

ABSTRAK

PT.Indomas adalah perusahaan yang bergerak dibidang pembuatan pakaian. Proses bisnis yang berlangsung di PT.Indomas belum terkomputerisasi sehingga mempunyai masalah dalam penyimpanan dan pengaksesan data. Maka dari itu dalam penelitian ini dibuat aplikasi manajemen yang dapat digunakan pada proses bisnis di PT.Indomas. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi penyimpanan data menjadi lebih terstruktur sehingga lebih mudah untuk mengakses data-data yang dibutuhkan. Selain itu, perhitungan stok dan analisis *supplier* dapat dilakukan oleh sistem secara otomatis. Analisis *supplier* dilakukan dengan perhitungan antar matriks menggunakan metode SAW (*Simple Additive Weighting*). Beberapa contoh fitur, analisis *supplier* pada modul pembelian benang, atau pun laporan keuangan disimpan dan diolah secara otomatis. Tujuan dilaksanakannya penelitian ini agar PT.Indomas dapat menganalisis *supplier* berdasarkan kriteria yang ditentukan, dapat mengontrol stok bahan baku, dan dapat mengakses laporan keuangan secara fleksibel. Proses bisnis dan data-data yang dibutuhkan untuk pembuatan sistem sebagian besar didapatkan ketika mewawancarai manajer di PT.Indomas. Sedangkan teori untuk desain dan pembuatan program sebagian besar didapat dari internet. Untuk mencapai tujuan tersebut maka dibuatlah aplikasi sistem informasi untuk PT.Indomas yang dapat membatasi hak akses fitur sesuai tingkat jabatan. Aplikasi tersebut menggunakan bahasa pemrograman berbasis C# dan penyimpanan data menggunakan SQL Server 2008. Setelah dibuatnya aplikasi tersebut PT.Indomas dapat mengontrol stok bahan baku, dapat memilih kandidat *supplier* terbaik, serta data-data untuk pengeluaran dan penjualan tersimpan dengan baik.

Kata Kunci: Proses Bisnis, Sistem Informasi, *Simple Additive Weighting*

ABSTRACT

PT. Indomas is a company that moves in manufacture of clothing. Business processes at PT.Indomas has not been computerized so it has problems in data storage and data access. Therefore, this research was created to facilitate the business processes that running on the PT. Indomas. Data storage will be more structured with the computerized system so that it will be easier to access the required data. In addition, there are calculations of stock and analysis suppliers that can be conducted by the system automatically. Analysis suppliers were conducted by calculation between the matrix that using the method of SAW (Simple Additive Weighting). Some example of features, analysis suppliers on the purchasing module of yarn or financial reports are stored and processed automatically. The purpose of this research is to facilitate the performance of PT.Indomas when selecting a supplier on the purchasing module, making it better in controlling stock of materials, and making it flexible in access the financial reports. Business processes and data required for the manufacture of the systems is obtained when interviewing one of Managers at PT.Indomas while the theory for the design and manufacture of programs are obtained from the internet. In order to achieve that goal, this integrated information system has been created for PT.Indomas to limit the right of feature access according to the level of position. This application uses programming language based on the C# and data storage using SQL Server 2008. After the application was made, PT.Indomas will be able to check the stock of materials, to choose the best supplier candidate based on matrix calculations as well as the data for the issuance and sale are stored properly.

Keywords: Bussines process, Information System, Simple Additive Weighting

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xxi
DAFTAR SINGKATAN	xxiv
DAFTAR ISTILAH	xxv
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data	5
1.6 Sistematika Penyajian	6
BAB 2. KAJIAN TEORI	7
2.1 Sitem Informasi	7
2.1.1 Tipe sistem Informasi	7
2.1.2 Sistem Informasi Manajemen (SIM)	8
2.2 <i>Decision Support System</i> (DSS)	9
2.2.1 Jenis Keputusan	9
2.2.2 Komponen DSS	11
2.2.3 <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	12
2.3 <i>Flowchart</i>	13
2.3.1 Jenis <i>Flowchart</i>	13
2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	14

2.4.1	Pendalaman ERD.....	15
2.4.2	Kardinalitas Relasi.....	16
2.5	<i>Undefined model language (UML)</i>	18
2.5.1	<i>Use case Diagram</i>	18
2.5.2	<i>Class diagram</i>	19
2.5.3	<i>Activity diagram</i>	20
2.6	Pemrograman Berorientasi Objek C#.....	21
2.6.1	Class dan Objek.....	22
2.6.2	<i>Access identifier</i>	22
2.6.3	<i>Language integrated query</i>	22
2.7	Microsoft SQL Server 2008	23
2.7.1	Tipe Data.....	23
2.7.2	Fungsi SQL	25
2.8	<i>Black box testing</i>	27
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	28
3.1	Proses Bisnis.....	28
3.1.1	Modul Pembelian Benang	28
3.1.2	Modul Penjualan.....	30
3.1.3	Modul Pencelupan Kain	32
3.1.4	Modul Pengambilan Celup Kain	34
3.1.5	Proses Produksi Pakaian	36
3.2	Analisis DSS dengan metode SAW	37
3.3	ERD	41
3.4	ERD to Table	43
3.4.1	Tabel Benang.....	43
3.4.2	Tabel Pelanggan	43
3.4.3	Tabel <i>Supplier</i>	44
3.4.4	Tabel Harga <i>Supplier</i> Benang	44
3.4.5	Tabel Penilaian Kriteria Supplier	44
3.4.6	Tabel <i>User</i>	45
3.4.7	Tabel Vendor.....	45
3.4.8	Tabel Harga Vendor	45

3.4.9	Tabel Pakaian	46
3.4.10	Tabel Komposisi Pakaian.....	46
3.4.11	Tabel Pembelian	46
3.4.12	Tabel Pembelian Benang.....	47
3.4.13	Tabel Penjualan	47
3.4.14	Tabel Penjualan Pakaian	47
3.4.15	Tabel Produksi Kain Mentah	48
3.4.16	Tabel Produksi Pakaian	48
3.4.17	Tabel Produksi List Pakaian.....	49
3.4.18	Tabel Pencelupan Kain.....	49
3.4.19	Tabel Detail Pencelupan	49
3.4.20	Tabel Log <i>User</i>	50
3.4.21	Tabel Kriteria.....	50
3.4.22	Tabel Model Kriteria	51
3.4.23	Tabel Normalisasi	51
3.4.24	Tabel Nilai Akhir.....	51
3.4.25	Tabel DSS.....	52
3.5	<i>Use case</i>	53
3.6	<i>Activity diagram</i>	55
3.6.1	<i>Login</i>	55
3.6.2	Menambah Data Benang	57
3.6.3	Mengubah Data Benang	58
3.6.4	Menambah Data Pakaian.....	59
3.6.5	Mengubah Data Pakaian.....	60
3.6.6	Menambah Data Pelanggan.....	61
3.6.7	Mengubah Data Pelanggan.....	62
3.6.8	Menambah Data <i>Supplier</i>	63
3.6.9	Mengubah Data <i>Supplier</i>	64
3.6.10	Menambah Data <i>User</i>	65
3.6.11	Mengubah Data <i>User</i>	66
3.6.12	Menambah Data Vendor	67
3.6.13	Mengubah Data Vendor	68

3.6.14	Menambah Data Kriteria	69
3.6.15	Mengubah Data Kriteria	70
3.6.16	Menambah Analisis DSS	71
3.6.17	Pembelian Benang.....	72
3.6.18	Penjualan Pakaian	73
3.6.19	Produksi Kain Mentah	74
3.6.20	Produksi Pencelupan Kain	75
3.6.21	Produksi Pakaian	76
3.6.22	Melihat Stok Benang	77
3.6.23	Melihat Stok Kain Mentah	78
3.6.24	Melihat Stok Proses Celup	79
3.6.25	Melihat Stok Kain <i>Setting</i>	80
3.6.26	Melihat Stok Pakaian	81
3.6.27	Melihat Detail Pembelian	82
3.6.28	Melihat Detail Pencelupan	83
3.6.29	Melihat Detail Penjualan	84
3.6.30	Melihat Data Produksi Kain Mentah.....	85
3.6.31	Melihat Data Produksi Pakaian	86
3.6.32	Melihat <i>Log User</i>	87
3.6.33	Melihat Laporan Keuangan	88
3.6.34	Mencari Data Benang	89
3.6.35	Mencari Data Pakaian.....	90
3.6.36	Mencari Data Pelanggan.....	91
3.6.37	Mencari Data <i>Supplier</i>	92
3.6.38	Mencari Data <i>User</i>	93
3.7	<i>Class diagram</i>	94
3.8	Rancangan Antarmuka	96
3.8.1	Rancangan Halaman <i>Login</i>	96
3.8.2	Rancangan Halaman Menu Utama	97
3.8.3	Rancangan Halaman Mengelola Benang.....	98
3.8.4	Rancangan Halaman Mengelola Pelanggan	98
3.8.5	Rancangan Halaman Mengelola <i>Supplier</i>	99

3.8.6	Rancangan Halaman Mengelola Produk Pakaian	99
3.8.7	Rancangan Halaman Mengelola Vendor.....	100
3.8.8	Rancangan Halaman Mengelola <i>User</i>	100
3.8.9	Rancangan Halaman Pembuatan Kriteria	101
3.8.10	Rancangan Pembuatan Model Analisis	101
3.8.11	Rancangan Halaman Pembelian Benang	102
3.8.12	Rancangan Halaman Pencelupan Kain	103
3.8.13	Rancangan Halaman Penjualan Pakaian.....	104
3.8.14	Rancangan Produksi Kain Mentah.....	105
3.8.15	Rancangan Halaman Produksi Pakaian.....	105
3.8.16	Rancangan Halaman Perhitungan Satuan.....	106
3.8.17	Rancangan Halaman Analisis SAW	107
3.8.18	Rancangan <i>View</i> Produksi Kain Mentah	108
3.8.19	Rancangan <i>View</i> Produksi Pakaian	109
3.8.20	Rancangan Halaman <i>Log user</i>	110
3.8.21	Rancangan Laporan Keuangan	111
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	112
4.1	Halaman <i>Login</i>	112
4.2	Menu Utama	113
4.3	Menu Utama (Data Master)	115
4.3.1	Data Master Benang	116
4.3.2	Data Master Pakaian.....	118
4.3.3	Data Master Pelanggan.....	120
4.3.4	Data Master <i>Supplier</i>	122
4.3.5	Data Master Vendor	126
4.3.6	Data Master <i>User</i>	129
4.3.7	Data Master Kriteria DSS	131
4.3.8	Data Master Model DSS.....	133
4.3.9	Data Master Analisis DSS	135
4.4	Halaman Pengelolaan Pembelian	138
4.4.1	Halaman Pembelian Benang.....	139
4.4.2	Halaman Pelunasan Pembelian	141

4.5	Halaman Penjualan Pakaian	142
4.6	Halaman Pengelolaan Produksi	144
4.6.1	Produksi Kain Mentah	145
4.6.2	Pencelupan Kain	147
4.6.3	Produksi Pakaian	149
4.7	Melihat Stok.....	151
4.8	Menu <i>View</i>	152
4.8.1	Detail Pembelian	153
4.8.2	Detail Penjualan	155
4.8.3	Detail Pencelupan	157
4.8.4	<i>View</i> Produksi Kain Mentah	159
4.8.5	<i>View</i> Produksi Pakaian.....	161
4.8.6	<i>Log user</i>	163
4.8.7	Laporan Keuangan.....	165
4.9	Komposisi Perhitungan Satuan	167
4.10	Komposisi Pakaian	167
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	169
5.1	<i>Test case Login</i>	169
5.2	<i>Test case</i> Mengelola Benang	170
5.3	<i>Test case</i> Mengelola Pakaian.....	171
5.4	<i>Test case</i> Mengelola Pelanggan	172
5.5	<i>Test case</i> Mengelola <i>Supplier</i>	173
5.6	<i>Test case</i> Mengelola Vendor	174
5.7	<i>Test case</i> Mengelola <i>User</i>	175
5.8	<i>Test case</i> Mengelola Kriteria	177
5.9	<i>Test case</i> Pembelian Benang.....	178
5.10	<i>Test case</i> Penjualan Pakaian	179
5.11	<i>Test case</i> Pencelupan Kain	180
5.12	<i>Test case</i> Produksi Kain	181
5.13	<i>Test case</i> Produksi Pakaian	182
5.14	<i>Test case</i> Mengelola Model Analisis	183
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	185

6.1	Simpulan.....	185
6.2	Saran.....	185
DAFTAR PUSTAKA.....		186

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tingkatan Keputusan	10
Gambar 2.2 Contoh Relasi	17
Gambar 2.3 <i>Use case</i> Tiket	18
Gambar 2.4 <i>Use case</i> Pembelian tiket.....	19
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i>	20
Gambar 2.6 Contoh <i>Activity Diagram</i>	20
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Pembelian Bahan Baku	29
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Penjualan.....	31
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Celup Kain	33
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Pengambilan Celup Kain	35
Gambar 3.5 ERD PT. Indomas	42
Gambar 3.6 Use Case PT.Indomas	53
Gambar 3.7 <i>Use Case</i> Mengelola Data Master	54
Gambar 3.8 <i>Activity diagram Login</i>	56
Gambar 3.9 <i>Activity diagram</i> Menambah Data Benang	57
Gambar 3.10 <i>Activity diagram</i> Mengubah Data Benang	58
Gambar 3.11 <i>Activity diagram</i> Menambah Data Pakaian	59
Gambar 3.12 <i>Activity diagram</i> Mengubah Data Pakaian	60
Gambar 3.13 <i>Activity diagram</i> Menambah Data Pelanggan	61
Gambar 3.14 <i>Activity diagram</i> Mengubah Data Pelanggan	62
Gambar 3.15 <i>Activity diagram</i> Menambah Data <i>Supplier</i>	63
Gambar 3.16 <i>Activity diagram</i> Mengubah Data <i>Supplier</i>	64
Gambar 3.17 <i>Activity diagram</i> Menambah Data <i>User</i>	65
Gambar 3.18 <i>Activity diagram</i> Mengubah Data <i>User</i>	66
Gambar 3.19 <i>Activity diagram</i> Menambah Data Vendor	67
Gambar 3.20 <i>Activity diagram</i> Mengubah Data Vendor	68
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Kriteria	69
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Kriteria	70
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Menambah Analisis DSS.....	71
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Pembelian Benang	72

Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Penjualan Pakaian	73
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Produksi Kain Mentah	74
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Pencelupan Kain	75
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Produksi Pakaian	76
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Melihat Stok Benang	77
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Melihat Stok Kain Mentah	78
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Stok Dalam Proses Celup	79
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Melihat Stok Kain Setting	80
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Melihat Stok Pakaian.....	81
Gambar 3.34 <i>Activity diagram</i> Melihat Detail Pembelian	82
Gambar 3.35 <i>Activity diagram</i> Melihat Detail Pencelupan	83
Gambar 3.36 <i>Activity diagram</i> Melihat Detail Penjualan	84
Gambar 3.37 <i>Activity diagram</i> Melihat Produksi Kain Mentah	85
Gambar 3.38 <i>Activity diagram</i> Melihat Produksi Pakaian	86
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram Log User</i>	87
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram View Laporan Keuangan</i>	88
Gambar 3.41 <i>Acitivty Diagram</i> Mencari Data Benang.....	89
Gambar 3.42 <i>Activity diagram</i> Mencari Data Pakaian.....	90
Gambar 3.43 <i>Activity diagram</i> Mencari Data Pelanggan	91
Gambar 3.44 <i>Activity diagram</i> Mencari Data <i>Supplier</i>	92
Gambar 3.45 <i>Activity diagram</i> Mencari Data <i>User</i>	93
Gambar 3.46 Class Diagram 1.....	94
Gambar 3.47 Class Diagram 2.....	95
Gambar 3.48 Rancangan Halaman <i>Login</i>	96
Gambar 3.49 Rancangan Menu Utama	97
Gambar 3.50 Rancangan Mengelola Benang	98
Gambar 3.51 Rancangan Mengelola Pelanggan	98
Gambar 3.52 Rancangan Mengelola <i>Supplier</i>	99
Gambar 3.53 Rancangan Mengelola Produk Pakaian	99
Gambar 3.54 Rancangan halaman mengelola vendor.....	100
Gambar 3.55 Rancangan Halaman Mengelola <i>User</i>	100
Gambar 3.56 Rancangan Pembuatan Kriteria	101

Gambar 3.57 Rancangan Pembuatan Model.....	101
Gambar 3.58 Rancangan Pembelian.....	102
Gambar 3.59 Rancangan Pencelupan Kain.....	103
Gambar 3.60 Rancangan Penjualan Pakaian.....	104
Gambar 3.61 Rancangan Produksi Kain.....	105
Gambar 3.62 Rancangan Halaman Produksi Pakaian.....	105
Gambar 3.63 Rancangan Halaman Perhitungan Satuan.....	106
Gambar 3.64 Halaman Analisis DSS.....	107
Gambar 3.65 Rancangan <i>View</i> Produksi Kain Mentah.....	108
Gambar 3.66 Rancangan Halaman <i>View</i> Produksi Pakaian.....	109
Gambar 3.67 Rancangan Halaman Log <i>User</i>	110
Gambar 3.68 Rancangan Laporan Keuangan.....	111
Gambar 4.1 Halaman Login.....	112
Gambar 4.2 Menu Utama Pemilik.....	113
Gambar 4.3 Menu Utama Kepala Line.....	114
Gambar 4.4 Menu Data Master.....	115
Gambar 4.5 Data Master Benang 1.....	116
Gambar 4.6 Data Master Benang 2.....	116
Gambar 4.7 Data Master Benang 3.....	117
Gambar 4.8 Data Master Pakaian 1.....	118
Gambar 4.9 Data Master Pakaian 2.....	118
Gambar 4.10 Data Master Pakaian 3.....	119
Gambar 4.11 Data Master Pelanggan 1.....	120
Gambar 4.12 Data Master Pelanggan 2.....	121
Gambar 4.13 Data Master Pelanggan 3.....	121
Gambar 4.14 Data Master <i>Supplier</i> 1.....	122
Gambar 4.15 Data Master <i>Supplier</i> 2.....	122
Gambar 4.16 Data Master <i>Supplier</i> 3.....	123
Gambar 4.17 Data Master <i>Supplier</i> 4.....	124
Gambar 4.18 Data Master <i>Supplier</i> 5.....	125
Gambar 4.19 Data Master Vendor Celup 1.....	126
Gambar 4.20 Data Master Vendor Celup 2.....	126

Gambar 4.21 Data Master Vendor Celup 3	127
Gambar 4.22 Data Master Vendor Celup 4	128
Gambar 4.23 Data Master <i>User</i> 1	129
Gambar 4.24 Data Master <i>User</i> 2	129
Gambar 4.25 Data Master <i>User</i> 3	130
Gambar 4.26 Data Master Kriteria 1	131
Gambar 4.27 Data Master Kriteria 2	131
Gambar 4.28 Data Master Kriteria 3	132
Gambar 4.29 Data Master Model DSS 1	133
Gambar 4.30 Data Master Model DSS 2	133
Gambar 4.31 Data Master Model DSS 3	134
Gambar 4.32 Data Master Analisis DSS	135
Gambar 4.33 Data Master Analisis DSS 2	136
Gambar 4.34 Data Master Analisis DSS 3	137
Gambar 4.35 Pengelolaan Pembelian	138
Gambar 4.36 Halaman Pembelian Benang	139
Gambar 4.37 Nota Pembelian Benang	140
Gambar 4.38 Halaman Pelunasan Pembelian	141
Gambar 4.39 Halaman Penjualan Pakaian	142
Gambar 4.40 Nota Faktur Penjualan	143
Gambar 4.41 Menu Pengelolaan Produksi	144
Gambar 4.42 Produksi Kain Mentah	145
Gambar 4.43 Penyelesaian Produksi Kain Mentah	146
Gambar 4.44 Pencelupan Kain	147
Gambar 4.45 Halaman Penyeselaian Celup	148
Gambar 4.46 Produksi Pakaian	149
Gambar 4.47 Penyelesaian Produksi Pakaian	150
Gambar 4.48 Melihat Stok	151
Gambar 4.49 Menu Fitur <i>View</i>	152
Gambar 4.50 Halaman Detail Pembelian	153
Gambar 4.51 Laporan Detail Pembelian	154
Gambar 4.52 Halaman Detail Penjualan	155


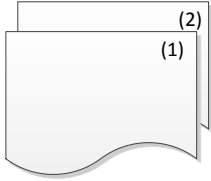



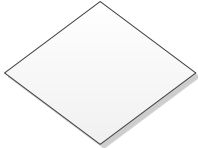

Gambar 4.53 Laporan Detail Penjualan.....	156
Gambar 4.54 Halaman Detail Pencelupan.....	157
Gambar 4.55 Laporan Pencelupan Kain.....	158
Gambar 4.56 View Produksi Kain Mentah	159
Gambar 4.57 Laporan Produksi Kain Mentah	160
Gambar 4.58 View Produksi Pakaian	161
Gambar 4.59 Laporan Detail Produksi Pakaian	162
Gambar 4.60 Halaman <i>Log User</i>	163
Gambar 4.61 Halaman <i>Log User</i> PDF	164
Gambar 4.62 Laporan Keuangan.....	165
Gambar 4.63 Contoh Laporan Keuangan PDF	166
Gambar 4.64 Perhitungan Satuan	167
Gambar 4.65 View Komposisi Pakaian.....	167
Gambar 4.66 Pengaturan Komposisi Pakaian	168



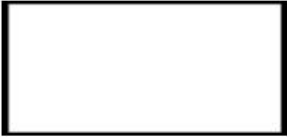
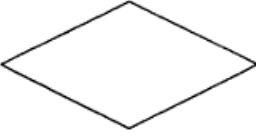


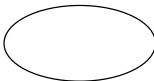


DAFTAR TABEL

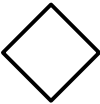

Tabel 2.1 Tabel Mahasiswa	15
Tabel 2.2 Contoh Relasi	16
Tabel 2.3 Tipe Data Numerik	23
Tabel 2.4 Tipe Data Karakter	24
Tabel 2.5 Fungsi Agregat	25
Tabel 3.1 Tabel Contoh Kriteria	37
Tabel 3.2 Tabel Penilaian <i>Supplier</i>	38
Tabel 3.3 Tabel Hasil Normalisasi	39
Tabel 3.4 Benang	43
Tabel 3.5 Pelanggan	43
Tabel 3.6 Supplier	44
Tabel 3.7 Harga Supplier Benang	44
Tabel 3.8 Penilaian Kriteria Supplier	44
Tabel 3.9 <i>User</i>	45
Tabel 3.10 Tabel Vendor	45
Tabel 3.11 Harga Vendor	45
Tabel 3.12 Pakaian	46
Tabel 3.13 Komposisi Pakaian	46
Tabel 3.14 Pembelian	46
Tabel 3.15 Pembelian benang	47
Tabel 3.16 Penjualan	47
Tabel 3.17 Tabel Penjualan Pakaian	47
Tabel 3.18 Tabel Produksi Kain Mentah	48
Tabel 3.19 Tabel Produksi Pakaian	48
Tabel 3.20 Tabel Produksi List Pakaian	49
Tabel 3.21 Tabel Pencelupan Kain	49
Tabel 3.22 Tabel Detail Pencelupan	49
Tabel 3.23 Log <i>User</i>	50
Tabel 3.24 Tabel kriteria	50
Tabel 3.25 Tabel Model Kriteria	51

Tabel 3.26 Tabel Normalisasi	51
Tabel 3.27 Tabel Nilai Akhir	51
Tabel 3.28 Tabel DSS.....	52
Tabel 5.1 <i>Test case Login</i>	169
Tabel 5.2 <i>Test case Mengelola Benang</i>	170
Tabel 5.3 <i>Test case Mengelola Pakaian</i>	171
Tabel 5.4 <i>Test case Mengelola Pelanggan</i>	172
Tabel 5.5 <i>Test case Mengelola Supplier</i>	173
Tabel 5.6 <i>Test case Mengelola Vendor</i>	174
Tabel 5.7 <i>Test case Mengelola User</i>	175
Tabel 5.8 <i>Test case Mengelola Kriteria</i>	177
Tabel 5.9 <i>Test case Pembelian Benang</i>	178
Tabel 5.10 <i>Test case Penjualan Pakaian</i>	179
Tabel 5.11 <i>Test case Pencelupan Kain</i>	180
Tabel 5.12 <i>Test case Produksi Kain</i>	181
Tabel 5.13 <i>Test case Produksi Pakaian</i>	182
Tabel 5.14 <i>Test case Mengelola Model Analisis</i>	183

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Flowchart</i>		Dokumen	Dokumen umum yang dipakai.
<i>Flowchart</i>		Dokumen	Dokumen umum yang lebih dari 1.
<i>Flowchart</i>		Data Masukan	Penyimpanan data / pengarsipan.
<i>Flowchart</i>		Proses	Proses yang dilakukan secara otomatis oleh sistem.
<i>Flowchart</i>		Operasi manual	Proses yang dilakukan secara manual.
<i>Flowchart</i>		Pengambilan Keputusan	Dipakai untuk pengambilan keputusan dimana alur tersebut akan mengikuti satu jalur saja dari 2 pilihan.
<i>Flowchart</i>		Terminal	Dipakai untuk proses awal <i>flowchart</i> atau akhir dari <i>flowchart</i> .

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Konektor	Menyambungkan proses dari suatu halaman ke halaman berikutnya.
Flowchart		Garis Panah	Menunjukkan alir suatu proses.
ERD		Entitas	Sebuah objek yang dapat di bedakan dari objek lainnya.
ERD		Relationship set	Menghubungkan antara entiti satu dengan yang lainnya.
ERD		Atribut	Unsur yang dimiliki oleh entiti
Use case		Actor	Melambangkan pengguna sistem.
Use case		Use case	Operasi-operasi yang dapat dilakukan oleh actor.
Activity diagram		Initial state	Notasi untuk permulaan dari aktifitas.
Activity diagram		Action state	Notasi yang dipakai untuk melambangkan aktivitas dalam alur kerja.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Activity diagram</i>		<i>Decision</i>	Notasi yang digunakan untuk pengambilan keputusan dimana alur tersebut akan mengikuti satu jalur saja dari 2 pilihan.
<i>Activity diagram</i>		<i>Final state</i>	Notasi yang digunakan untuk akhir dari alur kerja.

Referensi :

Notasi/lambang *flowchart* dari Hall, James A. [1, pp. 86-95]

Notasi/lambang *ERD* dari Kusriani, M.Kom [2, pp. 21-22]

Notasi/lambang *use case* dari E. Triandini dan I. G. Suardika [3, p. 116]

Notasi/lambang *activity diagram* dari Evi Triandini; I Gede Suardika [3, p. 37]

DAFTAR SINGKATAN

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
UML	<i>Undifined Model Language</i>
SQL	<i>Structured Query Language</i>
DSS	<i>Decision Support System</i>
SAW	<i>Simple Additive Weighting</i>

DAFTAR ISTILAH

Bagan Alir	Bagan alir atau <i>flowchart</i> adalah suatu model diagram menggunakan lambang-lambang tertentu untuk mewakili proses bisnis dalam suatu perusahaan.
<i>Test case</i>	<i>Test case</i> adalah percobaan yang dilakukan untuk menguji kelayakan program.
Proses Bisnis	Proses bisnis adalah kegiatan yang berlangsung selama proses produksi, penjualan, atau pun pembelian di suatu perusahaan.