

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Gereja Pantekosta di Indonesia (GPdI) Betlehem Cirebon adalah gereja yang berdiri sejak tahun 1995 Pekerjaan pelayanan Tuhan di GPdI Betlehem Cirebon didirikan oleh pelayanan Pdt. Ernest Killing yang sebelumnya mempunyai gereja di daerah Bekasi. Semakin majunya perkembangan maka makin banyaknya acara gereja yang dibuat untuk menarik jiwa-jiwa yang belum mengenal Tuhan dan untuk kebangkitan rohani jemaat dalam gereja itu sendiri.

Banyaknya *event* yang ada pada gereja yang rutin dilakukan maupun yang tidak rutin. Contoh yang rutin dilakukan adalah seperti acara paskah, natal, ulang tahun gereja, ulang tahun pemuda remaja, sekolah minggu dan tunas remaja. Dan contoh kegiatan yang tidak rutin seperti acara *family camp*, *re-treat*, dan KKR (kebaktian kebangkitan rohani). Hal ini membuat panitia gereja terkadang harus membuat perancangan acara dari nihil seperti tidak ada bahan acuan dari acara-acara sebelumnya meskipun acara sebelumnya pernah diadakan. Hal ini bisa terjadi dikarenakan tidak adanya informasi yang lengkap mengenai acara-acara yang pernah diadakan sebelumnya. Perlunya data-data hasil acara sebelumnya yang pernah diadakan sangat membantu kedepannya untuk mencegah pengulangan kesalahan yang sama dan dapat menjadi perbandingan hal ini dapat membantu efektifitas kegiatan gereja.

Setelah menganalisis masalah tersebut, maka akan dibuat sebuah website yang bisa membantu jemaat GPdI Cirebon untuk mendapatkan informasi lengkap mengenai manajemen kegiatan di gereja tersebut, hasil laporan acara yang tercatat dalam suatu sistem dan dapat dibuat sebagai perbandingan, dalam website ini juga akan dibuat perhitungan *budget* dan pencatatan *budget* dari acara-acara yang telah dan akan diadakan.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang tersebut, mencoba merumuskan masalah yang ada. Masalah yang ada di antaranya sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang mengakomodir agar panitia yang ada dapat informasi dari acara-acara yang pernah diadakan agar tidak terjadi pengulangan kesalahan yang sama pada tiap-tiap acara?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang mengakomodir agar panitia dapat mengetahui hasil *budget* yang telah diadakan pada acara-acara sebelumnya?
3. Bagaimana membuat sistem informasi yang mengakomodir agar aktifis yang ada dapat mengetahui informasi terbaru jika ada rapat atau acara tambahan lainnya?

1.3 Tujuan Pembahasan

Bedasarkan rumusan masalah diatas, maka didapatkan tujuan pembahasan sebagai berikut :

1. Membuat sebuah website yang berisi tentang hasil-hasil acara yang telah dilakukan sebelumnya yang mudah untuk dicari dan dapat dijadikan sebagai bahan perbandingan.
2. Menambahkan fitur dimana pencatatan *budget* dari acara-acara sebelumnya yang dapat disimpan dalam sistem dan dapat dilihat penggunaan dari anggaran dana.
3. Dengan membuat fitur seperti pengumuman dan akan memberitahukan kepada panitia yang berhubungan melalui email menggunakan *email gateway*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup dalam pembuatan website ini terbagi menjadi dua yaitu ruang lingkup software dan ruang lingkup hardware.

1. Ruang lingkup software:

- *Sistem operasi Microsoft Windows 7 Professional 64 Bit*
- *Sistem Basis Data: My SQL*
- *Bahasa Pemrograman : PHP*
- *Editor Pemrograman: Adobe Dreamweaver CS5, Notepad++*

2. *Ruang lingkup hardware:*

- *Processor Intel® Core™ i3-2330M Processor (2.20 GHz, 3M Cache)*
- *Memory DDR3 4Gb.*
- *Harddisk 500 Gb.*
- *Keyboard + Mouse*

Hak akses pada pembuatan website ini terbagi atas dua bagian, yaitu *administrator* dan *panitia*.

1. Setiap pengguna memiliki *username* dan *password*.
2. *Administrator* dapat mengakses seluruh fungsi yang disediakan dalam aplikasi.
3. *Panitia* hanya dapat mengakses fungsi yang dibatasi untuk level sesuai posisinya dalam event.

Fitur-fitur lain yang ada pada website ini adalah:

- Tersedianya fitur *login*, dan *logout*.
- Fitur *home* yang berisi tampilan awal dari website tersebut.
- Fitur *profile* yang berisi tentang profil dari gereja GPDI Betlehem.
- Fitur *events* yang berisi agenda kegiatan yang diadakan oleh gereja.
- Fitur pengaturan data *panitia* yang diambil dari data jemaat
- Fitur *budget report* yang berisi budget-budget dari acara yang telah diadakan
- Fitur *budget management* yang berisi tentang seefisien apa anggaran dana yang ada telah digunakan.

- Fitur *dashboard* yang berisi pencatatan acara yang akan diadakan berfungsi untuk memberitahu panitia yang berhubungan.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. Data primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran mata kuliah Pemrograman Web Dasar, Pemrograman Web Lanjut, Basis Data, dan Basis Data Lanjut yang diajarkan oleh dosen Universitas Kristen Maranatha.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang didapat melalui tanya jawab dengan Kepala Gembala dan aktifis yang ada pada GPdI Betlehem Cirebon, studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan kerja praktek ini:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

BAB 3 ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk *DFD (Data Flow Diagram)*, *Flowchart*, *ERD (Entity Relationship Diagram)*, *UI (User Interface)*.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan aplikasi yang dijalankan dan dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pembahasan dan pengujian aplikasi yang dibuat.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberikan kesimpulan dan saran dalam laporan proyek ini.