

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan untuk aplikasi deteksi kepribadian.

1.1 Latar Belakang

Hubungan antar manusia sering kali mengalami gangguan karena perbedaan kepribadian. Tipe-tipe kepribadian atau temperamen pada dasarnya memiliki kesamaan dan perbedaan yang sudah dikelompokkan oleh teori Hippocrates. Teori Hippocrates mengelompokkan temperamen seseorang menjadi 4 bagian, diantaranya yaitu : *Sanguinis*, *Kholeris*, *Melankolis*, dan *Phlegmatis*. (Lahaye, 1999)

Pada penelitian ini data pelatihan dan pengujian diperoleh dari pakar *psikolog* GKI Anugerah. Penentuan kepribadian anak remaja di GKI Anugerah masih dilakukan dengan membagikan kuisisioner oleh pakar *psikolog*. Kuisisioner yang sudah diisi akan dikumpulkan kembali untuk dinilai temperamen yang dimiliki anak tersebut, sehingga membutuhkan waktu yang lama. Kendala yang dihadapi pada saat penentuan temperamen yaitu belum adanya sebuah sistem yang dapat menentukan temperamen seseorang secara cepat dan akurat.

Setelah melihat masalah yang terjadi pada saat penentuan temperamen, akan dibuat sebuah aplikasi deteksi kepribadian yang berbasis *desktop* untuk menangani masalah tersebut. Pengelompokkan temperamen pada aplikasi ini didasari oleh teori Hippocrates. Proses pembelajaran dilakukan dengan menggunakan algoritma pembelajaran mesin *Naïve Bayes* serta pemanfaatan sinonim dan antonim kata. Aplikasi ini merupakan penelitian baru dalam penentuan temperamen dengan menerapkan algoritma *Naïve Bayes*. Pemanfaatan sinonim dan antonim kata digunakan karena pertumbuhan variasi kata yang semakin banyak dari waktu ke waktu, sehingga dengan menerapkan pemanfaatan sinonim dan antonim kata dapat mereduksi kata yang bermakna sama dan meningkatkan akurasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat diangkat beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Apakah aplikasi dapat mengklasifikasi temperamen seseorang dengan cepat dan akurat?
2. Apakah pemanfaatan sinonim dan antonim kata dapat meningkatkan akurasi dalam penentuan temperamen?

1.3 Tujuan

Tujuan Tugas Akhir ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi *desktop* yang dapat:

1. Aplikasi dapat mengklasifikasi temperamen seseorang dengan cepat dan akurat.
2. Pemanfaatan sinonim dan antonim kata dapat meningkatkan akurasi dalam penentuan temperamen.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam pembuatan aplikasi Deteksi Kepribadian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini digunakan untuk menentukan temperamen seseorang berdasarkan 50 sifat gambaran diri yang diinputkan oleh pengguna dengan menggunakan metode pembelajaran mesin *Naïve Bayes* serta pemanfaatan sinonim dan antonim kata, kemudian aplikasi akan menghasilkan output berupa temperamen.
2. Aplikasi ini mengelompokkan temperamen manusia berdasarkan teori Hippocrates.
3. Atribut awal dari data pelatihan yang digunakan dalam aplikasi ini merupakan sifat-sifat karakter umum yang dimiliki oleh seseorang.
4. Aplikasi ini tidak menangani apabila kata sifat yang diinputkan mengandung negasi selain kata “tidak” atau “bukan”.

1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika laporan yang dipergunakan dalam Tugas Akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, dan batasan masalah yang mengawali pembuatan aplikasi Deteksi Kepribadian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Deteksi Kepribadian.

BAB III ANALISIS DAN DISAIN

Bab ini berisi arsitektur perangkat lunak yang digunakan, termasuk penggunaan sistem secara keseluruhan dalam pembuatan aplikasi Deteksi Kepribadian.

BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi modul-modul yang digunakan pada aplikasi Deteksi Kepribadian, serta hubungan antar modul.

BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini berisi laporan mengenai pengujian terhadap aplikasi Deteksi Kepribadian yang telah diselesaikan.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan aplikasi yang telah diselesaikan serta evaluasi yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi ke tahap selanjutnya.