

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini akan berisi Pendahuluan dari penelitian yang akan dilakukan.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perusahaan teh bandulan adalah perusahaan yang bergerak pada bidang pembuatan teh di Pekalongan. Perusahaan ini telah berdiri sejak tahun 1933 sehingga Teh Bandulan merupakan perusahaan yang telah cukup lama bergerak di bidang minuman teh. Perusahaan ini menjual berbagai macam produk teh mulai dari teh celup, teh kering dan teh gelas. Dengan semakin banyaknya permintaan dan sengitnya persaingan di bisnis teh ini maka perusahaan Bandulan memerlukan sistem yang akan mempermudah bisnis mereka.

Perusahaan Bandulan ini masih melakukan proses penjualan dan pembelian dengan manual sehingga memerlukan banyak tenaga untuk mendokumentasikan dan menyimpan data yang diperlukan. Kesulitan juga ditemukan ketika ingin mencari data penjualan maupun pembelian karena dikerjakan secara manual maka mereka harus mencari data tersebut di dalam arsip mereka. Perusahaan ini juga mengalami kesulitan pada saat ingin mengetahui stock barang mereka sehingga mereka sulit untuk memperkirakan produksi teh yang harus di buat. Agar dapat bersaing dalam bisnis ini perusahaan Bandulan ingin dapat memaksimalkan produksi dari barang yang mereka jual sehingga mereka tidak terlalu banyak atau terlalu sedikit menyimpan stock. Hal ini sulit untuk dilakukan karena mereka harus memperkirakan jumlah stock dan pesanan yang ada sehingga dapat mengambil keputusan yang tepat. Untuk lebih memaksimalkan bisnis, Bandulan juga ingin dapat mengetahui kinerja para salesnya karena sales merupakan ujung tombak dari dunia bisnis. Perusahaan yang dapat memaksimalkan kinerja para salesnya tentu akan mendapat keuntungan yang signifikan dibanding pesaing lainnya.

Oleh karena permasalahan itu maka diperlukan sebuah sistem yang dapat meperlancar proses bisnis di bandulan. Aplikasi ini dibuat untuk mempermudah dan mempercepat proses bisnis sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga yang dikeluarkan, sedangkan untuk mengetahui kinerja sales dan memperkirakan jumlah barang yang harus di produksi pada perusahaan bandulan maka aplikasi yang dibuat akan menggunakan algoritma *fuzzy*. Sistem ini akan membantu sales manager untuk menilai para sales dan dapat memaksimal kinerja sales. hal ini sangat penting karena keberhasilan perusahaan ditentukan tidak hanya dari produk tetapi juga para salesnya. Aplikasi ini juga dapat membantu memperkirakan banyaknya barang yang harus diproduksi menggunakan *fuzzy logic* sehingga dapat membantu manager produksi dalam menentukan jumlah barang yang akan diproduksi.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang itu, maka penulis mencoba merumuskan masalah yang ada. Yaitu:

1. Bagaimana membuat program yang dapat mengolah data penjualan dan pembelian?
2. Bagaimana mengetahui kinerja para sales pada perusahaan?
3. Bagaimana mengetahui jumlah stock barang dan memperkirakan jumlah barang yang akan di produksi?
4. Bagaimana membuat program yang dapat mengolah data pelanggan dan supplier?

1.3 Tujuan Pembahasan

Pembuatan aplikasi ini mempunyai tujuan untuk:

1. Pembuatan aplikasi ini mempunyai tujuan untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat mengolah pembelian
2. Membuat sebuah program yang dapat mengolah data penjualan

3. Membuat program yang dapat mengetahui kinerja para sales di perusahaan
4. Membuat program yang dapat mengetahui jumlah stock barang dapat memperkirakan jumlah barang yang harus di produksi
5. Membuat program yang dapat mengolah data pelanggan dan suplier

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Perancangan aplikasi ini memiliki ruang lingkup sebagai berikut:

1. Ruang Lingkup Hardware :

Spesifikasi minimum hardware yang dibutuhkan untuk pembuatan website ini adalah :

- a) Core 2 Duo
- b) Ram 2 GB
- c) Hardisk 120 GB

2. Ruang Lingkup Software :

- a) Menggunakan program Visual Studio
- b) Menggunakan Database SQL Server

3. Ruang Lingkup Aplikasi :

- a) User terdiri dari Admin, Staff, Sales Manager
- b) Modul data User
- c) Modul DSS
- d) Modul Pembelian
- e) Modul Penjualan
- f) Modul Stock Barang
- g) Modul Produksi

1.5 Sumber Data

Data-data yang diperoleh untuk membuat aplikasi ini bersumber dari:

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh dari pemilik dan staff perusahaan Bandulan dengan melakukan wawancara

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literature, internet, dan sumber-sumber lainnya)

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan kerja praktek ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk DFD, Flowchart, ERD (*Entity Relationship Diagram*), UI (*User Interface*).

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan aplikasi yang dijalankan dan dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pembahasan dan pengujian aplikasi yang dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberikan kesimpulan dan saran dalam laporan proyek ini.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian yang berisi tentang daftar sumber-sumber informasi yang digunakan untuk mendukung pembuatan proyek.