

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan informasi yang cepat di era internet sekarang ini sudah menjadi kebutuhan hampir setiap orang. Fenomena ini bisa terlihat dari begitu populernya mesin pencarian (*search engine*) seperti *google search*, yang menempati urutan teratas sebagai situs yang paling sering dikunjungi oleh pengguna internet. Kecepatan dan ketepatan memberikan hasil pencarian mungkin merupakan alasan utama kepopuleran tersebut. Kita bisa melihat bagaimana mesin pencarian memberikan hasil pencarian yang seketika pada saat pengguna mengetikkan kata kunci pencarian. Selain itu, mesin pencarian juga bisa mengurutkan hasil pencarian berdasarkan relevansinya dengan kata kunci yang dimasukkan pengguna.

Sayangnya, kemudahan pencarian informasi seperti mesin pencarian tidak dapat kita manfaatkan untuk melakukan pencarian informasi di dalam komputer pribadi kita sendiri. Untuk hal ini, kita dihadapkan dengan aplikasi pencarian yang mencari berdasarkan nama file dan beberapa kriteria seperti tipe file, tanggal pembuatan file, serta beberapa *metadata* file lainnya saja. Dengan metode pencarian seperti ini, kita tidak dapat benar-benar mencari informasi di dalam komputer melainkan kita hanya melakukan pencarian file saja.

Dengan melihat latar belakang ini, kebutuhan akan mesin pencarian di dalam komputer pribadi semakin penting. Dengan mesin pencarian lokal ini, pengguna bisa melakukan pencarian dengan mengetikkan kata kunci atau informasi yang ingin dicari, bukan hanya nama file saja.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi pencarian dalam sistem operasi Linux

yang dapat memberikan hasil pencarian sesaat setelah pengguna memasukkan *query* pencarian?

2. Bagaimana membangun aplikasi pencarian yang juga mencari di dalam isi dari dokumen pada sistem operasi Linux?
3. Bagaimana membangun aplikasi pencarian yang disusun berdasarkan tingkat relevansi dengan *query*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah:

1. Membangun aplikasi pencarian yang dapat menampilkan hasil pencarian sesaat setelah pengguna memasukkan *query* pencarian.
2. Membangun aplikasi pencarian yang tidak hanya mencari berdasarkan nama file tetapi juga isi dari file/dokumen yang dicari.
3. Membangun aplikasi pencarian yang menampilkan hasil pencarian yang disusun berdasarkan tingkat kecocokkan dengan *query*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Aplikasi ini dikembangkan secara umum untuk menangani hal-hal sebagai berikut:

1. Pengindeksan yang selalu berjalan selama sistem beroperasi, yang juga mengamati perubahan pada file sehingga dapat melakukan pengindeksan ulang.
2. Antarmuka pengguna untuk melakukan pencarian.
3. Aplikasi ini hanya akan membaca beberapa format file seperti PDF, file-file dokumen aplikasi pengolahan kata berbasis *open source* (ODT), file-file dokumen Microsoft Word (DOC, DOCX) dan *plain text*.

1.5 Sistematika Pembahasan

Berikut ini merupakan penjelasan intisari setiap bab yang terdapat

dalam laporan ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan batasan masalah, sumber data dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori yang digunakan, teori-teori, dan prinsip-prinsip dalam perancangan program.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam pembuatan aplikasi dalam bentuk *class diagram*, *activity diagram*, dan rancangan antarmuka.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai evaluasi dari aplikasi yang dikerjakan.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk “*Implementasi Mesin Pencarian untuk pembuatan Desktop Search di Sistem operasi Linux*” yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi ini.