

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih, kebutuhan manusia akan teknologi semakin besar. Peran teknologi sangat diperlukan untuk membantu sebuah perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasionalnya sehari - hari. Mulai dari kegiatan pengadaan barang dan pengolahan data barang di gudang yang biasa disebut kegiatan pergudangan (*warehousing*), distribusi barang, sampai dengan kegiatan yang berhubungan dengan penjualan barang kepada konsumen. Oleh karena itu, sebuah sistem informasi sangat diperlukan untuk membantu perusahaan dalam menjalankan kegiatan operasionalnya tersebut.

Planet Computer merupakan suatu perusahaan yang menjalankan kegiatan - kegiatan usaha dalam bidang pengadaan barang elektronik diantaranya menyediakan *notebook, netbook, printer, dan sound system*. Planet Computer memiliki satu gudang utama dan tiga cabang penjualan yang terletak dikota Sukabumi.

Sistem *Inventory* atau persediaan barang merupakan hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan, terlebih lagi jika perusahaan tersebut memiliki banyak cabang dengan permintaan persediaan barang yang berbeda-beda. Ketersediaan barang dalam memenuhi permintaan pelanggan menjadi sangat penting. Namun, stok barang yang terlalu menumpuk akan mengakibatkan kerugian yang tidak sedikit karena biaya yang harus ditanggung dalam pengadaan barang tersebut.

Sistem pengendalian *inventory* pada Planet Computer untuk sekarang ini masih menggunakan perkiraan dan kebiasaan. Kesalahan dalam peramalan menjadi sangat besar dan berisiko ketika menggunakan metode

yang masih sederhana tersebut. Kesalahan tersebut bisa menyebabkan ketidakmampuan dalam memenuhi permintaan pelanggan atau persediaan barang yang berlebihan. Kedua hal itu memiliki biaya tersendiri dan menjadi kerugian bagi perusahaan. Oleh karena itu diperlukan suatu metode yang dapat diaplikasikan dalam pengendalian *inventory*.

Dalam penelitian kali ini penulis mencoba untuk mengimplementasikan permasalahan diatas dengan membuat aplikasi yang berjudul “Sistem Pengelolaan *Inventory* dengan Penerapan *Supply Chain Management* pada CV. Planet Computer”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dibuat rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi *Supply Chain Management* dengan metode *forecasting* yang membantu Planet Computer dalam mengelola data persediaan barang?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat membantu Planet Computer dalam mengelola sistem distribusi barang dan penjualan barang?
3. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat membantu Planet Computer dalam menyediakan informasi yang terintegrasi dari semua pihak yang terlibat dalam rantai suplai, sehingga kegiatan dapat dilaksanakan secara efisien dan efektif baik dari segi waktu, biaya dan tenaga?
4. Bagaimana membuat sistem informasi *Supply Chain Management* sehingga informasi yang diperlukan oleh semua pihak yang berperan dapat diakses melalui web atau media internet dengan cepat, tepat dan akurat?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah di atas, dapat dibuat tujuan pembahasan sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi *Supply Chain Management* dengan metode *forecasting* dalam mengelola persediaan barang.
2. Membuat sistem informasi yang dapat membantu Planet Computer dalam mengelola sistem distribusi barang dan penjualan barang.
3. Membuat sistem informasi yang dapat membantu Planet Computer dalam menyediakan informasi yang terintegrasi dari semua pihak yang terlibat dalam rantai suplai, sehingga kegiatan dapat dilaksanakan secara efisien dan efektif baik dari segi waktu, biaya dan tenaga.
4. Membuat sistem informasi *Supply Chain Management* sehingga informasi yang diperlukan oleh semua pihak yang berperan dapat diakses melalui web atau media internet dengan cepat, tepat dan akurat.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk seminar tugas akhir saya hanya mencakup pembuatan website dengan konsep *Supply Chain Management* yaitu dengan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Perangkat keras
 - a. *Processor intel core two duo 2.10 ghz.*
 - b. *Ram 2 GB.*
 - c. *Hard Disk 320 GB.*
 - d. *Monitor LCD.*
 - e. *Keyboard dan Mouse.*
2. Perangkat lunak
 - a. *Windows xp.*
 - b. *Apache Friends.*
 - c. *Web browser.*

3. Batasan Aplikasi

- a. Bagian staff gudang pusat mempunyai hak akses untuk mengelola pembelian, mengelola distribusi barang, mengelola produk, mengelola penawaran barang, melihat stok gudang pusat dan cabang, melihat prediksi atau peramalan stok barang serta detail arus barang keluar dan masuk.
- b. Bagian staff cabang mempunyai hak akses untuk mengelola penjualan, mengelola distribusi barang, lihat stok gudang pusat dan cabang dan permintaan barang ke gudang pusat.
- c. Pemilik mempunyai hak akses untuk melihat laporan, meliputi laporan penjualan, laporan pembelian, laporan keuangan, laporan stok barang gudang dan laporan stok barang cabang.
- d. Supplier mempunyai hak akses untuk mengelola pengiriman barang ke gudang pusat dan mengelola penawaran barang.
- e. Pelanggan tidak memiliki hak akses ke aplikasi. Hanya di jadikan atribut untuk faktur penjualan.
- f. Aplikasi menghasilkan faktur pada saat proses penjualan, pembelian dan distribusi barang.

4. Metode

Metode yang digunakan adalah metode *forecasting* yaitu *simple moving average*. Metode ini menggunakan data *history* selama empat bulan terakhir.

5. Detail batasan analisis

- a. Aplikasi yang dihasilkan diimplementasikan untuk CV. Planet Computer
- b. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis web.
- c. Data yang diolah dalam aplikasi ini adalah : data barang, data stok gudang dan stok cabang, data pembelian barang, data penjualan barang, data distribusi barang, data pengguna, data cabang dan data supplier.
- d. Proses yang terdapat pada sistem ini berupa : pembelian barang, penjualan barang, distribusi barang, penawaran barang dan peramalan barang.
- e. Aktifitas logistik mencakup penyediaan barang dan distribusi barang ke cabang.
- f. Aplikasi menggunakan notifikasi *email gateway* pada saat proses pembelian ke *supplier*, pengiriman barang dari *supplier* dan distribusi barang ke cabang.
- g. Model proses dan model data yang digunakan dalam membangun sistem ini menggunakan model data terstruktur yakni UML, meliputi *use case dan activity diagram* dan ERD.
- h. Tools untuk membangun sistem ini menggunakan aplikasi Notepad++ sebagai developer, MySQL sebagai database, aplikasi *stunel* untuk *email gateway*, PHP sebagai bahasa pemrograman, dan XAMPP sebagai web server dan browser yang digunakan yaitu internet explorer, mozilla firefox, google chrome untuk mengakses aplikasi.
- i. Harga barang yang di dapat untuk data masukan ke aplikasi adalah harga barang yang sebelumnya sudah diperoleh dari pihak supplier dan staff yang mengelola tentang perincian harga beli barang dari supplier.

1.5 Sumber Data

Sumber data dari penyusun laporan seminar tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Sumber Data Primer: Didapat dari hasil wawancara ke pada pihak instansi yang terkait dan juga dari form-form seperti faktur, nota dan yang lainnya yang berhubungan dengan instansi tersebut.
- b. Sumber data Sekunder: Didapat dari internet, buku, dan metode literature lainnya.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Kerja Praktek.

BAB II. KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang terkait dengan aplikasi yang dibuat.

BAB III. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV. HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai gambar aplikasi yang dipakai untuk menjelaskan setiap fungsi yang dibuat di dalam aplikasi.

Bab V. UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai pengujian terhadap aplikasi ini dengan menggunakan metode BlackBox.

Bab VI. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan, saran serta kalimat penutup di dalam laporan.