

ABSTRAK

Sekarang ini teknologi informasi sudah semakin maju dan dapat dinikmati oleh semua orang. Demikian juga dengan perusahaan-perusahaan yang sekarang ini sudah memakai banyak teknologi informasi untuk mempercepat segala sistem internal mereka. Aplikasi manajemen proyek ini juga digunakan untuk mempermudah dan mengatur keluar masuknya proyek dan pekerjaan proyek di dalam perusahaan yang memiliki banyak karyawan di berbagai sektor. Pada Aplikasi manajemen proyek ini dimasukkan fitur untuk mengetahui kapan proyek tersebut dimulai, apakah proyek tersebut sudah dibayar atau belum, sudah sampai pada tahap berapa proyek tersebut berjalan. Selain itu di dalam program ini juga dimasukkan fitur untuk mendeteksi apabila ada hari libur yang kemungkinan akan mengganggu jalannya proyek sehingga proyek harus di perpanjang pengerjaannya.

Kata Kunci: Manajemen, Proyek, Administrasi.

ABSTRACT

Information technology nowadays is more advanced and can be enjoyed by everyone. Likewise, companies that now have to use a lot of information technologies to accelerate all their internal systems. Project management application is also used to facilitate and regulate the entry and exit of the project. On this project management application included a feature to find out when the project began, whether the project has been paid or not, and what stage is the project running now. Also in this program is also included a feature to detect if there any holiday that is likely to interfere with the course of the project so that the project should be extended in the process.

Keywords: Management, Project, Administration.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB 1. PENDAHULUAN	6
1.1 Latar Belakang Masalah	6
1.2 Rumusan Masalah.....	7
1.3 Tujuan Pembahasan.....	7
1.4 Ruang Lingkup Kajian.....	7
1.4.1 Ruang Lingkup Kajian Software	7
1.4.2 Ruang Lingkup Kajian Hardware	8
1.4.3 Ruang Lingkup Kajian Aplikasi	8
1.5 Sumber Data	8
1.6 Sistematika Penyajian	8
BAB 2. KAJIAN TEORI	10
2.1 Penjadwalan	10
2.2 Manajemen Proyek.....	10
2.3 Proses Bisnis.....	11
2.4 UML	12
2.4.1 Use Case.....	12
2.4.2 Class Diagram.....	12
2.4.3 Activity Diagram	13
2.5 ERD (Entity Relationship Diagram).....	13

2.6	Teori Pengujian (Blackbox).....	17
2.7	Flowchart.....	19
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	21
3.1	Profil perusahaan.....	21
3.2	Proses bisnis	21
3.3	Flowchart Manajemen Proyek	23
3.4	Fitur-fitur	24
3.5	ERD.....	25
3.6	Transformasi ER ke Table	25
3.7	Use Case.....	29
3.7.1	Use Case Subsystem Karyawan	30
3.7.2	Use Case Subsystem Keahlian.....	30
3.7.3	Use Case Subsystem Pengguna System.....	31
3.7.4	Use Case Subsystem Proyek.....	32
3.7.5	Use Case Subsystem Jadwal.....	32
3.7.6	Use Case Subsystem Pembayaran Proyek.....	33
3.7.7	Use Case Subsystem Hari Libur	33
3.8	Activity Diagram.....	34
3.8.1	Activity Diagram Karyawan.....	34
3.8.2	Activity Diagram Proyek	38
3.8.3	Activity Diagram Keahlian	42
3.8.4	Activity Diagram Role	45
3.8.5	Activity Diagram Pengguna System	48
3.8.6	Activity Diagram Jadwal	51
3.8.7	Activity Diagram Hari Libur.....	55
3.8.8	Activity Diagram Administrasi	58
3.9	Class Diagram	58
3.10	Design User Interface	59
3.10.1	Halaman Login.....	59
3.10.2	Halaman Menu.....	59
3.10.3	Halaman Karyawan.....	60
3.10.4	Halaman Pengguna Sistem	61

3.10.5	Halaman Keahlian.....	61
3.10.6	Halaman Proyek	62
3.10.7	Halaman Jadwal	63
3.10.8	Halaman Administrasi	65
3.10.9	Halaman Hari Libur	67
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	68
4.1	Halaman Login.....	68
4.2	Halaman Menu	69
4.3	Halaman Karyawan	69
4.3.1	Halaman Daftar Keahlian	70
4.4	Halaman Pengguna Sistem	71
4.5	Halaman Keahlian	72
4.6	Halaman Proyek	73
4.6.1	Halaman Detail Proyek.....	74
4.6.2	Halaman Detail Karyawan	75
4.7	Halaman Jadwal	76
4.7.1	Halaman Detail Jadwal Proyek.....	77
4.8	Halaman Administrasi.....	78
4.9	Halaman Hari Libur.....	79
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	80
5.1	Halaman Login.....	80
5.2	Halaman menu	81
5.3	Halaman Karyawan	81
5.3.1	Halaman Daftar Keahlian	82
5.4	Halaman Pengguna Sistem	82
5.5	Halaman Keahlian	83
5.6	Halaman Proyek	84
5.6.1	Halaman Detail Karyawan	84
5.7	Halaman Jadwal	85
5.7.1	Halaman Detail Jadwal Proyek.....	85
5.8	Halaman Administrasi.....	86
5.9	Halaman Hari Libur.....	86

BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	87
6.1	Simpulan.....	87
6.2	Saran	87

DAFTAR GAMBAR


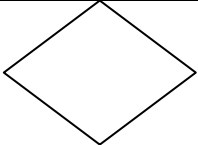
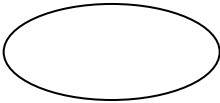
Gambar 2-1 Tipe-tipe Kardinalitas ERD.....	17
Gambar 3-1 Flowchart Manajemen Proyek.....	23
Gambar 3-2 ERD Sistem	25
Gambar 3-3 Use Case	29
Gambar 3-4 Use Case Karyawan	30
Gambar 3-5 Use Case Keahlian	30
Gambar 3-6 Use Case Keahlian	31
Gambar 3-7 Use Case Proyek.....	32
Gambar 3-8 Use Case Jadwal	32
Gambar 3-9 Use Case Pembayaran Proyek.....	33
Gambar 3-10 Use Case Hari Libur.....	33
Gambar 3-11 Activity Diagram Karyawan Tambah	35
Gambar 3-12 Activity Diagram Karyawan Ubah.....	35
Gambar 3-13 Activity Diagram Karyawan Hapus.....	36
Gambar 3-14 Activity Diagram Karyawan Cari.....	37
Gambar 3-15 Activity Diagram Proyek Tambah.....	39
Gambar 3-16 Activity Diagram Proyek Simpan.....	39
Gambar 3-17 Activity Diagram Proyek Cari	41
Gambar 3-18 Activity Diagram Keahlian Tambah	42
Gambar 3-19 Activity Diagram Keahlian Simpan	43
Gambar 3-20 Activity Diagram Keahlian Hapus	44
Gambar 3-21 Activity Diagram Role Tambah.....	45
Gambar 3-22 Activity Diagram Role Ubah	46
Gambar 3-23 Activity Diagram Role Hapus	47
Gambar 3-24 Activity Diagram Pengguna Sistem Tambah.....	48
Gambar 3-25 Activity Diagram Pengguna Sistem Ubah	49
Gambar 3-26 Activity Diagram Pengguna Sistem Hapus	50
Gambar 3-27 Activity Diagram Jadwal Tambah.....	51
Gambar 3-28 Activity Diagram Jadwal Ubah	52
Gambar 3-29 Activity Diagram Jadwal Cari	53

Gambar 3-30 Activity Diagram Jadwal Hapus.....	54
Gambar 3-31 Activity Diagram Hari Libur Tambah	55
Gambar 3-32 Activity Diagram Hari Libur Ubah	56
Gambar 3-33 Activity Diagram Hari Libur Hapus	57
Gambar 3-34 Class Diagram Aplikasi Manajemen Proyek	58
Gambar 3-35 Gambar Halaman Login.....	59
Gambar 3-36 Gambar Halaman Menu.....	59
Gambar 3-37 Gambar Halaman Karyawan.....	60
Gambar 3-38 Gambar Halaman Daftar Keahlian	60
Gambar 3-39 Gambar Halaman Pengguna Sistem	61
Gambar 3-40 Gambar Halaman Keahlian.....	61
Gambar 3-41 Gambar Halaman Proyek	62
Gambar 3-42 Gambar Halaman Detail Karyawan.....	62
Gambar 3-43 Gambar Halaman Detail Proyek	63
Gambar 3-44 Gambar Halaman Jadwal	63
Gambar 3-45 Gambar Halaman Detail Jadwal Proyek	64
Gambar 3-46 Gambar Halaman Administrasi	65
Gambar 3-47 Gambar Halaman Detail Administrasi	66
Gambar 3-48 Gambar Halaman Hari Libur	67
Gambar 4-1 Gambar Halaman Login.....	68
Gambar 4-2 Gambar Halaman Menu.....	69
Gambar 4-3 Gambar Halaman Karyawan.....	69
Gambar 4-4 Gambar Halaman Daftar Keahlian	70
Gambar 4-5 Gambar Halaman Pengguna System	71
Gambar 4-6 Gambar Halaman Keahlian.....	72
Gambar 4-7 Gambar Halaman Proyek	73
Gambar 4-8 Gambar Halaman Detail Proyek	74
Gambar 4-9 Gambar Halaman Detail Karyawan.....	75
Gambar 4-10 Gambar Halaman Jadwal	76
Gambar 4-11 Gambar Halaman Jadwal	77
Gambar 4-12 Gambar Halaman Administrasi	78
Gambar 4-13 Gambar Halaman Hari Libur	79

DAFTAR TABEL

Tabel 3-1 Table Jadwal.....	25
Tabel 3-2 Table Karyawan	26
Tabel 3-3 Table Keahlian	26
Tabel 3-4 Table Pengguna System.....	26
Tabel 3-5 Table Proyek.....	27
Tabel 3-6 Table Role	27
Tabel 3-7 Table Hari Libur	27
Tabel 3-8 Table Tahap Proyek.....	27
Tabel 3-9 Table Tahap Proyek Keahlian.....	28
Tabel 3-10 Table Administrasi	28
Tabel 5-1 Test Case Menu Login.....	80
Tabel 5-2 Test Case Halaman Menu	81
Tabel 5-3 Test Case Menu Karyawan.....	81
Tabel 5-4 Test Case Menu Daftar Keahlian	82
Tabel 5-5 Test Case Menu Pengguna System	82
Tabel 5-6 Test Case Menu Keahlian.....	83
Tabel 5-7 Test Case Menu Proyek	84
Tabel 5-8 Test Case Menu Detail Karyawan.....	84
Tabel 5-9 Test Case Menu Jadwal	85
Tabel 5-10 Test Case Menu Detail Jadwal Proyek	85
Tabel 5-11 Test Case Menu Administrasi	86
Tabel 5-12 Test Case Menu Hari Libur	86

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
ERD		Entitas	Merepresentasikan data atau orang
ERD		Relasi	Merepresentasikan hubungan antar entitas
ERD		Atribut	Merepresentasikan bagian-bagian dari suatu entitas
ERD	$1 \rightarrow 1$ (<i>one to one</i>) $1 \rightarrow n$ (<i>one to many</i>) $n \rightarrow 1$ (<i>many to one</i>) $n \rightarrow n$ (<i>many to many</i>)	Anak panah	Arah atau alur program

DAFTAR SINGKATAN

- AC : Air Conditioner
- ERD : Entity Relationship Diagram
- UI : User Interface
- UML : Unified Modeling Language