

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai beberapa hal yang mendorong dilakukannya penelitian. Dalam bab ini juga dijelaskan mengenai Latar Belakang Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data, dan Sistematika Penyajian Laporan.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang pesat mendorong pelaku usaha dalam menjalankan bisnisnya. Berbagai bentuk cara dilakukan untuk memudahkan dalam pekerjaan. Dikarenakan seringnya terjadi *human error* pada proses manual pelaku usaha mulai memindahkan baik bisnis maupun informasi penting mengenai bisnis kedalam komputer agar lebih mudah dalam pencarian, memasukan data serta mengurangi kesalahan atau *human error*.

CV Vnat merupakan perusahaan konveksi yang bergerak atau berfokus pada pembuatan dan penjualan tas. Proses bisnis *pre-order* digunakan oleh CV Vnat dimana menjadi permasalahan tersendiri pada pendataan data pesanan, transaksi, dan seringnya terjadi *human error* dimana sering kali terjadi pembatalan pesanan dikarenakan penerimaan pesanan yang terlalu padat tanpa melakukan pengecekan ulang pada terbatasnya tenaga produksi yang menyebabkan penurunan loyalitas pelanggan. Pada proses produksi tas yang dilakukan CV Vnat sering kali menemui kendala dalam pemotongan kain dimana sering kali kain terbuang cukup banyak dikarenakan perhitungan secara manual.

Berdasarkan uraian masalah yang dialami CV Vnat dapat dibantu dengan pembuatan sebuah sistem informasi yang dapat membantu dalam proses produksi tujuannya membantu dalam memberikan informasi kepada pada CV Vnat untuk menerima atau membatalkan pesanan dan membantu dalam meningkatkan efisiensi penggunaan kain dalam proses produksi pembuatan tas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka didapat beberapa rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang dapat memberikan informasi pesanan yang dapat membantu CV. Vnat?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang dapat meningkatkan efisiensi penggunaan kain pada proses produksi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka didapat beberapa tujuan masalah sebagai berikut :

1. Merancang sebuah sistem informasi yang dapat memberikan informasi pesanan dapat membantu CV Vnat.
2. Merancang sebuah sistem informasi yang dapat meningkatkan efisiensi penggunaan kain pada proses produksi pada CV Vnat.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini yang terbagi menjadi ruang lingkup perangkat lunak, ruang lingkup perangkat keras dan ruang lingkup aplikasi. Berikut akan dijelaskan ruang lingkup kajian :

- Perangkat Lunak:
 - Sistem Operasi (Operating System) : Microsoft Windows 7 Home Premium 32-Bit.
 - Sistem Basis Data (Database) : SQL Server.
 - Bahasa Pemrograman : C#.
- Batasan Perangkat Keras :
 - Processor Intel® Core 2 Duo CPU @2.40 GHz
 - Memory 2048 MB RAM
 - VGA Mobile Intel Chipset Family 358 MB

- Keyboard + Mouse
- Batasan Aplikasi :
 - Pengguna hanya admin yaitu pemilik perusahaan.
 - Menggunakan metode pemotongan *Guillotine Cut*.
 - Sisa kain yang digunakan dianggap sisa yang tidak terpakai.
 - Pola tidak dapat di rotasidengan kata lain orientasi tetap.
 - Menggunakan metode *Best-fit Decereasing* dalam penyelesaian masalah *knapsack*.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini digolongkan kedalam 2 bagian yaitu :

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran yang didapat dari studi kasus yang dilakukan instansi.

2. Data Sekunder

Data *Sekunder* merupakan data yang didapat melalui Internet, Buku, *Ebook* yang berhubungan dengan informasi yang mendukung Data Primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam penyusunan laporan, sistematika penyajian yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

Bab 1. Pendahuluan

Bab ini digunakan untuk menjelaskan: Latar belakang, Rumusan masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang lingkup kajian, Sumber data, Sistematika Penyajian.

Bab 2. Kajian Teori

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

Bab 3. Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem dan gambaran arsitektur sistem.

Bab 4. Hasil Penelitian

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

Bab 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

Bab 6. Simpulan dan Saran

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam laporan.