

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang permasalahan-permasalahan yang terjadi di supermarket harapan yang menjadi pembahasan pada bab ini.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sekarang ini berkembang dengan pesat dan teknologi banyak dipergunakan untuk membantu mempermudah pekerjaan manusia dalam banyak hal. Salah satunya adalah membantu dalam kegiatan perekonomian manusia seperti mencatat penjualan, pembelian dan membantu dalam laporan-laporan.

Supermarket Harapan adalah Supermarket yang bergerak dibidang perekonomian, Supermarket Harapan menjual kebutuhan sehari-hari. Dalam kegiatan perekonomian Supermarket Harapan mengalami beberapa kesulitan seperti dalam mencatat penjualan dan pembelian karena masih dilakukan secara manual

Banyak aplikasi yang belum disertai dengan sistem rekomendasi khususnya aplikasi penjualan dan pembelian. Sistem ini dapat mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan oleh konsumen, konsumen data melakukan tracking ada pembelian yang telah dilakukannya sehingga konsumen dapat mengetahui apakah barang yang dibeli telah dikirim atau masih dalam pengerjaan.

Penulis berharap bahwa aplikasi ini dapat membuat Supermarket Harapan menjadi lebih berkembang dan dapat memenuhi kebutuhan konsumen yang berbelanja di Supermarket Harapan. Penulis juga berharap dengan mengubah beberapa sistem manual menjadi terkomputerisasi, dapat mengurangi kesalahan-kesalahan dan memudahkan owner Supermarket Harapan dalam melakukan aktivitasnya.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dapat disimpulkan dari latar belakang di atas, seperti:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan penjualan dan pembelian pada Supermarket Harapan?
2. Bagaimana merancang aplikasi agar konsumen bisa mengetahui pengiriman barang yang telah dilakukan pada Supermaret Harapan?
3. Bagaimana konsumen dapat melakukan pembelian secara mudah dan cepat?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan yang dapat ditarik dari rumusan masalah diatas adalah :

1. Merancang aplikasi yang dapat mempermudah penjualan pembelian secara terintegritas dalam setiap transaksi yang di lakukan.
2. Membuat aplikasi email konfirmasi untuk memberitahukan kepada konsumen status pengiriman barang yang dilakukan oleh konsumen.
3. Membuat aplikasi tracking penjualan yang merupakan sistem untuk mengetahui status pengiriman barang yang telah dilakukan oleh konsumen.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut ini merupakan ruang lingkup kajian dalam pengerjaan tugas akhir ini, yang dapat di jabarkan sebagai berikut :

- Untuk batasan hardware Client :
 - Desktop Computer dengan minimum requirement:
 - Processor Intel pentium 4 2,0 GHz
 - Memory 1GB DDR.
 - Harddisk160 GB.
 - VGA 64 MB.

- Keyboard + Mouse.
- Monitor LCD 17”.
- Untuk batasan software:
 - Desktop Computer Client menggunakan:
 - Sistem operasi Microsoft Windows 7 Ultimate.
 - Pembuatan aplikasimenggunakan software :
 - Sistem Basis Data: SQL Server 2008
 - - Bahasa Scripting: c#
 - - Editor Pemrograman: Microsoft Visual Studio 2010
- Batasan Aplikasi
 - Owner dapat mengakses ke semua fitur yang ada dalam aplikasi ini seperti :
 - Pembelian barang
 - Email dan SMS gateway
 - Penjualan
 - Tracking
 - Barang
 - Konsumen
 - Pegawai dapat menggunakan beberapa fitur dari aplikasi seperti :
 - Melihat penjualan.
 - Print penjualan.

1.5 Sumber Data

Sumber data pada pengerjaan aplikasi ini terdiri dari dua yaitu :

- Primer

Sumber data primer adalah sumber data yang berasal dari Supermarket Harapan. Data tersebut berupa hasil tanya jawab secara langsung.
- Sekunder

Sumber data sekunder adalah sumber data yang didapat dari perpustakaan, dan internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Adapun sistematika penyajian dari laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, serta sistematika penyajian.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas mengenai teori-teori yang digunakan dalam tugas akhir penulis.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Membahas mengenai proses bisnis, rancangan ERD, *Data Dictionary*, PSPEC, dan rancangan UID.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Membahas mengenai fungsi dan cara penggunaan aplikasi yang telah dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi hasil pengujian aplikasi.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil evaluasi.