

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

PD.Sepadan merupakan salah satu perusahaan yang masih melakukan proses manual pada saat melakukan transaksi penjualan dan pembelian, karena semakin banyaknya jenis barang yang dijual, pemilik toko merasa membutuhkan proses yang terkomputerisasi agar semua barang dapat dipantau lebih baik untuk memenuhi kebutuhan konsumen.

PD.Sepadan adalah sebuah perusahaan dagang yang berdiri pada tahun 1992, menjual berbagai macam barang kebutuhan sehari-hari. Dalam proses bisnisnya PD.Sepadan masih menggunakan pencatatan menggunakan kertas sebagai bukti transaksi penjualan dan pembelian, hal ini menjadi masalah ketika bukti transaksi hilang.

PD.Sepadan juga kesulitan dalam mengetahui stock barang yang ada, karena manajemen yang tidak baik PD.Sepadan kesulitan jika akan ada pembeli yang ingin melakukan pembelian dengan jumlah barang yang banyak tetapi persediaan barangnya kurang, begitu juga pada saat ingin melakukan pembelian, PD.Sepadan kesulitan untuk mengetahui jumlah barang yang harus dibeli untuk masing-masing barang.

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu PD.Sepadan dalam mengontrol stock barang agar tidak kehabisan barang, dapat mengetahui penjualan dan pembelian barang, dan membantu penyimpanan data bukti transaksi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berikut ini akan dirumuskan pokok-pokok persoalan yang akan dipecahkan dan dijawab, yaitu sebagai berikut.

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu PD.Sepadan untuk mencatat semua transaksi penjualan pembelian agar menghindari hilangnya data bukti transaksi?
2. Bagaimana cara mengetahui stock barang yang ada dan stock barang yang habis?
3. Bagaimana cara PD. Sepadan melakukan pemesanan barang secara terkomputerisasi dengan metode reorder point?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Berikut ini akan dikemukakan garis besar solusi yang ingin dicapai setelah masalah dijawab, yaitu sebagai berikut.

1. Membuat aplikasi yang dapat membantu PD.Sepadan untuk mencatat semua proses transaksi penjualan pembelian agar tidak terjadi kehilangan bukti transaksi.
2. Membuat aplikasi yang mencatat stock barang.
3. Membuat aplikasi yang bisa memberikan rekomendasi pemesanan barang secara terkomputerisasi menggunakan metode reorder point.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Dalam pengembangan aplikasi ini, terdapat batasan masalah sebagai berikut :

- Batasan Perangkat Keras
  1. Memori 2048 MB DDR 3
  2. Processor Intel core i5-2430M
- Batasan Perangkat Lunak
  1. Aplikasi ini dikembangkan dengan basis C#.
  2. Sistem menggunakan *engine database* SQL Server.
- Batasan Aplikasi
  1. Pengguna dari aplikasi ini terbagi menjadi 2, yaitu :
    - a. Administrator yang dapat mengatur seluruh data terkait yang ada di dalam aplikasi.
    - b. Karyawan yang hanya dapat mengakses data penjualan.
  2. Sistem terbagi menjadi 2 bagian yaitu :
    - a. Pencatatan transaksi penjualan, pembelian dan stok barang.
    - b. Penerapan metode reorder point yang dapat menentukan minimum stock dari masing-masing barang.

## 1.5 Sumber Data

Data-data yang akan digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini akan didapat secara langsung dari PD.Sepadana dan buku-buku yang berhubungan dengan teori yang dipakai. Semua yang dilakukan dan dikerjakan baik dari perancangannya maupun dokumentasinya akan berlandaskan keinginan dan kebutuhan dari PD.Sepadana.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penulisan dalam proposal ini :

### Bab I. Pendahuluan

Bab ini digunakan untuk menjelaskan:

- 1.1 Latar belakang,

- 1.2 Rumusan masalah,
- 1.3 Tujuan pembahasan,
- 1.4 Ruang lingkup kajian,
- 1.5 Sumber data,
- 1.6 Sistematika penyajian.

## **Bab II. Kajian Teori**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

## **Bab III. Analisis dan Perancangan**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan bagaimana analisis keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, UML, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

## **Bab IV. Hasil Tercapai**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

## **Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

## **Bab VI. Simpulan dan Saran**

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam laporan.