

BAB 1. PENDAHULUAN

Dalam paragraf ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber *data*, sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada awalnya penjualan barang yang dilakukan dengan proses manual, *data* belum terkomputerisasi. *User* dapat melihat jenis-jenis barang yang ditawarkan, harga, dan ukuran barang dengan cara langsung *datang* ke toko barang. Transaksi yang dilakukan juga masih manual, baik itu transaksi pembelian maupun penjualan. Selain itu dengan memanfaatkan proses komputerisasi membantu *admin* agar *data-data* transaksi, *data* barang, dan lain-lain tidak akan hilang serta dapat tersimpan dengan rapi. Dalam upaya memudahkan dalam melakukan pemilihan barang untuk *user*, maka dibutuhkan proses secara komputerisasi.

Pemasaran yang semula hanya dilakukan berupa spanduk, maupun brosur yang biasanya diedarkan oleh pegawai. Strategi pemasaran yang digunakan untuk memasarkan barang dengan menggunakan *website* dimana dapat melakukan pembelian secara *online*, tanpa harus *datang* ke toko barang, dengan penggunaan *website* secara otomatis jangkauan pemasaran menjadi lebih luas. Penggunaan *website* juga merupakan salah satu cara untuk menghadapi kompetitor barang yang semakin menjamur. Selain itu pemasaran menggunakan *website* lebih efisien dan ekonomis. Sistem penjualan kepada *user* menggunakan *cart* untuk menampung barang yang akan dibeli. Usaha untuk meningkatkan penjualan, pada *website* barang ini diterapkan sistem rekomendasi barang seperti barang yang terpopuler dan sistem *voting* barang dari *user*. Selain itu *user* juga dapat *memberikan* kritik dan saran pada toko dengan sistem *testimonial*, dimana *user* dapat mengirimkan baik komentar baik maupun buruk. Apabila *user* tidak mengerti dapat langsung menghubungi *admin* dengan cara mengirimkan pesan secara langsung dengan sistem kontak.

1.2 Rumusan Masalah

Pembahasan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengatur *data-data* pembelian dan penjualan?
2. Bagaimana merekomendasikan barang-barang untuk *user*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuannya adalah:

1. Memudahkan proses pencatatan pembelian dan penjualan barang agar *data* tidak hilang.
2. Merekomendasikan barang-barang kepada *user* berdasarkan barang yang laris terjual dan sistem *voting*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini merupakan fitur-fitur untuk aplikasi:

1. Sistem Informasi yang akan dibuat yaitu: transaksi *data cart*, transaksi pembelian, transaksi penjualan.
 2. Proses pengolahan *data* sudah terintegrasi, sehingga pada saat terjadi transaksi, maka stok barang akan ter-*update*.
 3. *Program* aplikasi yang dibuat akan mendukung proses pengolahan *data* berupa : laporan pembelian dan laporan penjualan.
- Perangkat keras
 1. *Intel Core i3*
 2. *RAM 2 GB DDR 3*
 3. *Harddisk 500 Gb*
 4. *Monitor LCD*
 5. *Mouse dan Keyboard*
 - Perangkat lunak
 1. *Windows 7 Home Premium*
 2. *PHP MY SQL*
 3. *Apache Server*

- Batasan Aplikasi

Aplikasi ini dirancang untuk membantu *user* dalam melakukan pencatatan *data* barang, dimana aplikasi ini memiliki batasan yaitu:

1. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi *website*.
2. Hak akses dibagi menjadi 2, yaitu : *admin* dan *user*.
3. *Admin* dapat mengontrol semua transaksi *data* aplikasi.
4. *User* dapat melihat *data* barang, mengelola *data user*, *data cart*.
5. *Data* yang diolah meliputi *data* barang, *data supplier*, *data user*, *data* penjualan, *data* pembelian.
6. Aplikasi ini tidak menangani sistem pembayaran cicilan.

1.5 Sumber Data

Teknik pengumpulan *data* yang digunakan yaitu menggunakan *data* sekunder dengan *ebook* yang berjudul “Analisis dan Desain Sistem Informasi” oleh Jogiyanto.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika laporan pada tugas akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN: Membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah, sumber *data*, dan sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI: Bagian ini membahas tentang teori yang digunakan pada laporan tugas akhir.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM: Bagian ini mengimplementasi seluruh hasil rancangan di bab III, yaitu tampilan antarmuka sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN: Membahas tentang hasil produk, dan pembahasan magang.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN: Merupakan rencana pengujian yang berupa tes kasus dan pelaksanaan pengujian.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN: Menjelaskan mengenai perancangan dan analisa pengujian aplikasi yang dibuat. Agar lebih meningkatkan hasil akhir yang lebih baik maka penulis juga *memberikan* saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini.