

# BAB 1. PENDAHULUAN

Perkembangan dan peningkatan masyarakat akan memancing seperti yang telah diteliti oleh penulis, berbagai masalah yang muncul dalam penelitian, tujuan dari pembahasan penelitian, ruang lingkup yang mengkaji dalam pembuatan makalah, berbagai sumber data yang didapat oleh penulis serta sistematika penyajian akan dilampirkan pada bab ini.

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan internet tidak hanya untuk sarana informasi maupun *entertainment* namun saat ini banyak digunakan untuk transaksi secara *online*. Hal ini sangat menguntungkan karena bisnis melalui *online* bisa menjangkau seluruh wilayah. Banyak orang yang sudah melirik internet untuk melancarkan bisnisnya. Bisnis internet merupakan suatu bisnis yang dalam prosesnya baik dalam pemesanan maupun pengantaran barangnya seluruhnya menggunakan media internet. Bisnis ini juga disebut *e-commerce*. Bisnis ini merupakan suatu model bisnis yang baru tetapi memiliki berbagai keuntungan dan kelebihan dibandingkan bisnis konvensional. Bisnis *online* yang sederhana seperti menampilkan barang dan melakukan order dengan telepon juga masih banyak dilakukan walaupun saat ini. Toko Pancing Arwana merupakan toko yang menjual berbagai jenis produk memancing yang sebelum hanya melakukan proses transaksi penjualan secara langsung, yaitu pelanggan datang secara langsung ke toko untuk membeli barang yang dipasarkan. Dalam hal ini toko pancing arwana membutuhkan suatu sistem penjualan yang lebih meningkat lagi dalam peningkatan penjualan dan perluasan pangsa pasar. Menggunakan *website e-commerce* sebagai salah satu media penjualan dan promosi, maka akan memperluas daerah pemasaran barang dan memudahkan pelanggan untuk memilih dan memesan barang tersebut sehingga dapat meningkatkan omset penjualan toko pancing arwana.

Penelitian yang saya lakukan adalah perkembangan dari penelitian saya sebelumnya tentang penjualan, pembelian, dan persediaan barang yang berbasis sistem *dekstop* menjadi sistem penjualan secara *online* yang menggunakan *website*. Dapat disimpulkan bahwa apapun sarananya jika hal itu menghasilkan atau bernilai manfaat seperti *e-commerce* dapat digunakan untuk peningkatan usaha. Penggunaan *e-commerce* merupakan merupakan salah satu kebutuhan bagi sebuah usaha atau perusahaan agar dapat bersaing secara global.

Agar ruang lingkup penelitian ini semakin jelas maka penulis merumuskan dalam ruang lingkup yang terbatas dengan judul "**Pembuatan Sistem Informasi *E-Commerce* Pada Toko Pancing Arwana.**" Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat membantu pemilik dari toko pancing dalam menjalankan usahanya agar mencapai hasil yang diharapkan dan baik.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penelitian dan observasi yang dilakukan dalam pembuatan makalah, maka merumuskan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana merancang *database* yang akan digunakan dalam *website e-commerce* Toko Pancing Arwana ?
2. Bagaimana merancang dan mendesain *website e-commerce* Toko Pancing Arwana yang dapat digunakan sebagai media transaksi penjualan secara *online*?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan berisi jawaban terhadap rumusan masalah yang didapat.

1. Melaksanakan dan membuat usulan perancangan *database* yang digunakan dalam *website e-commerce* Toko Pancing Arwana.

2. Melaksanakan dan membuat usulan perancangan dan pendesaianan *website e-commerce* Toko Pancing Arwana sebagai media transaksi penjualan *online*.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup kajian berisi informasi mengenai apa yang dibahas atau dikerjakan. Dalam hal ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu dengan membuat suatu sistem baru untuk menggantikan atau memperbaharui sistem yang ada.

Dalam hal ini dilakukan beberapa analisis dari apa yang akan dikerjakan atau dilakukan, melakukan proses pendesainan untuk pengimplementasian kebutuhan sebelum *coding* dibuat, melakukan proses *coding* untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi betuk yang dapat dimngerti oleh mesin, yaitu dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*, serta melakukan proses *testing* dengan mengujicobakan *software* yang dibuat serta fungsi-fungsi *software* agar bebas dari *error dan* hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang telah diidentifikasi sebelumnya.

Agar mempermudah dalam pembahasan selanjutnya, sehingga tidak menyimpang dari permasalahan yang akan dibahas dalam makalah dilakukan pembatasan masalah, yaitu :

- Sistem informasi yang dibuat mengenai *e-commerce*.
- Sistem pembayaran barang dilakukan dengan transfer antar rekening secara manual yang kemudian di validasi oleh admin setelah pembeli mengkonfirmasi pembayaran.
- Data produk yang digunakan dalam aplikasi ini merupakan sampling data yang ada di Toko Pancing Arwana.
- Data kota tujuan pengiriman barang merupakan sampling data dari kota-kota yang ada di Indonesia.

Batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi ini adalah :

- Perangkat keras
  - *Processor Intel Core2Duo CPU T7300 @2.00GHz 2.00GHz.*
  - *Memory DDR3 1.50 GB.*
  - *Harddisk 120 GB.*
  - *Keyboard + Mouse.*
  - *Monitor 14".*
- Perangkat lunak
  - *Sistem operasi Microsoft Windows 7.*
  - *Sistem Basis Data: MySQL.*
  - *Bahasa Scripting: PHP .*
  - *Editor Pemrograman: HTML/ PHP Editor.*
- Batasan Aplikasi
  - *MySQL*
  - *Editor Program : HTML/PHP Editor.*

Untuk tugas akhir yang merupakan analisis atau audit, maka penulis juga akan memberikan penjelasan mengenai:

- *Metode / Framework*
  - *User Interface Design*
  - *ERD*
  - *Use Case Diagram*
  - *Class Diagram*
  - *Activity Diagram*
  - *Desain Antarmuka*
- Detail batasan analisis
  - *Sistem Data Penjualan*
  - *Sistem Data Pembelian*
  - *Sistem Pendataan Barang*

## **1.5 Sumber Data**

Data – data yang digunakan untuk menyusun laporan ini adalah :

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh dari studi kasus toko pancing arwana.

## 2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Adapun sistematika penulisan pada laporan ini adalah:

### - BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, sistematika penulisan laporan, dan *time schedule* pembuatan aplikasi.

### - BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini berisi teori atau algoritma atau metode penunjang yang penulis gunakan ketika membuat system ini, yaitu ERD dan *Usecase Diagram*

### - BAB 3 ANALISA dan RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang semua pembahasan secara lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

### - BAB 4 HASIL PENELITIAN

Pada bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.

### - BAB 5 PEMBAHASAN dan HASIL UJI COBA PENELITIAN

Laporan dari pengujian tiap *class/fungsi/method*.

### - BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat penulis setelah mengerjakan karya ilmiah ini, juga saran dari penulis untuk mengembangkan karya ilmiah ini.