

ABSTRAK

Perkembangan teknologi memang sangat cepat dan sangat membantu dalam melakukan pekerjaan untuk efektivitas dan efisiensi waktu. Tetapi tidak bisa dipungkiri masih saja terdapat orang yang belum menggunakan perkembangan teknologi tersebut. Salah satu nya adalah CV. Two Hands Full, dimana menghitung gaji, pencatatan absensi, pengajuan kasbon, penjadwalan, dan pemilihan CV calon karyawan masih dilakukan manual yang terkadang menyebabkan terjadinya kesalahan dan penggunaan waktu yang lama. Dengan dibuatnya aplikasi ini bertujuan agar proses pengolahan data untuk CV. Two Hands Full lebih efektif dan efisien dalam penggunaan waktu dan meminimalisasikan kesalahan dalam pencatatan data.

Kata Kunci: penjadwalan, data lembur, data kasbon, absensi, desktop, sistem informasi.

ABSTRACT

Technology development is very fast and very helpful in doing the job for effectiveness and efficiency. But it can not be denied there are still people who do not use such technology development. One of them is the CV. Two Hands Full, which calculates salaries, attendance record keeping, filing cash receipt, scheduling, and the selection of candidates CV is still done manually which sometimes leads to mistakes and use a long time. With applications built is intended that the data processing for the CV. Two Hands Full more effective and efficient use of time and minimize errors in recording data.

Keywords: scheduling, cash receipt, overtime, absenteeism, information systems.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xix
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang lingkup yang terdapat dalam software adalah	3
1.5 Sumber Data	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2. KAJIAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.2 Proses Bisnis	7
2.3 Flowchart	8
2.4 ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>)	9
2.5 UML (<i>unified Modelling language</i>)	12
2.5.1 Activity Diagram	12
2.5.2 Class Diagram	13
2.5.3 Use Case Diagram	14
2.6 DSS (<i>Decision Support System</i>)	15
2.6.1 Sistem Pendukung Keputusan <i>Profile Matching</i>	15
2.7 Human Resource Management	23
2.7.1 Rekrutmen dan Seleksi	23
2.7.2 Penggajian	24

2.8	<i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	24
2.8.1	JAVA	25
2.9	Java Database Connectivity (JDBC)	26
2.10	<i>iReport</i>	27
2.11	<i>Black Box Testing</i>	28
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	29
3.1	Proses Bisnis.....	29
3.1.1	Proses Bisnis Recruitment	29
3.1.2	Proses Bisnis Absen Harian.....	31
3.1.3	Proses Bisnis Penggajian.....	33
3.1.4	Proses Bisnis Peminjaman Kasbon.....	35
3.1.5	Proses Bisnis Penjadwalan	37
3.1.6	Proses Bisnis Lembur	39
3.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	41
3.3	<i>Er to Table</i>	42
3.4	Perancangan	50
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> keseluruhan.....	50
3.4.2	<i>Use Case Mengelola Data Karyawan</i>	51
3.4.3	<i>Use Case Mencatat CV Calon Karyawan</i>	52
3.4.4	<i>Use Case Lihat Absensi</i>	52
3.4.5	<i>Use Case Mengelola Kasbon</i>	53
3.4.6	<i>Use Case Mengelola Penjadwalan</i>	54
3.4.7	<i>Use Case Tambah Lembur</i>	54
3.4.8	<i>Use Case Berbicara</i>	55
3.4.9	<i>Use Case Umur</i>	56
3.4.10	<i>Use Case Pendidikan</i>	57
3.4.11	<i>Use Case Pengalaman</i>	57
3.4.12	<i>Use Case Wawasan</i>	58
3.4.13	<i>Use Case Penampilan</i>	59
3.4.14	<i>Use Case Shift</i>	60
3.4.15	<i>Use Case Setting Gaji</i>	60
3.4.16	<i>Use Case Laporan Kasbon</i>	61

3.4.17	<i>Use Case Laporan Lembur</i>	61
3.4.18	<i>Use Case Mengelola Laporan Cicilan Kasbon</i>	62
3.4.19	<i>Use Case Laporan Jadwal</i>	62
3.4.20	<i>Use Case Laporan Karyawan</i>	63
3.5	<i>Activity Diagram</i>	64
3.5.1	<i>Activity Diagram</i> Proses <i>Login</i>	64
3.5.2	<i>Activity Diagram</i> Tambah Karyawan	66
3.5.3	<i>Activity Diagram</i> Absensi Bulanan	68
3.5.4	<i>Activity Diagram</i> Lihat Absensi	69
3.5.5	<i>Activity Diagram</i> Pencatatan CV	70
3.5.6	<i>Activity Diagram</i> Pengajuan Kasbon	71
3.5.7	<i>Activity Diagram</i> Penjadwalan	73
3.5.8	<i>Activity Diagram</i> Tambah Lembur	75
3.5.9	<i>Activity Diagram</i> Gaji	77
3.5.10	<i>Activity Diagram</i> Tabel Berbicara	77
3.5.11	<i>Activity Diagram</i> Tabel Umur	79
3.5.12	<i>Activity Diagram</i> Tabel Pendidikan	81
3.5.13	<i>Activity Diagram</i> Tabel Pengalaman	83
3.5.14	<i>Activity Diagram</i> Tabel Wawasan	85
3.5.15	<i>Activity Diagram</i> Tabel Penampilan	87
3.5.16	<i>Activity Diagram</i> Shift	89
3.5.17	<i>Activity Diagram</i> Setting Gaji	91
3.6	Rancangan Antar Muka	93
3.6.1	Rancangan Antar Muka <i>Form Login</i>	93
3.6.2	Rancangan Antar Muka <i>Form Master</i>	94
3.6.3	Rancangan Antar Muka <i>Form Pengajuan Kasbon</i>	95
3.6.4	Rancangan Antar Muka <i>Form Tambah Karyawan</i>	96
3.6.5	Rancangan Antar Muka <i>Form Tambah Lembur</i>	97
3.6.6	Rancangan Antar Muka <i>Form Absensi</i>	98
3.6.7	Rancangan Antar Muka <i>Form Tampilan Absensi</i>	99
3.6.8	Rancangan Antar Muka <i>Form Penjadwalan</i>	100
3.6.9	Rancangan Antar Muka <i>Form Shift</i>	101

3.6.10	Rancangan Antar Muka <i>Form Tabel Berbicara</i>	102
3.6.11	Rancangan Antar Muka <i>Form Tabel Minimal Kerja</i>	103
3.6.12	Rancangan Antar Muka <i>Form Tabel Penampilan</i>	104
3.6.13	Rancangan Antar Muka <i>Form Tabel Pendidikan</i>	105
3.6.14	Rancangan Antar Muka <i>Form Tabel Wawasan</i>	106
3.6.15	Rancangan Antar Muka <i>Form Tabel Pengalaman</i>	107
3.7	<i>Class Diagram</i>	108
3.7.1	<i>Class Diagram Package Pojo</i>	108
3.7.2	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	109
3.7.3	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	109
3.7.4	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	110
3.7.5	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	110
3.7.6	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	111
3.7.7	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	111
3.7.8	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	112
3.7.9	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	112
3.7.10	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	113
3.7.11	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	113
3.7.12	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	114
3.7.13	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	114
3.7.14	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	115
3.7.15	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	115
3.7.16	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	116
3.7.17	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	116
3.7.18	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	117
3.7.19	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	117
3.7.20	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	118
3.7.21	Detil <i>Class Diagram Package Pojo</i>	118
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	119
4.1	Halaman <i>Login</i>	119
4.1.1	Halaman Form Master.....	120
4.1.2	Halaman Tambah Karyawan	121

4.1.3	Halaman Pencatatan CV <i>Core Factor</i>	122
4.1.4	Halaman Pencatatan CV <i>Secondary Factor</i>	123
4.1.5	Halaman Data Kalkulasi Pegawai	124
4.1.6	Halaman Absensi Bulanan	125
4.1.7	Halaman Lihat Absensi	126
4.1.8	Halaman Pengajuan Kasbon.....	127
4.1.9	Halaman Penjadwalan	128
4.1.10	Halaman Tambah Lembur	129
4.1.11	Halaman Tabel Berbicara	131
4.1.12	Halaman Tabel Umur	132
4.1.13	Halaman Tabel Pendidikan	133
4.1.14	Halaman Tabel Pengalaman.....	135
4.1.15	Halaman Tabel Wawasan.....	137
4.1.16	Halaman Tabel Penampilan.....	139
4.1.17	Halaman <i>Shift</i>	141
4.1.18	Halaman <i>Setting Gaji</i>	143
4.1.19	Halaman Laporan Kasbon	144
4.1.20	Halama Laporan Tambah Lembur	145
4.1.21	Halaman Laporan Cicilan Kasbon.....	146
4.1.22	Halaman Laporan Jadwal	147
4.1.23	Halaman Laporan Kasbon Berdasarkan Status	148
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	149
5.1	Pengujian <i>Login</i>	149
5.2	Pengujian <i>Form Master</i>	150
5.2.1	Pengujian <i>Form Tambah Karyawan</i>	150
5.2.2	Pengujian Pencatatan CV karyawan	152
5.2.3	Pengujian Lihat Absensi.....	153
5.3	Pengujian Penggajian.....	154
5.3.1	Pengujian <i>Form Kasbon</i>	154
5.3.2	Pengujian <i>Form Penjadwalan</i>	155
5.3.3	Pengujian <i>Form Tambah Lembur</i>	157
5.3.4	Pengujian <i>Form Tabel Berbicara</i>	158

5.3.5 Pengujian <i>Form</i> Tabel Umur	159
5.3.6 Pengujian <i>Form</i> Tabel Pendidikan	161
5.3.7 Pengujian <i>Form</i> Tabel Pengalaman	162
5.3.8 Pengujian <i>Form</i> Tabel Wawasan	164
5.3.9 Pengujian <i>Form</i> Tabel Penampilan	165
5.3.10 Pengujian <i>Form</i> Tabel Penampilan	167
5.3.11 Pengujian <i>Form Shift</i>	168
5.3.12 Pengujian <i>Form Setting Gaji</i>	170
5.3.13 Pengujian <i>Form Laporan Kasbon</i>	171
5.3.14 Pengujian Laporan Tambah Lembur.....	171
5.3.15 Pengujian Laporan Cicilan Kasbon	172
5.3.16 Pengujian Laporan Jadwal.....	172
5.3.17 Pengujian Laporan Karyawan	173
BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN	174
6.1 Simpulan.....	174
6.2 Saran.....	175
Daftar Pustaka	176

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Data	6
Gambar 2.2 <i>Information System Process</i>	6
Gambar 2.3 Relasi satu ke satu (one to one).	10
Gambar 2.4 relasi satu ke banyak (one to many)	11
Gambar 2.5 relasi banyak ke satu (many to one)	11
Gambar 2.6 relasi banyak ke banyak (<i>many to many</i>) (Mannino, 2004, p. 5)	11
Gambar 2.7 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	14
Gambar 3.1 <i>Flowchart Recruitmen</i>	30
Gambar 3.2 <i>Flowchart Absen Harian</i>	32
Gambar 3.3 <i>Flowchart Penggajian</i>	34
Gambar 3.4 <i>Flowchart Kasbon</i>	36
Gambar 3.5 <i>Flowchart Penjadwalan</i>	38
Gambar 3.6 <i>Flowchart Lembur</i>	40
Gambar 3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	41
Gambar 3.8 <i>Use Case Diagram</i> Keseluruhan.....	50
Gambar 3.9 <i>Use Case Diagram</i> Tambah Karyawan.....	51
Gambar 3.10 <i>Use Case Diagram</i> Mencatat CV	52
Gambar 3.11 <i>Use Case Diagram</i> Lihat Absensi	52
Gambar 3.12 <i>Use Case Diagram</i> Kasbon.....	53
Gambar 3.13 <i>Use Case Diagram</i> Penjadwalan	54
Gambar 3.14 <i>Use Case Diagram</i> Lembur.....	54
Gambar 3.15 <i>Use Case Diagram</i> Berbicara	55
Gambar 3.16 <i>Use Case Diagram</i> Umur	56
Gambar 3.17 <i>Use Case Diagram</i> Pendidikan	57
Gambar 3.18 <i>Use Case Diagram</i> Pengalaman.....	57
Gambar 3.19 <i>Use Case Diagram</i> Wawasan	58
Gambar 3.20 <i>Use Case Diagram</i> Penampilan.....	59
Gambar 3.21 <i>Use Case Diagram</i> Shift.....	60
Gambar 3.22 <i>Use Case Diagram</i> Setting Gaji	60
Gambar 3.23 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Kasbon.....	61

Gambar 3.24 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Lembur.....	61
Gambar 3.25 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Cicilan Kasbon.....	62
Gambar 3.26 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Jadwal.....	62
Gambar 3.27 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Karyawan.....	63
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Login	65
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Tambah Karyawan	67
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Absensi Bulanan	68
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Lihat Absensi.. Error! Bookmark not defined.	
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Dokumen CV.....	70
Gambar 3.33 Activity Diagram Kasbon	72
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Penjadwalan.....	74
Gambar 3.35 Activity Diagram Tambah Lembur.....	76
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Gaji.....	77
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram</i> Tabel Berbicara.....	78
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram</i> Tabel Umur	80
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram</i> Tabel Pendidikan.....	82
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram</i> Tabel Pengalaman	84
Gambar 3.41 <i>Activity Diagram</i> Tabel Wawasan.....	86
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram</i> Tabel Penampilan	88
Gambar 3.43 <i>Activity Diagram</i> Form Shift.....	90
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram</i> Setting Gaji.....	92
Gambar 3.45 Rancangan Antar Muka <i>Login</i>	93
Gambar 3.46 Rancangan Antar Muka <i>Form Master</i>	94
Gambar 3.47 Rancangan Antar Muka <i>Form Kasbon</i>	95
Gambar 3.48 Rancangan Antar Muka <i>Form Tambah Karyawan</i>	96
Gambar 3.49 Rancangan Antar Muka <i>Form Tambah Lembur</i>	97
Gambar 3.50 Rancangan Antar Muka <i>Form Absensi</i>	98
Gambar 3.51 Rancangan Antar Muka <i>Form Tampilan Absensi</i>	99
Gambar 3.52 Rancangan Antar Muka <i>Form Penjadwalan</i>	100
Gambar 3.53 Rancangan Antar Muka <i>Form Shift</i>	101
Gambar 3.54 Rancangan Antar Muka <i>Form Tabel Berbicara</i>	102
Gambar 3.55 Rancangan Antar Muka <i>Form Minimal Kerja</i>	103

Gambar 3.56 Rancangan Antar Muka <i>Form</i> Tabel Penampilan	104
Gambar 3.57 Rancangan Antar Muka <i>Form</i> Tabel Pendidikan	105
Gambar 3.58 Rancangan Antar Muka <i>Form</i> Tabel Wawasan	106
Gambar 3.59 Rancangan Antar Muka <i>Form</i> Tabel Pengalaman	107
Gambar 3.60 <i>Clas Diagram Package Pojo</i>	108
Gambar 3.61 <i>Class Diagram Absensi</i>	109
Gambar 3.62 <i>Class Diagram Absensi Harian</i>	109
Gambar 3.63 <i>Class Diagram Gaji</i>	110
Gambar 3.64 <i>Class Diagram History Kasbon</i>	110
Gambar 3.65 <i>Class Diagram Jadwal</i>	111
Gambar 3.66 <i>Class Diagram Karyawan</i>	111
Gambar 3.67 <i>Class Diagram Kasbon</i>	112
Gambar 3.68 <i>Class Diagram Lembur</i>	112
Gambar 3.69 <i>Class Diagram Setting Gaji</i>	113
Gambar 3.70 <i>Class Diagram Shift</i>	113
Gambar 3.71 <i>Class Diagram Tabel Berbicara</i>	114
Gambar 3.72 <i>Class Diagram Tabel Calon Karyawan</i>	114
Gambar 3.73 <i>Class Diagram Tabel Datang</i>	115
Gambar 3.74 <i>Class Diagram Tabel Penampilan</i>	115
Gambar 3.75 <i>Class Diagram Tabel Pendidikan</i>	116
Gambar 3.76 <i>Class Diagram Tabel Pengalaman</i>	116
Gambar 3.77 <i>Class Diagram Tabel Pulang</i>	117
Gambar 3.78 <i>Class Diagram Tabel Umur</i>	117
Gambar 3.79 <i>Class Diagram Tabel Wawasan</i>	118
Gambar 3.80 <i>Class Diagram Tipe Karyawan</i>	118
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	119
Gambar 4.2 Halaman <i>Form Master</i>	120
Gambar 4.3 Halaman Mengelola Karyawan	121
Gambar 4.4 Halaman Pencatatan CV <i>Core Factor</i>	122
Gambar 4.5 Halaman Pencatatan CV <i>Secondary Factor</i>	123
Gambar 4.6 Halaman Data Kalkulasi Pegawai	124
Gambar 4.7 Halaman Absen Bulanan.....	125

Gambar 4.8 Halaman Lihat Absensi	126
Gambar 4.9 Halaman Pengajuan Kasbon	127
Gambar 4.10 Halaman Penjadwalan	128
Gambar 4.11 Halaman Tambah Lembur	129
Gambar 4.12 Halman Tabel Berbicara	131
Gambar 4.13 Halaman Tabel umur.....	132
Gambar 4.14 Halaman Tabel Pendidikan	133
Gambar 4.15 Halaman Tabel Pengalaman.....	135
Gambar 4.16 Halaman Tabel Wawasan	137
Gambar 4.17 Halaman Tabel Penampilan.....	139
Gambar 4.18 Halaman <i>Shift</i>	141
Gambar 4.19 Halaman <i>Setting Gaji</i>	143
Gambar 4.20 Halaman Laporan Kasbon	144
Gambar 4.21 Halaman Laporan Tambah Lembur	145
Gambar 4.22 Halaman Laporan Cicilan Kasbon.....	146
Gambar 4.23 Halaman Laporan Jadwal	147
Gambar 4.24 Halaman Laporan Kasbon Berdasarkan Status	148

DAFTAR TABEL

Tabel 2.2 Tabel Predictor Pendidikan	17
Tabel 2.3 Tabel <i>Predictor Umur</i>	17
Tabel 2.4 Tabel <i>Predictor Pengalaman</i>	17
Tabel 2.5 Tabel Prediktor Penampilan.....	18
Tabel 2.6 Tabel Prediktor Pengetahuan	18
Tabel 2.7 Tabel Prediktor untuk nilai <i>secondary factor</i>	19
Tabel 2.8 Tabel <i>kompetensi</i> Tatang.....	19
Tabel 2.9 Tabel <i>Kompetensi</i> Budi.....	20
Tabel 2.10 Tabel <i>Kompetensi</i> Benny	21
Tabel 2.11 Tabel <i>Kompetensi</i> Toni	22
Tabel 3.1 Tabel Absen Harian	42
Tabel 3.2 Tabel Absensi	42
Tabel 3.3 Tabel Gaji.....	43
Tabel 3.4 Tabel <i>History Kasbon</i>	43
Tabel 3.5 Tabel Jadwal	43
Tabel 3.6 Tabel Karyawan	44
Tabel 3.7 Tabel Kasbon.....	44
Tabel 3.8 Tabel Lembur.....	45
Tabel 3.9 Tabel <i>Setting Gaji</i>	45
Tabel 3.10 Tabel <i>Shift</i>	46
Tabel 3.11 Tabel Berbicara.....	46
Tabel 3.12 Tabel Calon Karyawan.....	46
Tabel 3.13 Tabel Penampilan	47
Tabel 3.14 Tabel Pendidikan	48
Tabel 3.15 Tabel Pengalaman	48
Tabel 3.16 Tabel Umur	48
Tabel 3.17 Tabel Wawasan	49
Tabel 3.18 Tipe Karyawan	49

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Use case		Use case	Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut
Use case		Actor	Actor adalah pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika semua sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output maka aplikasi tersebut juga dapat dianggap seperti actor.
Use case		Association	Association menunjukkan hubungan statis antara dua class.
Class		Class	Class adalah deskripsi kelompok obyek-obyek

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			dengan <i>property</i> . Perilaku dan relasi yang sama
Activity diagram	●	Start	Titik awal dari sebuah <i>activity diagram</i> .
Activity diagram	○	End	Titik akhir dari sebuah <i>activity diagram</i> .
Activity diagram	[]	Activity	Menunjukkan proses.
Activity diagram	◇	Decision	Pilihan untuk mengambil keputusan.
Flowchart	↑ ↓ ↔	simbol arus	Menyatakan jalannya arus suatu proses.
Flowchart	▽	Simbol manual	Menyatakan suatu tindakan yang tidak dilakukan oleh komputer.
Flowchart	[]	Simbol proses	Menyatakan suatu tindakan yang dilakukan oleh komputer.
Flowchart	◇	Simbol decision	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Simbol terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program.
Flowchart		Simbol manual <i>input</i>	Memasukkan data secara manual dengan menggunakan <i>online keyboard</i> .
Flowchart		Simbol <i>document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk <i>document</i> . (menggunakan komputer).
Flowchart		Simbol <i>offline storage</i>	Menunjukkan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan kedalam suatu media tertentu.
ERD		<i>Entity(rectangle)</i>	Digambarkan untuk menggambarkan obyek yang diidentifikasi ke dalam lingkungan.
ERD		<i>Relationship</i> .	Digambarkan untuk menggambarkan elemen-elemen dari suatu <i>entity</i> yang menggambarkan karakter <i>entitynya</i> .
ERD		<i>Attribute</i>	Digambarkan untuk

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			menggambarkan elemen-elemen dari suatu <i>entity</i> yang menggambarkan karakter <i>entitynya</i> .
<i>ERD</i>	—	Garis (<i>line</i>)	Digunakan untuk menghubungkan <i>entity</i> dengan relasi/hubungan maupun <i>entity</i> dengan <i>attribut</i> .