

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang pembuatan aplikasi, rumusan masalah, tujuan pembuatan aplikasi, ruang lingkup kajian yang mencakup perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, fitur dan batasan aplikasi, sumber data yang didapatkan, serta sistematika penyajian laporan.

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Toko Sumber Segar merupakan sebuah toko yang menjual obat-obatan Cina dan beralamat di jalan Setia Budi No. 30, Tegal. Saat ini penjualan, pembelian, dan pencatatan persediaan masih di lakukan secara manual. Pembuatan laporan juga belum dilakukan untuk setiap transaksi yang ada. Selain itu pembuatan laporan keuangan akuntansi masih belum di lakukan untuk setiap transaksi.

Tidak adanya sistem yang terkomputerisasi akan menyebabkan Toko Sumber Segar kurang efektif dan efisien dalam pengelolaan data dan pencarian data. Dengan sistem manual ini membuat Toko Sumber Segar kesulitan dalam mengelola data penjualan, pembelian, dan persediaan. Dalam setiap transaksi juga tidak dibuat laporan yang membuat Toko Sumber Segar tidak memiliki catatan transaksi yang terjadi. Hal itu menyebabkan Toko Sumber Segar tidak mengetahui secara rinci data penjualan dan pembelian.

Aplikasi *desktop* yang dibuat diharapkan dapat mengelola data-data yang ada. Pada aplikasi *desktop* juga dapat menampilkan laporan dari data-data yang ada.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah pada poin 1.1 dapat disusun rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola data penjualan, pembelian, dan persediaan pada Toko Sumber Segar?

2. Bagaimana membuat aplikasi untuk menampilkan laporan penjualan dan pembelian pada Toko Sumber Segar?
3. Bagaimana membuat aplikasi untuk menampilkan laporan keuangan?

### 1.3 Tujuan Pembahasan

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Membuat aplikasi untuk mengelola data penjualan, pembelian, dan persediaan pada Toko Sumber Segar.
2. Membuat aplikasi untuk menampilkan laporan penjualan dan pembelian pada Toko Sumber Segar.
3. Membuat aplikasi untuk menampilkan laporan keuangan.

### 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Beberapa ruang lingkup kajian yang termasuk dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

- Perangkat Keras :
  1. *Processor Intel Core i5,*
  2. *4GB DDR3 RAM,*
  3. *500GB Hard Disk.*
- Perangkat Lunak :
  1. *Sistem operasi : Microsoft Windows 7 Home Premium,*
  2. *Microsoft Visual Studio 2010,*
  3. *Microsoft SQL Server 2008 R2.*

- Aplikasi :

Aplikasi ini dapat digunakan oleh *2 user* yaitu, pemilik dan karyawan. Pemilik memiliki hak akses berupa dapat mengelola data obat, transaksi penjualan, transaksi pembelian, melakukan retur, melihat stok. Selain itu

pemilik dapat melihat laporan penjualan, pembelian, retur pembelian, dan keuangan. Karyawan memiliki hak akses hanya transaksi penjualan.

- Batasan yang ada dalam aplikasi :
  1. Fitur pengelolaan data obat.
  2. Fitur pengelolaan data penjualan.
  3. Fitur pengelolaan data pembelian.
  4. Fitur laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian.
  5. Fitur laporan keuangan.

## 1.5 Sumber Data

Sumber data yang dibutuhkan akan diambil dari sumber-sumber sebagai berikut :

1. Wawancara dengan pemilik Toko Sumber Segar.
2. Buku-buku yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi *desktop*.
3. Pencarian informasi dari *internet*.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Dalam proses penyusunan laporan, sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

### BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

### BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

### BAB 3 ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk *DFD (Data Flow Diagram)*, *Flowchart*, *ERD (Entity Relationship Diagram)*, *UI (User Interface)*.

#### BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai aplikasi yang dijalankan dan dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

#### BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai rencana pembahasan dan pengujian aplikasi yang dibuat.

#### BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran dalam laporan proyek ini.