

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang

Bandung telah menjadi kawasan wisata yang menarik bagi pengunjung dari luar kota maupun warga dalam kota. Pengunjung dari luar kota terus bertambah terutama di akhir minggu (KetengAndi, 2014) (SusantiReni, 2014). Pada tahun 2010 jumlah wisatawan mancanegara dan domestik bertambah sekitar 3.5% dibandingkan tahun 2009, dan pada tahun 2011 kenaikan jumlah wisatawan bertambah sekitar 26.9% dibandingkan tahun 2010 (Statistik, 2012). Tempat-tempat wisata pun terus menerus bertambah.

Bagi wisatawan yang belum mengenal Bandung, atau bahkan baru pertama kali ke Bandung akan merasa kesulitan dalam pencarian tempat wisata. Wisatawan juga terkadang merasa kesulitan dalam pencarian tempat yang sesuai dengan selera mereka.

Melihat kesulitan-kesulitan yang dialami para wisatawan, maka dibuatlah sebuah aplikasi untuk menangani masalah-masalah tersebut. Aplikasi ini nantinya dapat mencatat tujuan-tujuan pariwisata sebagai *trip advisor*, penunjuk arah dari lokasi dimana pengguna berada, selain itu aplikasi ini akan memberikan saran-saran mengenai tempat-tempat yang biasanya pengguna lakukan, atau pengguna suka. Untuk memberikan saran mengenai tempat-tempat yang mirip dengan kesukaan pengguna, aplikasi ini akan menerapkan algoritma *Naïve Bayes Multinomial*.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah yang dikaji dalam proses pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana aplikasi dapat memberikan lokasi tempat kepada pengguna?
2. Bagaimana aplikasi dapat memberikan saran mengenai tempat-tempat yang biasanya dikunjungi atau sesuai dengan selera pengguna?

3. Bagaimana penentuan atribut dan bobot awal yang nantinya akan digunakan dalam perhitungan *naïve bayes*?
4. Bagaimana cara kerja perhitungan *naïve bayes* pada aplikasi yang akan dibuat?
5. Bagaimana algoritma *naïve bayes* diterapkan pada aplikasi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Dari rumusan masalah di atas maka dibuatlah tujuan pembahasan sebagai berikut :

1. Untuk memberikan lokasi tempat kepada pengguna maka data tempat akan diambil dari basis data google yang kemudian disimpan dalam basis data pada server. Setelah itu aplikasi pengguna akan mengambil seluruh data tempat yang ada pada server.
2. Untuk memberikan saran mengenai tempat-tempat yang biasanya dikunjungi atau sesuai dengan selera pengguna, maka aplikasi akan menggunakan algoritma *naïve bayes* dalam pengoperasiannya.
3. Penentuan atribut didapatkan dari kuisisioner yang disebarkan, kemudian dari hasil kuisisioner tersebut, jawaban-jawaban diambil sebagai atribut untuk kemudian dijadikan sebagai pilihan dalam kuisisioner untuk mendapatkan bobot awal.
4. Cara kerja perhitungan *naïve bayes* yaitu, setiap tempat yang disarankan akan dihitung menggunakan algoritma *naïve bayes* dengan tempat-tempat lain selain tempat yang disarankan. Hasil masing-masing perkalian akan dibandingkan dan hasil yang paling besar akan diambil, lalu dilihat kelas tujuan dari hasil tersebut.
5. Algoritma *naïve bayes* akan diterapkan ketika pengguna memilih salah satu kategori tempat yang disediakan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam pembuatan aplikasi *Bandung's Place Suggestion* ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya berjalan pada *smartphone* dengan *operating system android*.

2. Atribut dari data training yang digunakan adalah atribut tempat dan bobot. Atribut awal dan bobot awal ditentukan dari hasil kuisisioner.

1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika laporan yang dipergunakan dalam Tugas Akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, dan batasan masalah yang mengawali pembuatan aplikasi *Bandung Suggestion*.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *Bandung's Place Suggestion*

BAB III ANALISIS DAN DISAIN

Bab ini berisi arsitektur perangkat lunak yang digunakan, termasuk penggunaan sistem secara keseluruhan pada aplikasi *Bandung's Place Suggestion*

BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi modul-modul yang digunakan pada aplikasi, serta hubungan antar modul.

BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini berisi laporan mengenai pengujian terhadap aplikasi *Bandung's Place Suggestion* dan aplikasi yang telah diselesaikan.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil perhitungan dan aplikasi yang telah diselesaikan serta evaluasi yang dapat digunakan untuk pengembangan perhitungan dan aplikasi ke tahap selanjutnya.