

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi didunia berkembang dengan sangat pesat, dan saat ini teknologi sangat membantu pekerjaan manusia, salah satu contohnya keberadaan komputer. Salah satu teknologi pada komputer yaitu berbasis desktop yang memiliki keunggulan tidak memerlukan koneksi internet untuk mengakses aplikasi tersebut, proses aplikasi lebih cepat, lebih aman dari gangguan pencurian data maupun serangan virus, biaya pemeliharaan lebih irit. Organisasi yang akan memanfaatkan keunggulan aplikasi desktop adalah CV. Two Hands Full.

CV. Two Hands Full merupakan cafe yang berada di kota bandung. Saat ini cafe tersebut sudah mempunyai pegawai yang cukup banyak dan saat ini CV. Two Hands Full melakukan penerimaan calon pegawai, absensi, penjadwalan, dan pencatatan data calon pegawai baru dengan cara manual yang terkadang menyebabkan terjadinya kesalahan. Pada saat akan melakukan penyisihan lamaran pekerjaan pegawai, CV. Two Hands Full harus mencari satu demi satu dokumen lamaran pekerjaan calon pegawai yang sesuai dengan kriteria yang sudah ditentukan oleh organisasi tersebut dan menyebabkan terbuangnya banyak waktu hanya untuk mencari dokumen lamaran pekerjaan calon pegawai baru. Pada saat melakukan absensi CV. Two Hands Full menggunakan absensi kertas yang terkadang menyebabkan hilangnya data, karena penyimpanan data tersebut tidak disimpan pada satu gudang data yang baik, sehingga terkadang menyebabkan kehilangan. Dan pada saat melakukan pencatatan penggajian, CV. Two Hands Full masih menggunakan Microsoft excel yang mempunyai kendala pencatatan penggajian tidak maksimal. Pada saat menghitung menggunakan Microsoft excel terkadang bilangan yang dihasilkan bukan lah bilangan riil, melainkan bilangan mempunyai angka di belakang koma dan membuat pemilik dari perusahaan tersebut terkadang melakukan kesalahan dalam melakukan penggajian.

Setelah melihat masalah-masalah yang terjadi pada CV. Two Hands Full maka akan dibuat sebuah aplikasi berbasis *desktop(JAVA)* untuk membantu pengguna menangani masalah-masalah tersebut. Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah pengguna melakukan pemilihan calon pegawai baru, pencatatan absensi dan pencatatan penggajian dengan lebih efektif

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, penulis akan merangkum sedikit rumusan masalah yang harus di selesaikan, yakni sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk menampilkan dokumen lamaran calon pegawai sesuai dengan kriteria yang telah ditetapkan oleh CV. Two Hands Full secara otomatis?
2. Bagaimana membuat aplikasi agar dapat melakukan pencatatan untuk absensi?
3. Bagaimana membuat aplikasi untuk melakukan penjadwalan, mencatat lembur pegawai, mencatat kasbon pegawai, menghitung gaji pegawai.

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah berikut adalah jawaban pemecahan yang dapat diberikan agar dapat terpecahkan apa yang menjadi masalah-masalah tersebut, yakni sebagai berikut

1. Sistem berguna untuk menampilkan dokumen lamaran calon pegawai sesuai dengan kriteria yang sudah ditetapkan oleh pihak *cafe* secara otomatis dan terurut dari point terbesar sampai terkecil.
2. Sistem berguna untuk melakukan pencatatan absensi.
3. Sistem berguna untuk melakukan pencatatan penjadwalan untuk pegawai, pencatatan untuk kegiatan lembur, pencatatan kasbon pegawai, menghitung gaji karyawan.

Ruang Lingkup Kajian

1.4 Ruang lingkup yang terdapat dalam software adalah

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7.
2. Basis Data : MySQL.
3. Bahasa Scripting : *JAVA*.
4. Aplikasi *based on desktop*

Ruang lingkup yang terdapat dalam hardware adalah

1. Spesifikasi Optimum Memory DDR 512 MB.
2. Spesifikasi Optimum Hard Disk 1 GB.
3. Keyboard dan Mouse.
4. Monitor

Ruang lingkup Aplikasi adalah :

Pengguna dari aplikasi ini sebagai berikut :

1. Admin dapat menggunakan fitur
 - Tambah Karyawan
 - Dokumen Calon Karyawan
 - Absensi Bulanan
 - Lihat Absensi
 - Pengajuan Kasbon
 - Penjadwalan
 - Cicilan Kasbon
 - Tambah Lembur
 - Form Gaji
 - Setting Tabel Berbicara
 - Setting Tabel Umur
 - Setting Tabel Pendidikan
 - Setting Tabel Pengalaman
 - Setting Tabel Wawasan
 - Setting Tabel Penampilan
 - Tabel *Shift*
 - *Setting* Gaji

- Laporan Kasbon
- Laporan Tambah Lembur
- Laporan Cicilan Kasbon
- Laporan Jadwal
- Laporan Karyawan

2. Karyawan

- Melakukan absensi masuk dan absensi pulang

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Human Resource Development digolongkan menjadi dua, yaitu :

1. Sumber data primer

Data primer adalah data yang digunakan untuk diolah aplikasi, dimana data ini diperoleh dari instansi café.

2. Sumber data sekunder

Sumber data dalam pembuatan aplikasi desktop ini secara teknis akan diperoleh dari dosen, rekan, internet, dan buku-buku yang berkaitan.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram air system kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV Perancangan

Bab ini membahas mengenai kumpulan *screenshot* dan digunakan untuk menjelaskan setiap fungsi utama yang dibuat dalam aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / method yang dibuat dalam metode blackbox testing.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.