

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Setelah melakukan proses perancangan Gundam Center dengan tema *futuristic* dan konsep *War of Gundam* yang berlokasi di Istana Plaza Bandung, maka sangatlah penting untuk membuat desain ruang yang imajinatif. Selain itu harus juga memperhatikan fasilitas dan ruang – ruang yang dapat menunjang kebutuhan baik bagi komunitas Gundam maupun non komunitas. Semua fungsi dari ruangan yang ada pada perancangan Gundam Center ini adalah ringkasan dari seluruh kebutuhan yang dapat menunjang kebutuhan pengunjungnya.

Penerapan konsep perancangan pada implemtasi desain setiap ruangan yang ada pada Gundam Center harus dapat menarik perhatian pengunjung. Sehingga pengunjung dapat merasakan suasana yang berbeda dari tempat lainnya dan juga merasakan secara langsung bagaimana suasana yang ada pada dunia

Gundam yang sebenarnya. Penerapan hal – hal baru pada desain menjadi pertimbangan penulis untuk mendisain ruangan sesuai dengan imajinasi para anggota komunitas Gundam maupun non komunitas.

## **5.2 Saran**

Bagi penulis :

Perancangan Gundam Center ini menjadi pembelajaran untuk dapat mendesain suatu tempat yang sesuai dengan kondisi dan kebutuhan. Selain itu menjadi pembelajaran dalam menerapkan tema dan konsep perancangan menjadi sebuah kesatuan desain yang baik.

Bagi pembaca :

Perancangan Gundam Center ini menjadi salah satu inspirasi dalam merancang museum yang *futuristic*. Selain itu perancangan tempat yang sejenis Gundam Center dapat dikembangkan menjadi lebih baik dimasa yang akan datang.