BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Paragraf Pengantar

Sumber Daya Manusia merupakan komponen kritis penentu kesuksesan dalam organisasi, karena dengan adanya SDM yang baik diharapkan organisasi menjadi lebih mudah dalam mencapai tujuannya. SDM berperan dalam perekrutan, pemberdayaan dan pelatihan dan pengembangan karyawan. Di era yang kental dengan persaingan ini, organisasi harus cerdas dalam memimpin perusahaan / instansi yang dia kelola.

Salah satu cara untuk meningkatkan daya saing adalah dengan membangun sistem pengelolaan SDM yang baik. Sistem yang baik adalah sistem yang mampu mengelola data dengan cepat dan tepat, namun penggunaan biaya menjadi minimum dan menghasilkan informasi yang akurat. Sistem Informasi merupakan contoh nyata yang mampu mengelola hal-hal yang berkenaan dengan SDM dengan lebih baik, karena proses pengelolaan data dilakukan secara komputerisasi.

Dalam bidang sumber daya manusia, SMA Maha Bodhi merupakan organisasi yang belum sepenuhnya memanfaatkan sistem informasi. Berdasarkan analisis di atas, penulis mencoba menerapkan sistem informasi dibidang Sumber Daya Manusia dengan tujuan agar pengelolaan Sumber Daya Manusia pada SMA Maha Bodhi menjadi lebih efisien dan akurat di bidang waktu maupun biaya. Dipadukan dengan sistem berbasis web yang mampu mengelola data dengan lebih cepat dan tidak terbatas ruang dan waktu, maka penulis mencoba menuangkan apa yang telah penulis dapatkan selama penulis berada di bangku perkuliahan dalam bentuk tugas akhir, dengan judul "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Maha Bodhi Riau".

1.2 Rumusan Masalah

Semakin dituntutnya waktu yang efisien, disiplin kerja yang baik dan data yang akurat maka dibutuhkan suatu sistem informasi yang cepat dan akurat dalam pemrosesan data dan setelah dilakukan analisa, penulis menemukan keterbatasan pada sistem lama antara lain :

1. Ketidakakuratan data dalam pencatatan absensi karyawan.
2. Sering terdapat data-data yang hilang disebabkan oleh penyimpanan arsip yang berantakan sehingga sulit untuk membuat laporan absensi, presensi, cuti, sakit, lembur, jadwal dan gaji.
3. Sulit dalam melakukan pencarian data absensi, presensi, cuti, sakit, lembur, jadwal dan gaji.
4. Sering terjadinya keterlambatan dalam pemberian gaji karyawan.

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah , maka didapatkan tujuan pembahasan sebagai berikut:

1. Untuk mempermudah pemantauan dalam hal absensi karyawan.
2. Memelihara keutuhan data agar tidak ada data yang hilang, lebih akurat dalam pembuatan laporan absensi, presensi, cuti, sakit, lembur, jadwal dan gaji.
3. Mempermudah dalam pencarian data absensi, presensi, cuti, sakit, lembur, jadwal dan gaji.
4. Meningkatkan efisiensi waktu dalam pemberian gaji karyawan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Spesifikasi perangkat keras minimal yang dibutuhkan untuk menggunakan website ini yaitu spesifikasi yang dapat menjalankan browser seperti mozilla, internet explorer, google chrome, dan banyak lainnya.

1.4.1 Ruang Lingkup *Hardware*

Spesifikasi perangkat keras minimum yang digunakan oleh penulis:

- A. *Processor* : intel Pentium 4 1,6 ghz
- B. *Memori* : 256MB DDR400 ECC
- C. *HardDisk* : 40GB HDD 10K SCSI
- D. *GraphicCard* : 64 mb
- E. *Inventory* : Monitor, Keyboard dan Mouse
- F. *Windows* : 98 or later *Operating System*

1.4.2 Ruang Lingkup Aplikasi

Melihat besarnya lingkup sistem sumber daya manusia, maka penulis membatasi lingkup terhadap objek penelitian. Adapun yang penulis bahas dalam kajian penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sekretaris:
 - A. Sekretaris mempunyai hak untuk mengelola data yang berhubungan dengan perekrutan karyawan, cuti, absensi karyawan, dan gaji karyawan.
2. Bendahara:
 - A. Bendahara yang mempunyai hak untuk mengelola semua jumlah gaji yang diterima karyawan tiap bulannya berdasarkan tunjangan dan berbagai potongan.
3. Kepala Sekolah:
 - A. Kepala sekolah hanya dapat melihat semua data yang berhubungan karyawan, cuti, absensi karyawan.
4. Karyawan:
 - A. Karyawan hanya dapat melakukan pengisian absensi dan melihat data ketidakhadiran pegawai dia sendiri.

1.5 Sumber Data

Dalam melakukan pembuatan laporan dan sistem, maka penulis membutuhkan data-data yang dibutuhkan untuk membuat website tersebut didapatkan dari:

1. Primer

A. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab dengan pihak-pihak yang berkenaan dengan sistem perekrutan, absensi dan penggajian karyawan.

B. Observasi lapangan secara langsung

Penulis melakukan pengamatan secara langsung hal-hal yang berhubungan dengan penelitian ke lapangan untuk lebih memahami alur kerja dari sistem lama.

2. Sekunder

A. Materi

Penulis belajar dari materi lain yang dapat dilakukan melalui internet, buku, E-book dan materi kuliah untuk membuat aplikasi tersebut.

1.6 Sistematika Penyajian

Dalam menyusun tugas akhir ini, penulis membubuhkan bagian-bagian inti dari setiap pembahasan dalam tiap-tiap bab, pembahasan tersebut adalah sebagai berikut:

Bab I. Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian pada tugas akhir (*final project*) ini.

Bab II. Landasan Teori

Bab ini berisi tentang teori dari komponen-komponen yang berhubungan dengan tugas akhir ini disertai dengan penjelasan.

Bab III. Analisis dan Perancangan Sistem

Membahas tentang rancangan aplikasi web yang meliputi Proses Bisnis. *Entity Relational Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), *Kamus Data*, *PSPEC*.

Bab IV. Hasil Penelitian

Membahas mengenai kumpulan screenshot dari proyek dan menjelaskan setiap fungsi utama yang dibuat dalam aplikasi.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Membahas mengenai kesimpulan dan saranserta kata-kata penutup dalam Laporan Kerja Praktek.