

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Simpulan dan saran merupakan hasil dari seluruh proses penelitian mulai dari tahap awal pendahuluan, kajian teori, analisis dan rancangan sistem, hasil penelitian, dan pembahasan dan uji coba hasil penelitian. Keterkaitan dari seluruh proses menjadi tolak ukur pada penelitian yang dituangkan dalam bentuk simpulan dan saran. Simpulan merupakan pembahasan kesimpulan yang dapat dibuat dari penelitian ini berkaitan dengan rumusan masalah dan tujuan pembahasan penelitian. Saran merupakan saran untuk pengembangan aplikasi dimasa yang akan datang. Simpulan dan saran dapat dilihat pada bab-bab dibawah ini.

6.1 Simpulan

Dari hasil pengumpulan teori, pengumpulan data, pembuatan analisis sistem, penerapan analisis pada aplikasi sistem *e-procurement* didapatkan beberapa kesimpulan dari hasil penelitian yang menjawab tujuan dari penelitian, yaitu:

1. Pembuatan aplikasi *e-procurement* yang menangani dari proses pencatatan obat hingga penerimaan obat pada PT.BETA FARMA berhasil dilaksanakan dengan berbasis *website* dan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. Pembuatan aplikasi *e-procurement* yang dapat melakukan analisis data-data penawaran obat yang masuk dari *supplier* serta memberikan rekomendasi pilihan penawaran terbaik berhasil dibuat pada aplikasi *e-procurement* PT.BETA FARMA.
3. Pembuatan aplikasi *e-procurement* dapat melakukan pencatatan data-data pembelian obat PT.BETA FARMA berhasil dibuat dengan tujuan sebagai perbandingan data ketika perusahaan akan melakukan pembelian obat kembali.

6.2 Saran

Dalam pembuatan penelitian aplikasi *e-procurement* pada PT.BETA FARMA masih terdapat kekurangan-kekurangan dari sisi perangkat lunak aplikasi, untuk itu beberapa saran yang dapat diberikan ketika akan melakukan pengembangan aplikasi *e-procurement* pada PT.BETA FARMA yaitu:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menerapkan teknik pemrograman yang memanfaatkan *framework* pada proses pembuatan dan pengembangan aplikasi, seperti *framework CodeIgniter*.
2. Saran pada pengembangan aplikasi ini yaitu penerapan *E-mail Gateway* pada aplikasi ini sehingga memudahkan proses konfirmasi dari pendaftaran, konfirmasi penawaran, dan konfirmasi lainnya.
3. Pada pengembangan aplikasi dimasa yang akan datang dapat dilakukan penggunaan tampilan dan desain *website* yang lebih menarik lagi, dengan memanfaatkan teknik *jquery* maupun teknik animasi yang dapat diterapkan pada aplikasi *e-procurement* PT.BETA FARMA.