

# BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi banyak perusahaan yang ingin memakai aplikasi *desktop* untuk memudahkan proses bisnis. Aplikasi *desktop* adalah suatu aplikasi yang dapat berjalan tanpa menggunakan browser atau koneksi internet di suatu komputer. Aplikasi tersebut digunakan oleh banyak perusahaan agar penyimpanan data lebih terstruktur dan tidak mudah hilang. Maka dari itu, banyak perusahaan yang ingin menggunakan aplikasi *desktop*, salah satunya adalah PT.Indomas.

Pt.Indomas adalah perusahaan yang bergerak dibidang pembuatan pakaian atau sering kali didengar dengan istilah *garment*. Catatan untuk proses penjualan dan pembelian masih menggunakan kertas sehingga data sering hilang karena penyimpanan yang kurang baik. Dengan hilangnya sebagian data maka pemilik pun mengalami kesulitan untuk evaluasi laporan keuangan. Pada proses bisnis yang sedang berjalan sekarang, pemilik tidak mempunyai data stok bahan baku. Hal ini menjadi kendala bila ada pegawai yang mencuri bahan baku karena tidak ada catatan yang khusus untuk data stok bahan baku di gudang.

Beberapa metode dapat diimplementasikan saat membuat aplikasi sistem informasi manajemen. Pada penelitian ini, akan diterapkan metode *Simple additive weighting* (SAW) dalam pembuatan aplikasi untuk PT Indomas. SAW adalah salah satu metode yang termasuk dalam *Decision support system* (DSS). Metode ini dapat memberikan rating dari hasil perhitungan setiap atribut pada *supplier* yang tersedia sehingga pengguna dapat memilih *supplier* yang terbaik pada saat melakukan pembelian benang.

Berdasarkan masalah di atas, maka dibutuhkan aplikasi sistem informasi yang dapat menghitung stok bahan baku secara otomatis ketika proses produksi berlangsung, dan catatan pengeluaran dan pemasukan yang terkomputerisasi. Dengan adanya aplikasi sistem informasi di harapkan proses bisnis dapat berjalan dengan lebih baik dan pemilik dapat mengevaluasi hasil penjualan dan pembelian serta mengontrol stok bahan baku dengan lebih mudah.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat mengelola proses produksi dan mendata stok setiap bahan baku yang ada di gudang?
2. Bagaimana mengembangkan aplikasi yang dapat mendata dan menganalisis *supplier* untuk modul pembelian benang berdasarkan metode SAW?
3. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat memberikan laporan keuangan secara terstruktur?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang berdasarkan dari rumusan masalah, yaitu:

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola proses produksi dan mendata stok setiap bahan baku di gudang secara terstruktur agar stok bahan baku lebih terkontrol oleh pemilik.
2. Membuat aplikasi yang dapat mendata dan menganalisis kriteria *supplier* untuk menentukan kandidat *supplier* yang terbaik dalam modul pembelian benang dengan menggunakan metode SAW.
3. Membuat aplikasi yang dapat memberikan laporan keuangan secara terstruktur.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Pembuatan aplikasi *desktop* ini akan menggunakan Microsoft Visual Studio 2012 dengan bahasa pemrograman C#. Sedangkan untuk basis data nya akan dibuat dengan menggunakan Microsoft SQL Server 2008.

Perangkat lunak yang dibutuhkan agar aplikasi dapat berjalan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 atau di atasnya
2. Microsoft Visual Studio 2012
3. Microsoft SQL Server 2008

Batasan minimum perangkat keras yang dibutuhkan:

1. Prosesor yang digunakan Dual Core 1.6 GHz.
2. Memori RAM 1 GB.
3. 10GB *hardisk space*.
4. 5400 RPM *hard drive*.
5. *Video card support* DirectX-9 dan berjalan di resolusi 1024 x 768 atau lebih.

Berikut adalah hak akses fitur yang dapat dilakukan oleh *actor* :

1. Pemilik
  - a. Dapat mengelola data benang
  - b. Dapat mengelola data pakaian
  - c. Dapat mengelola data pelanggan
  - d. Dapat mengelola data *supplier*
  - e. Dapat mengelola data vendor celup
  - f. Dapat mengelola data *user*
  - g. Dapat mengelola modul DSS
  - h. Dapat mengelola modul pembelian benang
  - i. Dapat mengelola modul penjualan pakaian
  - j. Dapat mengelola modul pencelupan kain
  - k. Dapat mengelola proses produksi
  - l. Dapat mengelola perhitungan satuan untuk proses produksi

- m. Dapat mengelola komposisi kain dan pakaian
- n. Dapat melihat *log user*
- o. Dapat melihat stok benang, kain dan pakaian yang tersedia
- p. Dapat melihat laporan keuangan

## 2. Sekertaris

- a. Dapat mengelola data benang
- b. Dapat mengelola data pakaian
- c. Dapat mengelola data pelanggan
- d. Dapat mengelola data *supplier*
- e. Dapat mengelola data vendor celup
- f. Dapat mengelola data *user*
- g. Dapat mengelola modul DSS
- h. Dapat mengelola modul pembelian benang
- i. Dapat mengelola modul penjualan pakaian
- j. Dapat mengelola modul pencelupan kain
- k. Dapat mengelola proses produksi
- l. Dapat mengelola perhitungan satuan untuk proses produksi
- m. Dapat mengelola komposisi kain dan pakaian
- n. Dapat melihat *log user*
- o. Dapat melihat stok benang, kain dan pakaian yang tersedia

## 3. Manager

- a. Dapat mengelola data benang
- b. Dapat mengelola data pakaian
- c. Dapat mengelola data pelanggan
- d. Dapat mengelola data *supplier*
- e. Dapat mengelola data vendor celup
- f. Dapat mengakses modul DSS
- g. Dapat mengelola modul penjualan pakaian
- h. Dapat mengelola modul pencelupan kain
- i. Dapat mengelola proses produksi

- j. Dapat mengelola komposisi pakaian
- k. Dapat melihat *log user*
- l. Dapat melihat stok benang, kain dan pakaian yang tersedia

#### 4. Kepala *line*

- a. Dapat mengelola proses produksi pakaian
- b. Dapat melihat stok kain dan pakaian

#### 5. Produksi Kain

- a. Dapat mengelola proses produksi kain mentah
- b. Dapat melihat stok kain dan pakaian

### **1.5 Sumber Data**

Sumber data yang dipakai untuk melakukan penelitian sebagian besar didapat dari hasil wawancara dengan karyawan yang bekerja di PT.Indomas. Berikut adalah sumber data secara lengkap :

1. Karyawan PT. Indomas.
2. Internet.
3. Buku-buku yang bersangkutan.
4. Materi-materi yang berhubungan dengan sistem informasi.
5. Materi – materi yang berhubungan dengan aplikasi berbasis C#.
6. Materi – materi yang berhubungan dengan basis data.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan tugas akhir ini:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

### BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

### BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk UML (*Undefined model language*), *Flowchart*, ERD (*Entity Relationship diagram*), UI (*User Interface*).

### BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan aplikasi yang dijalankan dan dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

### BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pembahasan dan pengujian aplikasi yang dibuat.

### BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberikan kesimpulan dan saran dalam laporan penelitian ini.