

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

Bab 1 ini berisi tentang pendahuluan yang akan menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika laporan

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi sudah semakin maju. Berbagai aplikasi dibuat untuk segala bidang, termasuk bidang penjualan dan pembelian untuk usaha kecil menengah. Penggunaan komputer bagi Usaha Kecil Menengah (UKM) dimanfaatkan untuk mencatat transaksi yang dilakukan.

Meskipun aplikasi untuk pencatatan sudah banyak tersedia, masih ada toko-toko UKM yang masih menggunakan proses manual, salah satunya adalah toko mainan Kids Station yang berlokasi di Sukabumi. Toko ini masih menggunakan proses manual dalam mencatat penjualan dan pembelian yaitu dengan menuliskan hasil transaksi penjualan maupun pembelian dalam sebuah buku. Hal ini membuat pencatatan transaksi menjadi tidak optimal, karena data pencatatan transaksi menjadi sulit dicari dan untuk membuat laporan harus dibaca kembali satu persatu. Dalam pendataan jumlah stok pun toko ini tidak melakukan pencatatan, dan membeli barang setiap minggunya tanpa melihat stok barang, masih banyak atau sudah habis. Dalam penentuan harga toko ini hanya menambahkan beberapa ribu atau puluhan ribu dari harga beli, tanpa adanya acuan harga yang pasti.

Aplikasi yang akan dibuat pada pengerjaan tugas akhir ini merupakan aplikasi yang dikhususkan untuk pencatatan transaksi penjualan dan pembelian serta pengelolaan inventori pada toko UKM. Aplikasi ini juga dapat melakukan pengecekan stok inventori dan dapat melakukan pengiriman *sms* kepada *supplier* saat stok kosong.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi penjualan dan pembelian yang sekaligus mengelola stok inventori?
2. Bagaimana membuat sistem penentuan harga berdasarkan dari harga beli barang menggunakan metode penentuan harga *Cost Plus*?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah pada poin 1.2, tujuan pembahasan dari pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi penjualan dan pembelian yang sekaligus mengelola stok inventori.
2. Membuat sistem penentuan harga berdasarkan dari harga beli barang menggunakan metode penentuan harga *Cost Plus*.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- Perangkat keras
  - a. Processor Intel Core 2 Duo 2.00GHz
  - b. Memory DDR2 2GB
  - c. Harddisk 100GB
- Perangkat lunak
  - a. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
  - b. Sistem Basis Data : SQL Server 2008
  - c. Bahasa Pemrograman : C#
  - d. Editor Pemrograman : Microsoft Visual Studio 2010.
- Batasan Aplikasi

Batasan pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

  - a. Semua harga yang terdapat dalam aplikasi ini dalam rupiah.
  - b. Aplikasi tidak membahas sistem perpajakan.

- c. Aplikasi ini dibedakan menjadi 2 tingkatan, yaitu admin dan kasir. Admin dapat melakukan semua fitur sedangkan untuk kasir hanya dapat melakukan penjualan barang.
- d. Satuan yang digunakan pada aplikasi menggunakan satuan “buah” saja.
- e. Aplikasi yang dihasilkan berupa aplikasi berbasis *desktop*
- f. Implementasi aplikasi dilakukan di toko Kids Stations Sukabumi.
- g. Metode penentuan harga yang digunakan pada aplikasi adalah metode penentuan harga *Cost Plus*.

## 1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

### 1. Data primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran mata kuliah Sistem Informasi, Pemrograman Dasar C, Object Oriented Programming, Object Oriented Programming Lanjut , Basis Data, dan Basis Data Lanjut yang diajarkan oleh dosen-dosen Universitas Kristen Maranatha.

### 2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan Tugas Akhir ini adalah:

### BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian dari laporan.

## BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai tentang teori-teori yang mendukung dalam pengembangan aplikasi ini, diantaranya adalah teori mengenai penentuan harga jual, logistik, dan inventori.

## BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis dan perancangan sistem yang akan dibuat.

## BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas implementasi dari desain sistem menjelaskan bagian dan fungsi yang terdapat dalam sistem.

## BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai pengujian terhadap sistem dengan menggunakan *blackbox testing*.

## BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari hasil analisis, desain, dan implementasi berdasarkan teori yang terkait dan saran terhadap pengembangan sistem di masa yang akan datang.