL.

1.4.3 Hardware

Untuk perangkat keras minimum yang dibutuhkan agar aplikasi dapat berjalan adalah sebagai berikut :

1. 1.8 gigahertz (GHz) atau prosesor yang lebih cepat.

2. RAM 1 gigabyte
3. 1 GB ruang hard disk yang tersedia
4. 5.400 RPM hard disk drive.
5. DirectX 9-kartu video beresolusi 1024 x 768 atau kartu video yang beresolusi lebih tinggi.

1.5 Sumber Data

Sumber data primer yang dibutuhkan akan diambil dari:

1. Tanya jawab kepada pihak-pihak yang bersangkutan.
2. Survey data perusahaan mengenai data kepegawaian dan penggajian pegawai.

Sumber data sekunder akan diambil dari:

1. Buku-buku yang berhubungan dengan Informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan dan perangkat lunak.
2. Pencarian Informasi dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem. Beberapa teori yang digunakan untuk mendasari penyelesaian tugas akhir ini antara lain yaitu ERD dan UML.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pembahasan mengenai perencanaan, perjalanan implementasi sistem, fungsionalitas dan ulasan mengenai desain antarmuka pengguna

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / method yang dibuat dalam metode *Blackbox Testing*.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.