

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Mishraworkshop berdiri pada tanggal 30 Maret 2011 dan bertempat di Jalan Dursasana no.20 Bandung. Toko Mishraworkshop dikepalai oleh David. Toko Mishraworkshop merupakan sebuah toko yang bergerak pada bidang jual beli *trading card game*. Toko Mishraworkshop pembelian dan penjualan berbagai jenis *trading card game*. Untuk *trading card game* tersebut Toko Mishraworkshop mendapatkannya dari *supplier* yang sudah menjadi *supplier* utama.

Pada saat ini, Toko Mishraworkshop masih melakukan pencatatan data stok, penjualan dan pembelian secara manual. Sehingga masih memungkinkan terjadinya kesalahan pada saat melakukan pencatatan untuk sisa stok *trading card game*. Toko Mishraworkshop memiliki kesulitan saat pegawai ingin membuat laporan pembelian, laporan penjualan, melihat informasi data *member* maupun informasi stok barang, karena jumlah data yang disimpan berjumlah banyak, juga kesulitan membagi sistem jadwal kerja pegawai.

Setelah melihat masalah-masalah yang terjadi pada perusahaan Toko Mishraworkshop, maka akan dibuat sebuah aplikasi berbasis *desktop* untuk menangani masalah-masalah tersebut. Aplikasi akan mempermudah Toko Mishraworkshop untuk melakukan pengolahan penjualan dan pembelian *trading card game*, pengolahan data *member*, serta pengolahan data jadwal kerja pegawai beserta sistem penggajiannya.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang yang ada, maka ditemukan beberapa rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengolah data pembelian?

2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menggunakan *decision support system* dengan metode SAW(*Simple Additive Weighting*) pada bagian pembelian?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengolah data penjualan?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pengolahan data anggota?
5. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan absen kerja pegawai?
6. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menetapkan jadwal kerja pegawai beserta penggajian per pegawai?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari tugas akhir dengan pembuatan Sistem Informasi pada Toko Mishraworkshop adalah untuk:

1. Membuat aplikasi untuk melakukan pencatatan pembelian barang.
2. Membuat aplikasi yang dapat menggunakan *decision support system* dengan metode SAW(*Simple Additive Weighting*) untuk pembelian barang.
3. Membuat aplikasi untuk melakukan pencatatan penjualan barang.
4. Membuat aplikasi untuk melakukan pencatatan data anggota dan keuntungan-keuntungan menjadi anggota.
5. Membuat aplikasi yang dapat menjadi sebuah sistem absensi kerja pegawai.
6. Membuat aplikasi yang dapat membantu pemilik untuk membagi dan menetapkan jadwal kerja pegawai beserta penggajiannya.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk pembuatan aplikasi *desktop* ini akan menggunakan:

1. Perangkat keras
 - *Processor* Intel CORE i3

- RAM 1GB (1.5 GB jika berjalan di mesin virtual)
- *Hard Disk* 80GB

2. Perangkat lunak

- NETBEANS IDE 7.3.1
- Menggunakan *database* MySQL
- XAMPP *Control Panel*

3. Batasan Aplikasi

Pengguna aplikasi ini terbagi menjadi dua jenis *user* yaitu pegawai dan pemilik.

- Pegawai dapat melakukan:

- a. Membuat data penjualan

Proses yang dilakukan untuk melakukan pendataan penjualan barang baru.

- b. Menambah data pembelian

Proses yang dilakukan untuk melakukan pendataan pembelian barang baru.

- c. Cetak laporan

- i. Laporan stok barang yang tersisa selama beberapa periode.
- ii. Laporan penjualan selama beberapa periode.
- iii. Laporan pembelian selama beberapa periode.

- Pemilik dapat melakukan:

- a. Membuat data penjualan

Proses yang dilakukan untuk melakukan pendataan penjualan barang baru.

- b. Menambah, mengubah, dan menghapus data pembelian

Proses yang dilakukan untuk melakukan penambahan, perubahan dan penghapusan stok bahan baku.

- c. Menghapus penjualan

Proses yang dilakukan untuk melakukan penghapusan penjualan.

- d. Penambahan pegawai, penjadwalan kerja pegawai, penggajian pegawai

Proses yang dilakukan untuk menambah pegawai baru, penjadwalan kerja untuk para pegawai, dan penggajian pegawai sesuai absen masuk pegawai.

- e. Proses pembuatan laporan
 - i. Laporan stok barang yang tersisa selama beberapa periode.
 - ii. Laporan penjualan selama beberapa periode.
 - iii. Laporan pembelian selama beberapa periode.
 - iv. Laporan absen masuk pegawai selama beberapa periode.
 - v. Laporan penggajian untuk para pegawai selama beberapa periode.

1.5 Sumber Data

Data-data yang didapat dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah observasi langsung ke Toko Mishraworkshop. Selain itu data-data juga didapatkan dari studi pustaka dan dari internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan, sistematika pembahasan penulisan laporan tugas akhir akan dijabarkan sebagai berikut :

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab 1 berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab 2 digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab 3 digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis keadaan, kebutuhan sistem, pembuatan sistem, DFD, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB 4. HASIL PENELITIAN

Bab 4 digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan User Interface Design yang sudah dibuat.

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab 5 digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab 6 digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir.