

ABSTRAK

Dalam menjalankan suatu usaha seperti penjualan dan pembelian hendaknya dapat dibantu dengan adanya Sistem Informasi yang sudah berkembang pesat saat ini, seperti pada CV Planet Computer yang dapat dipastikan akan memerlukan bantuan Sistem Informasi ini agar dapat mengelola proses penjualan, pembelian, distribusi barang, stok barang, peramalan stok barang, dan laporan dengan lebih baik lagi, serta meningkatkan tingkat efisiensi usaha mereka. Sumber data yang diperoleh berasal dari studi kepustakaan dan penggunaan internet dalam mencari informasi. Untuk metode yang digunakan yaitu penerapan supply chain management. Teknik penelitian dilakukan dengan cara mengobservasi lapangan usaha dan juga dengan wawancara terhadap salah satu pegawainya mengenai hal – hal yang berkaitan dengan perusahaan. Dalam penggeraan proyek TA ini penulis menggunakan Notepad++ dengan Bahasa pemrograman PHP, Database menggunakan MySql, dan untuk membantu dalam penggeraan program ini penulis menggunakan ERD sebagai acuan untuk membangun database, dan UML sebagai patokan dalam perancangan program ini nantinya.

Kata Kunci: Penjualan, pembelian, distribusi, peramalan, inventory, CV. Planet Computer, Supply Chain Management.

ABSTRACT

In running a business such as sales and purchases should be helped by the existence of information systems that are already growing rapidly today as CV planet computer that will certainly need to help of this information system in order to manage the sale, purchase, distribution, inventory, forecasting stock goods and report all the more, as well as increasing the level of efficiency of their businesses. Resources obtained from the study of literature and the use of the internet in search of information. The method used is the method of application of supply chain management. Engineering research carried out by observing the field of business and also interview with one of the supervisors on matters relating to the company. TA project is the author using Notepad with the PHP programming language, database, using MySQL and to assist in the execution of this program authors using the ERD as reference to build database and UML as a benchmark in the design of this program later.

Keywords: *sales, purchasing, distribution, forecasting, inventory, CV, planet computer, supply chain management.*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xxi
DAFTAR SINGKATAN	xxvii
DAFTAR ISTILAH	xxviii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	3
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data	6
1.6 Sistematika Penyajian	7
BAB 2. KAJIAN TEORI	8
2.1 Sistem Informasi	8
2.1.1 Komponen Sistem Informasi	9
2.2 <i>Supply Chain Management (SCM)</i>	12
2.2.1 Pengertian Supply Chain Management	12
2.2.2 Area Cakupan Supply Chain Management	14
2.2.3 Komponen Supply Chain Management	15
2.2.4 Model Supply Chain	16
2.2.5 Peramalan (Forecasting)	17
2.3 Proses Bisnis	25

2.3.1	Karakateristik Proses Bisnis.....	26
2.4	Bagan Alir (<i>Flowchart</i>).....	26
2.4.1	Bagan Alir Sistem (<i>System Flowchart</i>).....	26
2.4.2	Bagan Alir Dokumen (<i>Document Flowchart</i>)	26
2.4.3	Bagan Alir Skematik (<i>Schematic Flowchart</i>)	27
2.4.4	Bagan Alir Program (<i>Program Flowchart</i>)	27
2.4.5	Bagan Alir Proses (<i>Process Flowchart</i>).....	27
2.5	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	27
2.5.1	Konsep Dasar ERD	28
2.5.2	Kardinalitas Relasi.....	28
2.5.3	Entitas	30
2.5.4	Key dan Atribut Deskriptif.....	30
2.6	Basis Data (<i>Database</i>).....	31
2.7	Pemodelan dan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	32
2.7.1	Pemodelan	33
2.7.2	Diagram UML	33
2.7.3	Class Diagram.....	34
2.7.4	Use Case Diagram.....	34
2.7.5	Activity Diagram	35
2.7.6	Sequence Diagram.....	35
2.8	PHP	35
2.9	Codelgniter	36
2.10	MySQL.....	38
2.11	Enkripsi.....	39
2.11.1	Metode Enkripsi	40
2.12	Blackbox	41
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	42
3.1	Company Profile	42
3.2	Proses Bisnis.....	42
3.2.1	Proses Pembelian Barang.....	42
3.2.2	Proses Distribusi Barang.....	44
3.2.3	Proses Penjualan Barang.....	46

3.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	48
3.4	Skema Basis Data	49
3.5	Skema Relasi	49
3.5.1	Tabel barang supplier.....	50
3.5.2	Tabel supplier.....	51
3.5.3	Tabel otoritas pengguna.....	52
3.5.4	Tabel produk cabang.....	53
3.5.5	Tabel distribusi barang	54
3.5.6	Tabel pembelian.....	55
3.5.7	Tabel pengguna	56
3.5.8	Tabel stok pusat.....	57
3.5.9	Tabel cabang	58
3.5.10	Tabel stok cabang.....	59
3.5.11	Tabel produk pusat	60
3.5.12	Tabel penjualan	61
3.6	Use Case Diagram	62
3.6.1	Use Case Aplikasi Secara Umum	62
3.6.2	Use Case Aplikasi Staff Gudang Pusat	63
3.6.3	Use Case Aplikasi Staff Cabang	69
3.6.4	Use Case Aplikasi Admin	72
3.6.5	Use Case Aplikasi Pemilik.....	75
3.6.6	Use Case Aplikasi Supplier	76
3.7	<i>Activity Diagram</i>	78
3.7.1	Proses <i>Login</i>	78
3.7.2	Proses <i>Logout</i>	79
3.7.3	Proses Lihat Cabang (<i>Admin</i>)	80
3.7.4	Proses Tambah Cabang	81
3.7.5	Proses Ubah Cabang	82
3.7.6	Proses Hapus Cabang	83
3.7.7	Proses Cari Cabang	84
3.7.8	Proses Lihat Pengguna	85
3.7.9	Proses Tambah Pengguna.....	86

3.7.10	Proses Ubah Pengguna	87
3.7.11	Proses Hapus Pengguna	88
3.7.12	Proses Cari Pengguna	89
3.7.13	Proses Lihat Supplier	90
3.7.14	Proses Tambah Supplier.....	91
3.7.15	Proses Ubah Supplier	92
3.7.16	Proses Hapus Supplier	93
3.7.17	Proses Cari Supplier	94
3.7.18	Proses Lihat Distribusi (<i>Staff Cabang</i>)	95
3.7.19	Proses Terima Distribusi Barang	96
3.7.20	Proses Lihat Data Stok Barang.....	97
3.7.21	Proses Cari Barang.....	98
3.7.22	Proses Permintaan Barang	99
3.7.23	Proses Lihat Detail Transaksi Penjualan.....	100
3.7.24	Proses Tambah Penjualan.....	101
3.7.25	Proses Cari Pelanggan	102
3.7.26	Proses Lihat Barang (<i>Staff Gudang</i>)	103
3.7.27	Proses Tambah Barang	104
3.7.28	Proses Ubah Barang.....	105
3.7.29	Proses Cari Barang.....	106
3.7.30	Proses Lihat Distribusi	107
3.7.31	Proses Tambah Pengiriman.....	108
3.7.32	Proses Batal Pengiriman.....	109
3.7.33	Proses Terima Permintaan Barang	110
3.7.34	Proses Lihat Stok Barang	111
3.7.35	Proses Detail Transaksi Barang.....	112
3.7.36	Proses Lihat Pembelian	113
3.7.37	Proses Tambah Pembelian.....	114
3.7.38	Proses Penerimaan Barang	115
3.7.39	Proses Batal Pembelian.....	116
3.7.40	Proses Lihat Penawaran Barang	117
3.7.41	Proses Terima Barang Penawaran	118

3.7.42	Proses Tolak Barang Penawaran	119
3.7.43	Proses Lihat Peramalan Barang	120
3.7.44	Proses Lihat Laporan (Pemilik)	121
3.7.45	Proses Lihat Penawaran Barang (<i>Supplier</i>).....	122
3.7.46	Proses Tambah Barang Penawaran	123
3.7.47	Proses Lihat Pengiriman Barang	124
3.7.48	Proses Terima Pembelian Barang	125
3.7.49	Proses Batal Pengiriman Barang	126
3.8	Class Diagram	127
3.9	Perancangan Sketsa <i>User Interface</i>	128
3.9.1	Desain Halaman Login	128
3.9.2	Desain Halaman Kelola Cabang	129
3.9.3	Desain Halaman Tambah Cabang	129
3.9.4	Desain Halaman Kelola Pengguna.....	130
3.9.5	Desain Halaman Tambah Pengguna	130
3.9.6	Desain Halaman Kelola <i>Supplier</i>	131
3.9.7	Desain Halaman Tambah <i>Supplier</i>	131
3.9.8	Desain Halaman Kelola Distribusi (<i>Staff Cabang</i>)	132
3.9.9	Desain Halaman Lihat Stok Barang (<i>Staff Cabang</i>)	132
3.9.10	Desain Halaman Kelola Penjualan.....	133
3.9.11	Desain Halaman Tambah Permintaan Barang.....	134
3.9.12	Desain Halaman Kelola Barang	134
3.9.13	Desain Halaman Tambah Barang	135
3.9.14	Desain Halaman Kelola Distribusi (<i>Staff Gudang</i>)	135
3.9.15	Desain Halaman Tambah Distribusi.....	136
3.9.16	Desain Halaman Kelola Pembelian.....	136
3.9.17	Kelola Halaman Tambah Pembelian.....	137
3.9.18	Desain Halaman Kelola Penawaran Barang (<i>Staff Gudang</i>)	137
3.9.19	Desain Halaman Peramalan Barang.....	138
3.9.20	Desain Halaman Lihat Stok Barang (<i>Staff Gudang</i>).....	138
3.9.21	Desain Halaman Lihat Laporan Pembelian.....	139
3.9.22	Desain Halaman Lihat Laporan Penjualan.....	139

3.9.23	Desain Halaman Lihat Laporan Keuangan	140
3.9.24	Desain Halaman Lihat Laporan Stok Cabang	140
3.9.25	Desain Halaman Lihat Laporan Stok Gudang.....	141
3.9.26	Desain Halaman Kelola Penawaran Barang (<i>Supplier</i>)	141
3.9.27	Desain Halaman Kelola Pengiriman Barang	142
3.9.28	Desain Halaman Tambah Barang Penawaran.....	142
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	143
4.1	Halaman <i>Login</i>	143
4.2	Halaman Kelola Pengguna	144
4.3	Halaman Tambah Pengguna.....	144
4.4	Halaman Kelola Cabang.....	145
4.5	Halaman Tambah Cabang.....	145
4.6	Halaman Kelola <i>Supplier</i>	146
4.7	Halaman Detail Transaksi Penjualan.....	146
4.8	Halaman Kelola Distribusi.....	147
4.9	Halaman Lihat Stok Barang	147
4.10	Halaman Tambah Penjualan	148
4.11	Halaman Tambah Permintaan Barang	148
4.12	Halaman Kelola Barang.....	149
4.13	Halaman Tambah Barang.....	149
4.14	Halaman Kelola Distribusi Barang	150
4.15	Halaman Tambah Pengiriman Barang.....	150
4.16	Halaman Kelola Pembelian	151
4.17	Halaman Tambah Pembelian	151
4.18	Halaman Kelola Penawaran (<i>Staff Gudang</i>).....	152
4.19	Halaman Lihat Peramalan	152
4.20	Halaman Lihat Stok Barang	153
4.21	Halaman Laporan Penjualan	153
4.22	Halaman Laporan Pembelian	154
4.23	Halaman Laporan Keuangan.....	154
4.24	Halaman Laporan Stok Barang Gudang.....	155
4.25	Halaman Laporan Stok Barang Cabang	155

4.26	Halaman Kelola Penawaran (<i>Supplier</i>).....	156
4.27	Halaman Kelola Pengiriman	156
4.28	Halaman Tambah Penawaran Barang.....	157
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	158
5.1	<i>Login</i>	158
5.2	Tambah Pengguna	159
5.3	Tambah Cabang	159
5.4	Tambah <i>Supplier</i>	160
5.5	Tambah Barang Penawaran	160
5.6	Tambah Penjualan	161
5.7	Tambah Barang	161
5.8	Tambah Distribusi Barang	162
5.9	Tambah Pembelian barang	162
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	163
6.1	Simpulan.....	163
6.2	Saran.....	163
DAFTAR PUSTAKA.....		164

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model <i>Supply Chain</i>	16
Gambar 2.2 Rumus Serial Waktu	20
Gambar 2.3 Rumus rata-rata bergerak sederhana	20
Gambar 2.4 Rumus rata-rata bergerak tertimbang	21
Gambar 2.5 Rumus sederhana rata-rata bergerak tertimbang	21
Gambar 2.6 Rumus pemulusan eksponensial tunggal.....	21
Gambar 2.7 Rumus pemulusan eksponensial linier.....	22
Gambar 2.8 Rumus pemulusan eksponensial Musiman.....	22
Gambar 2.9 Rumus dekomposisi.....	23
Gambar 2.10 Rumus regresi linear sederhana	24
Gambar 2.11 Rumus regresi linear berganda.....	24
Gambar 2.12 Relasi <i>one to one</i>	29
Gambar 2.13 Relasi <i>one to many</i>	29
Gambar 2.14 Relasi <i>many to one</i>	29
Gambar 2.15 Relasi <i>many to many</i>	30
Gambar 2.16 Logo Codeigniter.....	36
Gambar 2.17 Aliran Data <i>Codeigniter</i>	38
Gambar 3.1 Proses Pembelian Barang	43
Gambar 3.2 Proses Distribusi Barang.....	45
Gambar 3.3 Proses Penjualan Barang	47
Gambar 3.4 ERD	48
Gambar 3.5 Skema basis data.....	49
Gambar 3.6 Use Case Aplikasi Secara Umum	62
Gambar 3.7 Sub Sistem Lihat Stok.....	63
Gambar 3.8 Sub Sistem Mengelola Distribusi Barang	64
Gambar 3.9 Sub Sistem Mengelola Pembelian	65
Gambar 3.10 Sub Sistem Mengelola Penawaran	66
Gambar 3.11 Sub Sistem Mengelola Barang.....	67
Gambar 3.12 Sub Sistem Mengelola Penawaran Barang.....	68
Gambar 3.13 Sub Sistem Mengelola Distribusi.....	69

Gambar 3.14 Sub Sistem Mengelola Penjualan	70
Gambar 3.15 Sub Sistem Lihat Stok.....	71
Gambar 3.16 Sub Sistem Mengelola Cabang.....	72
Gambar 3.17 Use Case Mengelola Pengguna	73
Gambar 3.18 Sub Sistem Mengelola Supplier	74
Gambar 3.19 Sub Sistem Mengelola Laporan	75
Gambar 3.20 Sistem Mengelola Pengiriman Barang	76
Gambar 3.21 Sub Sistem Mengelola Penawaran Barang.....	77
Gambar 3.22 Activity Diagram Login	78
Gambar 3.23 Activity Diagram Logout	79
Gambar 3.24 Activity Diagram Lihat Cabang	80
Gambar 3.25 Activity Diagram Tambah Cabang.....	81
Gambar 3.26 Activity Diagram Ubah Cabang	82
Gambar 3.27 Activity Diagram Hapus Cabang	83
Gambar 3.28 Activity Diagram Cari Cabang	84
Gambar 3.29 Activity Diagram Lihat Pengguna	85
Gambar 3.30 Activity Diagram Tambah Pengguna.....	86
Gambar 3.31 Activity Diagram Tambah Pengguna.....	87
Gambar 3.32 Activity Diagram Hapus Pengguna.....	88
Gambar 3.33 Activity Diagram Cari Pengguna	89
Gambar 3.34 Activity Diagram Lihat Supplier	90
Gambar 3.35 Activity Diagram Tambah Supplier	91
Gambar 3.36 Activity Diagram Ubah Supplier.....	92
Gambar 3.37 Activity Diagram Hapus Supplier.....	93
Gambar 3.38 Activity Diagram Cari Supplier	94
Gambar 3.39 Activity Diagram Lihat Distribusi.....	95
Gambar 3.40 Activity Diagram Konfirmasi Distribusi.....	96
Gambar 3.41 Activity Diagram Lihat Data Stok Barang	97
Gambar 3.42 Activity Diagram Cari Barang	98
Gambar 3.43 Activity Diagram Permintaan Barang	99
Gambar 3.44 Activity Diagram Lihat Detail Transaksi Penjualan	100
Gambar 3.45 Activity Diagram Tambah Penjualan	101

Gambar 3.46 Activity Diagram Cari Pelanggan.....	102
Gambar 3.47 Activity Diagram Lihat Barang	103
Gambar 3.48 Activity Diagram Tambah Barang.....	104
Gambar 3.49 Activity Diagram Ubah Barang	105
Gambar 3.50 Activity Diagram Cari Barang	106
Gambar 3.51 Activity Diagram Lihat Distribusi.....	107
Gambar 3.52 Activity Diagram Tambah Distribusi	108
Gambar 3.53 Activity Diagram Batal Pengiriman	109
Gambar 3.54 Activity Diagram Konfirmasi Permintaan	110
Gambar 3.55 Activity Diagram Lihat Stok Barang.....	111
Gambar 3.56 Activity Diagram Detail Transaksi Barang	112
Gambar 3.57 Activity Diagram Lihat Pembelian.....	113
Gambar 3.58 Activity Diagram Tambah Pembelian	114
Gambar 3.59 Activity Diagram Penerimaan Barang	115
Gambar 3.60 Activity Diagram Batal Pembelian	116
Gambar 3.61 Activity Diagram Lihat Penawaran Barang.....	117
Gambar 3.62 Activity Diagram Terima Barang Penawaran	118
Gambar 3.63 Activity Diagram Tolak Penawaran Barang.....	119
Gambar 3.64 Activity Diagram Lihat Peramalan Barang.....	120
Gambar 3.65 Activity Diagram Lihat Laporan	121
Gambar 3.66 Activity Diagram Lihat Penawaran Barang.....	122
Gambar 3.67 Activity Diagram Tambah Barang Penawaran	123
Gambar 3.68 Activity Diagram Lihat Pengiriman Barang.....	124
Gambar 3.69 Activity Diagram Terima Pembelian Barang.....	125
Gambar 3.70 Activity Diagram Batal Pengiriman Barang	126
Gambar 3.71 <i>class diagram</i>	127
Gambar 3.72 Desain halaman login.....	128
Gambar 3.73 Desain Halaman Kelola Cabang	129
Gambar 3.74 Desain halaman Tambah Cabang.....	129
Gambar 3.75 Desain Halaman Kelola Pengguna	130
Gambar 3.76 Desain Halaman Tambah Pengguna	130
Gambar 3.77 Desain Halaman Kelola Supplier.....	131

Gambar 3.78 Desain Halaman Tambah Supplier	131
Gambar 3.79 Desain Halaman Kelola Distribusi (<i>Staff Cabang</i>).....	132
Gambar 3.80 Desain Halaman Lihat Stok Barang (<i>Staff Cabang</i>).....	132
Gambar 3.81 Desain Halaman Kelola Penjualan.....	133
Gambar 3.82 Desain Halaman Tambah Permintaan Barang.....	134
Gambar 3.83 Desain Halaman Kelola Barang	134
Gambar 3.84 Desain Halaman Tambah Barang	135
Gambar 3.85 Desain Halaman Kelola Distribusi (<i>Staff Gudang</i>)	135
Gambar 3.86 Desain Halaman Tambah Distribusi.....	136
Gambar 3.87 Desain Halaman Kelola Pembelian.....	136
Gambar 3.88 Kelola Halaman Tambah Pembelian.....	137
Gambar 3.89 Desain Halaman Kelola Penawaran Barang (<i>Staff Gudang</i>).137	
Gambar 3.90 Desain Halaman Peramalan Barang	138
Gambar 3.91 Desain Halaman Lihat Stok Barang (<i>Staff Gudang</i>).....	138
Gambar 3.92 Desain Halaman Lihat Laporan Pembelian.....	139
Gambar 3.93 Desain Halaman Lihat Laporan Penjualan.....	139
Gambar 3.94 Desain Halaman Lihat Laporan Keuangan	140
Gambar 3.95 Desain Halaman Lihat Laporan Stok Cabang	140
Gambar 3.96 Desain Halaman Lihat Laporan Stok Gudang	141
Gambar 3.97 Desain Halaman Kelola Penawaran Barang (<i>Supplier</i>).....	141
Gambar 3.98 Desain Halaman Kelola Pengiriman Barang.....	142
Gambar 3.99 Desain Halaman Tambah Barang Penawaran	142
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i>	143
Gambar 4.2 tampilan kelola pengguna	144
Gambar 4.3 halaman tambah pengguna	144
Gambar 4.4 halaman kelola cabang	145
Gambar 4.5 halaman tambah cabang.....	145
Gambar 4.6 halaman kelola <i>supplier</i>	146
Gambar 4.7 halaman detail transaksi penjualan	146
Gambar 4.8 halaman kelola distribusi.....	147
Gambar 4.9 halaman lihat stok barang	147
Gambar 4.10 halaman tambah penjualan	148

Gambar 4.11 halaman tambah permintaan barang	148
Gambar 4.12 halaman kelola barang.....	149
Gambar 4.13 halaman tambah barang	149
Gambar 4.14 kelola distribusi barang	150
Gambar 4.15 halaman tambah pengiriman barang.....	150
Gambar 4.16 halaman kelola pembelian	151
Gambar 4.17 halaman tambah pembelian	151
Gambar 4.18 halaman kelola penawaran (<i>Staff Gudang</i>).....	152
Gambar 4.19 lihat peramalan barang	152
Gambar 4.20 halaman lihat stok barang	153
Gambar 4.21 halaman laporan penjualan	153
Gambar 4.22 halaman laporan pembelian	154
Gambar 4.23 halaman laporan keuangan.....	154
Gambar 4.24 halaman laporan stok barang gudang.....	155
Gambar 4.25 halaman laporan stok barang cabang	155
Gambar 4.26 halaman kelola penawaran (<i>Supplier</i>).....	156
Gambar 4.27 halaman kelola pengiriman	156
Gambar 4.28 halaman tambah penawaran.....	157

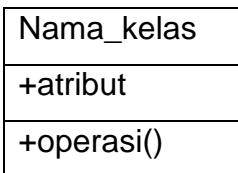
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Lima bagian utama fungsi <i>supply chain management</i>	15
Tabel 2.2 Contoh Sintak PHP	36
Tabel 3.1 Tabel barang supplier	50
Tabel 3.2 Tabel supplier	51
Tabel 3.3 Tabel otoritas pengguna	52
Tabel 3.4 Tabel produk cabang	53
Tabel 3.5 Tabel distribusi cabang	54
Tabel 3.6 Tabel pembelian	55
Tabel 3.7 Tabel Pengguna.....	56
Tabel 3.8 Tabel stok pusat.....	57
Tabel 3.9 Tabel cabang	58
Tabel 3.10 Tabel stok cabang.....	59
Tabel 3.11 Tabel produk pusat	60
Tabel 3.12 Tabel penjualan	61
Tabel 5.1 <i>Test case login</i>	158
Tabel 5.2 <i>Test case tambah pengguna</i>	159
Tabel 5.3 <i>Test case tambah cabang</i>	159
Tabel 5.4 <i>Test case tambah supplier</i>	160
Tabel 5.5 <i>Test case tambah barang penawaran</i>	160
Tabel 5.6 <i>Test case tambah penjualan</i>	161
Tabel 5.7 <i>Test case tambah</i>	161
Tabel 5.8 <i>Test case tambah distribusi barang</i>	162
Tabel 5.9 <i>Test case tambah pembelian barang</i>	162

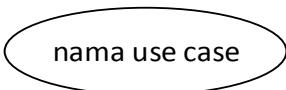
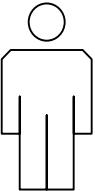
DAFTAR LAMPIRAN

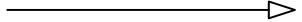
LAMPIRAN A. RIWAYAT HIDUP PENULIS 167

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

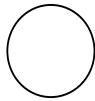
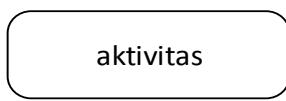
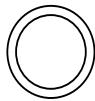
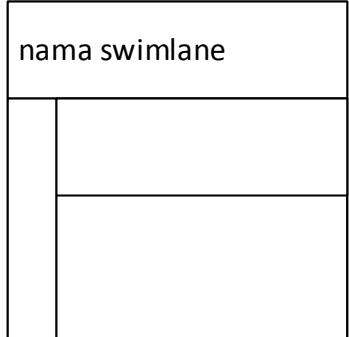
Simbol	Deskrpsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem.
Antar muka / <i>interface</i>  Nama_interface	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi / <i>association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi berarah / <i>directed association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
Ketergantungan / <i>dependency</i> 	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.
Agregasi / <i>aggregation</i> 	Semua bagian (<i>whole-part</i>).

Referensi: Lambang Class Diagram [1, p. 141].

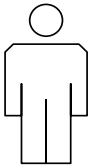
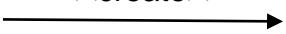
Simbol	Deskripsi
<i>Use case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama <i>use case</i> .
<i>Aktor / actor</i>  nama aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar dari orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
<i>Asosiasi / association</i> <hr/>	Komunikasi antara aktor dan <i>use Case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
<i>Ekstensi / extend</i> - - - - <<extend>> - - - ->	Relasi <i>use case tambahan</i> ke sebuah <i>case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case tambahan</i> itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case tambahan</i> memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan.

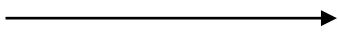
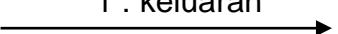
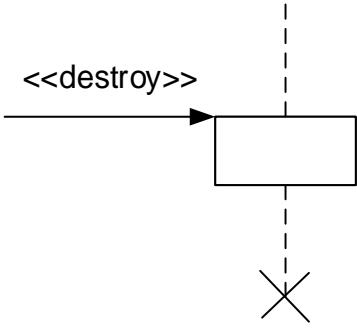
Generalisasi / <i>generalization</i>		Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use Chase dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i>	 	Relasi use case tambahan ke sebuah Ude case dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini.

Referensi: Lambang *Use Case Diagram* [1, p. 155].

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, Aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan / <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan / <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

Referensi: Lambang Activity Diagram [1, p. 161].

Simbol	Deskripsi
<p>Aktor</p>  <p>nama aktor</p> <p>Atau</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <u>Nama aktor</u> </div> <p>Tanpa waktu aktif</p>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
<p>Garis hidup / <i>lifeline</i></p> 	Menyatakan kehidupan suatu objek.
<p>Objek</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <u>Nama objek : nama</u> </div>	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
<p>Waktu aktif</p> 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.
<p>Pesan tipe <i>create</i></p> 	Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
<p>Pesan tipe <i>call</i></p> 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi atau metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri

Pesan tipe <i>send</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
Pesan tipe <i>return</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
Pesan tipe <i>destroy</i> 	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i> .

Referensi: Lambang *Sequence Diagram* [1, p. 165].

DAFTAR SINGKATAN

SCM	Supply Chain Management
ERD	Entitas Relationship Management
UML	Unified Modeling Language
DFD	Data Flow Diagram
DBMS	Database Management Systems
DAD	Diagram Alir Data
PHP	Hypertext Preprocessor
SQL	Structured Query Language
RDDBMS	Relational Database Management System
MD2	Message-Digest Algorithm 2
MD4	Message-Digest Algorithm 4
MD5	Message-Digest Algorithm 5
SHA	Secure Hash Algorithm
NSA	National Security Agency
RC4	Rivest Code 4
CI	CodeIgniter
SMA	Single Moving Average

DAFTAR ISTILAH

Sistem informasi	Seperangkat komponen yang saling berhubungan yang berkerja untuk mengumpulkan dan menyimpan data serta mengolahnya menjadi informasi yang digunakan [2, p. 15].
<i>Supply chain management</i>	Suatu sistem tempat organisasi menyalurkan barang produksi dan jasanya kepada para pelanggannya [3, p. 5].
Proses bisnis	Aktivitas yang dilakukan oleh lembaga atau organisasi yang memiliki inputan produk atau jasa untuk mendapatkan laba [4, p. 25].
<i>Flowchart</i>	Bagan (<i>chart</i>) yang menunjukkan alir (<i>flow</i>) di dalam program atau prosedur sistem secara logika [5, p. 795].
ERD	Salah satu pemodelan data konseptual yang paling sering digunakan dalam proses pengembangan basis data bertipe relasional [6, p. 49].
UML	Salah satu standar Bahasa yang banyak digunakan di dunia industry untuk mendefinisikan <i>requirement</i> , membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek [1, p. 133].
PHP	Pemrograman <i>interpreter</i> yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan [7, p. 46].
<i>CodeIgniter</i>	Aplikasi <i>open source</i> yang berupa <i>framework</i> dengan model MVC (<i>Model, View, Controller</i>) untuk membangun <i>website</i> dinamis dengan menggunakan PHP [8, p. 12].

MySQL	Salah satu <i>software</i> sistem manajemen <i>database</i> (DBMS) <i>Structured Query Language</i> (SQL) yang bersifat <i>open source</i> [9, p. 26].
Enkripsi	Proses mengodekan data dan informasi menjadi bentuk yang tidak dapat dibaca [10, p. 338].