

BAB 1. PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi informasi berbasis *website* saat ini memberikan peluang bisnis terhadap penjualan dan pembelian secara *online* yang memudahkan seseorang untuk dapat melakukan pembelian produk. Hal ini berlaku untuk seseorang yang memiliki produk dan ingin memasarkan secara luas melalui *website*. Dalam sebuah toko *clothing/Distro* produk hanya dapat dipasarkan dalam lingkup daerah sekitar. Dengan adanya *website online shop* produk dapat memperluas pemasaran dan penjualan produk.

Aplikasi berbasis *website* yang akan dibuat ini dapat melakukan penjualan sendiri dan barang dari orang lain yang bersedia memasarkan produk melalui *website online shop*, membagi produk berdasarkan kategori, memberikan referensi produk terhadap *user* yang menjadi *member*, menampilkan produk berdasarkan *brand*, memberikan informasi produk terbaru terhadap *member* melalui *email*, *member* dapat mengatur sistem informasi produk terbaru, memberikan promo terhadap *member*, *website* dapat di akses oleh *user* tanpa menjadi *member*, *user* tidak dapat melakukan transaksi pembelian sebelum menjadi *member*.

Oleh karena itu pilihan yang paling tepat adalah membangun sebuah *website* untuk membantu pemasaran dan penjualan sesuai dengan kebutuhan pada era global yang ketat ini. Maka dari itu akan dibuat sebuah aplikasi berbasis *website* yang diberi judul *online shop* dengan *profit sharing system* yang akan dikembangkan dalam suatu sistem yang terintegrasi dan mampu beradaptasi dengan perkembangan teknologi saat ini dan masa yang akan datang.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah *Online Shop* dengan *Profit Sharing System*, adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem yang dapat mengelola data penjualan, pengiriman dan retur barang?
2. Bagaimana merancang sistem yang dapat mengelola produk baru?
3. Bagaimana merancang sistem yang dapat membantu perhitungan *profit sharing*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan *Online Shop* dengan *Profit Sharing System*, adalah sebagai berikut :

1. Untuk menciptakan suatu sistem informasi pengelolaan data penjualan, pengiriman dan retur barang.
2. Untuk menciptakan suatu sistem yang memberikan informasi produk terbaru dengan menggunakan *email gateway*.
3. Untuk menciptakan suatu sistem informasi profit sharing untuk jasa pengiriman barang.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Dalam pembuatan aplikasi *online shop* dengan *profit sharing system*, dibagi atas 3 hak akses, admin sebagai pengelola seluruh data yang ada pada aplikasi, hak akses user untuk pengguna yang telah menjadi member dan hak akses konsinyasi diberikan kepada merchant untuk melihat barang yang telah terjual. Maka akan dibuat batasan masalah agar topik yang dibicarakan tetap pada batasan yang sudah ditentukan:

1.4.1 Ruang Lingkup Sistem

Ruang lingkup dalam pembuatan sistem ini, antara lain :

1. Pengelolaan informasi data penjualan *online*.
2. Pengelolaan informasi data *profit sharing*.
3. Pengelolaan informasi *email gateway* untuk menginformasikan barang baru pada member.

4. Pengelolaan informasi pengiriman barang.
5. Pengelolaan informasi retur barang.
6. Pengelolaan informasi laporan penjualan.

1.4.2 Ruang Lingkup Software

Batasan perangkat lunak pembuatan sistem ini, antara lain :

1. Sistem ini merupakan aplikasi berbasis *Website Application*.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan pada aplikasi ini adalah *C#*, karena *C#* merupakan bahasa pemrograman yang sudah mendukung orientasi objek, mudah digunakan, fleksibel dan mempunyai kinerja yang baik untuk aplikasi berbasis web.
3. *Database server* yang digunakan pada aplikasi ini adalah *SQL Server 2008 R2*, karena *SQL Server 2008 R2* merupakan *Database server* yang mudah digunakan dari segi administrasinya dan juga produk *Microsoft* yang cukup baik apabila digunakan dengan bahasa pemrograman *C#*.
4. Laporan yang digunakan pada aplikasi ini adalah *Crystal Report 2008*, karena *Crystal Report 2008* merupakan aplikasi pembuat laporan yang mudah digunakan dalam pembuatan reportnya dan juga produk *Microsoft* yang cukup baik apabila digunakan dengan bahasa pemrograman *C#* dan *Database server SQL Server 2008*.
5. Arsitektur Pemrograman yang digunakan pada aplikasi ini adalah *model view Controller (MVC)* 5

1.4.3 Ruang Lingkup Hardware

Batasan perangkat keras yang digunakan untuk mendukung aplikasi ini adalah :

1. *Monitor*
2. *Keyboard + Mouse*
3. *Harddisk 500 GB*
4. *Memory DDR3 4 GB*

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh dari kebutuhan *online shop* adalah :

1. Primer

Sumber data primer yaitu data yang diperoleh dari wawancara langsung terhadap pemilik *online shop*.

2. Sekunder

Sumber data sekunder yaitu buku dan literature yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi *online shop*.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini dibagi menjadi enam (6) Bab yang terdiri dari :

BAB 1. PENDAHULUAN

Membahas mengenai pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Membahas mengenai dasar teori-teori yang digunakan untuk membuat aplikasi "*Online Shop Dengan Profit Sharing System*".

BAB 3. ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Membahas mengenai analisa dan rancangan sistem dari aplikasi akan yang dibuat.

BAB 4. HASIL PENELITIAN

Membahas mengenai hasil penelitian dari aplikasi "*Online Shop Dengan Profit Sharing System*".

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Membahas mengenai hasil pengujian Black Box dari aplikasi yang telah dibuat.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Membahas mengenai kesimpulan dan saran yang didapat dari hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian yang berisi tentang daftar sumber-sumber informasi yang digunakan untuk mendukung