

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian dari tugas akhir Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Menerapkan SMS *Gateway* Di SD Negeri 40 TG.Pandan.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin cepat akan mendorong manusia untuk mencari kemudahan dalam melakukan segala hal seperti mendapatkan informasi yang cepat. Perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang saat ini sangat bermanfaat bagi kepentingan individu atau instansi dalam menjalankan aktivitasnya. Teknologi informasi dapat mempermudah dan mempercepat dalam melakukan pekerjaan dan menghasilkan sebuah informasi yang akurat dan efisien. Penerapan teknologi informasi bagi suatu instansi mempunyai peranan yang penting. Salah satu penerapan dari teknologi informasi dan komunikasi dalam instansi yaitu pada bagian perpustakaan. Perpustakaan adalah bagian dari lembaga pendidikan, dimana di perpustakaan terdapat koleksi buku, majalah, surat kabar, naskah kuno, mikrofilm dan lain-lain. Oleh karena itu peranan perpustakaan dalam lembaga pendidikan sangatlah penting, yaitu untuk membantu terselenggaranya pendidikan dengan baik. Dengan demikian sasaran dan tujuan operasional dari perpustakaan sekolah adalah untuk memperkaya, mendukung, memberikan kekuatan dan mengupayakan penerapan program pendidikan yang memenuhi setiap kebutuhan siswa, disamping itu mendorong dan memungkinkan tiap siswa mengoptimalkan potensi mereka sebagai pelajar.

Perpustakaan yang menjadi studi kasus dalam tugas akhir ini adalah perpustakaan di SD Negeri 40. Pada saat ini proses peminjaman yang terjadi di SD Negeri 40 masih manual, dimana data buku, data peminjaman, dan data pengembalian buku masih dicatat secara manual di dalam buku laporan

peminjaman begitu juga data pengunjung masih di catat secara manual di dalam buku pengunjung oleh staf perpustakaan. Masalah lainnya adalah siswa tidak tahu buku apa yang tersedia di perpustakaan dan siswa sering terlambat dalam mengembalikan buku. Pencatatan manual ini menyulitkan karena buku laporan peminjaman tersebut bisa saja hilang atau terselip.

Oleh karena itu berdasarkan masalah-masalah diatas dengan dibuatnya Sistem Informasi Perpustakaan dengan menerapkan SMS Gateway diharapkan dapat membantu Perpustakaan SD Negeri 40 dalam mengolah data buku, peminjaman dan pengembalian.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah dan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu *Staff* perpustakaan dalam mengolah data buku dengan baik?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu *Staff* perpustakaan dalam mengolah data siswa yang melakukan peminjaman?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memudahkan siswa untuk melihat informasi buku yang tersedia?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu *Staff* perpustakaan dalam mengingatkan orangtua melalui sms untuk mengembalikan buku sesuai jadwal pengembalian?
5. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memudahkan *Staff* perpustakaan dan kepala sekolah untuk melihat data perkembangan peminjaman buku di perpustakaan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi yang diharapkan dapat membantu mengolah data buku dengan tersusun dan rapi.
2. Membuat sistem informasi yang diharapkan dapat membantu mengolah data siswa yang melakukan peminjaman buku.
3. Membuat sistem informasi yang diharapkan dapat membantu siswa dalam melihat informasi data buku yang tersedia.
4. Membuat sistem informasi berupa SMS Gateway, dimana sms ini diharapkan dapat membantu mengingatkan batas pengembalian buku.
5. Membuat sistem informasi yang diharapkan dapat memudahkan *Staff* perpustakaan dan kepala sekolah dalam melihat data perkembangan peminjaman buku di perpustakaan dalam bentuk grafik.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup yang akan dikaji dalam aplikasi ini adalah:

1. Perangkat lunak yang digunakan dalam aplikasi ini adalah:
 - a. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
 - b. Database : MySQL
 - c. Bahasa Pemrograman : PHP
 - d. *Ubahor* : Notepad++
 - e. Web Server : XAMPP
 - f. Java source atau plug in lain yang mendukung kinerja aplikasi
2. Perangkat keras yang digunakan dalam aplikasi ini adalah:
 - a. *Processor* : intel core 2 Duo
 - b. *Memory* : RAM 1 GB
 - c. *Harddisk* : 40 GB
 - d. *Input Devices*: keyboard, mouse
3. Batasan fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi ini adalah:
 - a. Aplikasi ini hanya dikembangkan untuk perpustakaan SD Negeri 40
 - b. Terdapat 3user dalam aplikasi ini:
 - *Staff* perpustakaan : dapat menginput data *user*, data anggota, data pustaka, data peminjaman, data pengembalian, melihat data

katalog, melihat laporan data anggota, laporan data pustaka, laporan data peminjaman, laporan data denda, laporan buku pengunjung, laporan buku tamu, laporan buku pengunjung khusus, grafik perkembangan peminjaman buku dan mengirim *SMS Gateway*.

- Kepala sekolah : dapat melihat laporan data anggota, laporan pustaka, laporan peminjaman, laporan denda, laporan buku tamu, laporan buku pengunjung, laporan buku pengunjung khusus, dan grafik perkembangan peminjaman buku.
- Siswa : dapat melihat data katalog.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam aplikasi ini dari data primer dan data sekunder:

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses wawancara dan observasi yang diambil langsung dari Perpustakaan SD Negeri 40.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur dari buku, internet, serta sumber-sumber lainnya sebagai pendukung kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN, berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian Tugas Akhir ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI, berisi penjelasan mengenai landasan teori-teori yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini yaitu teori tentang pengaplikasian sistem informasi berbasis web.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM, berisi penjelasan mengenai penelitian kebutuhan dan penyampaian informasi, seperti

ketetapan yang diberlakukan dan kondisi yang terjadi. Dari analisis ini dirancang aplikasi yang sesuai dengan kondisi dan kebutuhan yang berlaku.

BAB 4 HASIL PENELITIAN, berisi penjelasan mengenai hasil dari penelitian yang dilakukan mulai dari pemecahan masalah sampai pada penerapan sistem yang telah dirancang.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN, berisi penjelasan mengenai hasil pembahasan dan uji coba yang dilakukan setelah uji coba dari penelitian dan sistem yang telah dirancang apakah disetujui atau tidak.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN, berisi penjelasan mengenai simpulan dari Tugas Akhir yang dilakukan dan saran yang dibutuhkan untuk pengembangan karya ilmiah lebih lanjut.