

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Terdapat beberapa simpulan yang dapat diambil dari hasil perancangan *Daycare* ini yaitu:

Untuk melatih perkembangan anak dalam perancangan *Daycare* , dengan menggunakan desain yang bertemakan *little city* dan penggunaan material seperti rumput sintetis dan sponge agar anak tetap aman sehingga anak akan terlatih secara *eq cq* dan *sq*. penggunaan furniture furniture juga yang bertemakan pada lembaga tertentu sehingga anak mudah mengingat department-departement pekerjaan yang ada juga ciri khas bentuk dan warna pada department .

Sedangkan untuk perkembangan untuk perkembangan sosialnya dibuat element interior yang mengharuskan anak melakukan aktifitas secara berkelompok seperti pada area police stasion, fire station, cafe, art and craft room.

Penerapan sirkulasi teratur mendidik anak agar melakukan keciatan dengan terarah dan teratur sehingga anak dapat diajarkan disiplin sejak dini. Bentuk furniture dibuat sederhana bertujuan untuk anak dapat mudah mengingat bentuk dan tidak merasa asing ketika berada di dalamnya.

5.2 Saran

Untuk desainer selanjutnya yang ingin merancang fasilitas public untuk anak yang berusia 2-6 tahun lebih baik memperhatikan potensi kecerdasan anak sehingga anak dapat melatih kecerdasannya secara maksimal selain itu juga harus memperhatikan jalur sirkulasi ketika orang tua datang dengan membawa kereta bayi.