

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembang pesatnya teknologi komputer dan sistem informasi yang ada sekarang ini membuat kita untuk mengikuti arus tersebut. Peranan komputer dan sistem informasi menjadi faktor penting untuk berbagai perusahaan atau institusi maupun individu dalam menyediakan layanan informasi. Setiap perusahaan, institusi, dan individu dapat menyediakan dan mengambil data informasi melalui komputer dengan layanan yang mudah. Tian Long Kungfu merupakan sebuah institusi yang bergerak dalam bidang sekolah ilmu bela diri yang biasa orang kenal sebagai *wushu*.

Sistem absensi, pembayaran, inventaris, dan laporan yang dilakukan oleh Tian Long Kungfu sekarang ini masih menggunakan sistem yang lama dan berdampak pada kinerja sistem yang sedang dijalankan saat ini, yaitu Tian Long Kungfu masih menggunakan Microsoft Excel untuk melakukan *input* absensi untuk *Trainer* (pelatih) dan anggota, data pembayaran iuran yang masih dihitung secara manual yang membuat sistem pembayaran untuk gaji *trainer* menjadi lama, data inventaris barang-barang atau peralatan yang digunakan dalam latihan masih belum ada yang mengakibatkan pada pembuatan laporan yang tidak akurat, dan kemudian proses bisnis yang sekarang dijalankan sudah berbeda dengan proses bisnis yang lama membuat kinerja laporan dalam proses bisnis Tian Long Kungfu menjadi tidak teratur. Oleh karena itu Tian Long Kungfu membutuhkan sistem informasi terpadu yang dapat meningkatkan kinerja perusahaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan pada bagian 1.1, penulis akan merangkum sedikit rumusan masalah yang harus diselesaikan yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem untuk mengelola data pada penjadwalan, keanggotaan, dan inventaris Tian Long Kungfu?

2. Bagaimana membuat sistem yang dapat mengelola data kehadiran yang digunakan untuk proses pembayaran?
3. Bagaimana membuat sistem yang dapat memberi peringatan ketika proses pembayaran iuran telat?
4. Bagaimana membuat sistem yang dapat mengelola data penjualan barang?
5. Bagaimana membuat sistem yang dapat mengelola data untuk menghasilkan laporan periodik yang dibutuhkan oleh institusi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang dirumuskan pada bagian 1.2, berikut adalah jawaban pemecahan yang dapat diberikan agar dapat terpecahkan apa yang menjadi masalah-masalah tersebut, yaitu sebagai berikut:

1. Membuat sistem agar dapat mengelola dan menyimpan data pada penjadwalan, keanggotaan, dan inventaris Tian Long Kungfu.
2. Membuat sistem akan memberikan informasi untuk mengelola data absensi yang digunakan untuk proses pembayaran agar mudah di teliti.
3. Membuat sistem akan memberikan peringatan kepada anggota yang pembayaran telat agar anggota dapat mengetahui pembayaran iuran telah telat.
4. Merancang sistem agar dapat mengelola data penjualan barang yang dapat menghasilkan faktur penjualan barang.
5. Membuat sistem dapat menghasilkan laporan periodik yang dibutuhkan oleh institusi dalam waktu tertentu agar memudahkan kinerja dan penelitian laporan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup kajian dari sistem informasi yang dibuat sebagai berikut:

- Batasan Perangkat Lunak
 - a. Sistem operasi : *Microsoft Windows XP Profesional SP3*.
 - b. Sistem Database : *XAMPP (PHPMyAdmin)*.
 - c. Sistem Laporan : *iReport-4.5.0*.
 - d. Bahasa pemrograman : *Java*.
 - e. Editor program : *NetBeans IDE 7.1*.
- Batasan Perangkat Keras
 - a. *Processor Intel Core Duo 2.0 GHz*.
 - b. *Memory DDR2 2 GB*.
 - c. *Harddisk 250 GB*.
 - d. *Keyboard + Mouse*.
- Batasan Aplikasi

Sistem Informasi ini didesain untuk memberi kenyamanan kepada *user* ketika mengakses aplikasi untuk menyimpan data dan melihat laporan. Adapun batasan aplikasi yaitu seperti berikut:

 - a. Sistem yang dihasilkan adalah berbasis *desktop*.
 - b. Sistem tidak dapat mengelola *user* karena hanya terdapat satu *user* saja.
 - c. Sistem penjadwalan hanya untuk memasukkan jadwal latihan untuk *Trainer* kepada anggota (belum bisa untuk *event* atau *show*).
 - d. Sistem *SMS Gateway* hanya untuk *reminder* kepada anggota yang pembayaran iurannya telat.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam menyusun laporan Tugas Akhir ini dibagi menjadi dua yaitu:

- a. Sumber Data Primer

Data-data utama yang akan digunakan didapat secara langsung atau survei ke lapangan di Tian Long Kungfu Bandung semua

yang dibuat dalam aplikasi ini akan berdasarkan kebutuhan Tian Long Kungfu Bandung.

b. Sumber Data Sekunder

Data-data pendukung yang akan digunakan berasal dari luar perusahaan seperti buku, internet, *e-book*, dan lainnya.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan secara sistematikanya akan dirancang yaitu sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang permasalahan yang dirangkum didalam satu rumusan masalah yang akan dikaji untuk mendapatkan tujuannya, dan pemecahan masalahnya.

BAB II. KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori untuk mengembangkan teknologi aplikasi yang ingin dibuat.

BAB III. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan bagaimana cara kita untuk membangun aplikasi tersebut dengan beberapa pendekatan dengan menggunakan ERD, UML, rencana UI yang ingin dibuat.

BAB IV. HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan implementasi aplikasi dalam penyimpanan data, tampilan, dan fungsi setiap fitur-fitur yang ada didalam program.

BAB V. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini menjelaskan hasil pengujian dari aplikasi yang telah dibuat oleh penulis.

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini, peneliti mengemukakan kesimpulan yang dia peroleh, ilmu apa saja yang dia dapat dari tugas Tugas Akhir yang telah diberikan serta saran-saran dari para responden terhadap hasil sistem yang telah dibuat oleh peneliti.