

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi sekarang ini kebutuhan akan informasi yang akurat, cepat, dan dengan waktu yang tepat, merupakan kebutuhan yang ingin didapatkan setiap orang. Demikian halnya dalam kesehatan, mendapatkan informasi yang akurat, pelayanan yang baik oleh setiap ahli kesehatan maupun pegawai, dan juga tepat dalam penggunaan waktu, sangat dibutuhkan oleh setiap pasien.

Puskesmas Berastagi merupakan suatu pusat pelayanan kesehatan masyarakat yang terletak di kota Berastagi, Kabupaten Karo Sumatra Utara. Puskesmas ini sangat membantu setiap masyarakat karol khususnya masyarakat yang tinggal di kota Berastagi, baik dalam hal mempermudah pengaksesan lokasi puskesmas dan juga membantu masyarakat dalam hal biaya, dibandingkan dengan rumah sakit yang berdiri di kota berastagi. Oleh karena itu puskesmas berastagi setiap harinya mendapatkan pelayanan pasien yang cukup banyak, sehingga di perlukan juga tenaga pegawai puskesmas yang memadai. Walaupun Puskesmas Berastagi memiliki pegawai yang cukup, namun pengolahan data atau sistem informasi didalam puskesmas masih dikelola dengan cara manual, dengan kemungkinan akan mengakibatkan tidak efisiennya penggunaan waktu..

Sehubung dengan masalah yang didapat dari Puskesmas Berastagi, dimana akan di rancang dan di bangunnya suatu aplikasi puskesmas yang membantu dalam setiap proses atau alur pelayanan Puskesmas Berastagi , baik dalam proses pendaftaran pasien, penyimpanan data rekam medis, administrasi perawatan pasien dan juga pencatatan setiap laporan aktivitas puskesmas.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan yang akan ditangani dalam merancang sistem dalam puskesmas sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi dalam menangani alur pelayanan puskesmas secara terkomputerisasi?
2. Bagaimana merancang aplikasi yang akan mempengaruhi kinerja pengguna sistem?
3. Bagaimana merancang sistem informasi yang memberikan laporan aktivitas puskesmas dari waktu ke waktu?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembahasan rumusan masalah pada bagian 1.2 adalah

1. Dengan merancang dan membuat alur kerja atau pelayanan yang cepat, akan mempengaruhi kinerja seluruh staff dan data yang lebih akurat.
2. Dengan merancang dan membuat aplikasi dengan baik, dalam halnya merancang sebuah tampilan yang menarik dan mudah dipahami, tentunya akan mempermudah penggunaan sistem yang telah dibuat.
3. Memberi penjelasan mengenai perjalanan kegiatan puskesmas dari waktu ke waktu dalam bentuk laporan, sehingga mempengaruhi dalam pengembangan setiap aspek dalam puskesmas, baik dalam pelayanan ataupun peralatan medis yang dimiliki puskesmas.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup dalam pengembangan aplikasi ini, terdiri dari 3 bagian yaitu ruang lingkup pada bagian Perangkat Keras (Hardware), ruang lingkup pada bagian Perangkat Lunak (Software) dan ruang lingkup pada bagian Aplikasi.

1.4.1 Perangkat Keras (Hardware)

Ruang lingkup Hardware meliputi:

1. RAM 1 GB.

- 2.Hard disk 20 GB.
- 3.Processor Intel dengan kecepatan 1 Ghz (32 bit atau 64 bit).
- 4.Keyboard + Mouse

1.4.2 Perangkat Lunak (Software)

Ruang lingkup software meliputi:

- 1.Bahasa Pemograman : Java
- 2.Editor Pemograman : NetbeansIDE 7.3
- 3.Sistem Operasi : Microsoft Windows 7/8

1.4.3 Batasan Aplikasi

Ruang lingkup aplikasi meliputi:

1. Rawat Jalan : Aplikasi Rawat Jalan meliputi, pengecekan id pasien, pendaftaran pasien, menyimpan rekam medis pasien beserta resep, dan melakukan pembayaran pasien Rawat Jalan.
2. Rawat Inap: Aplikasi Rawat Inap meliputi, pengecekan id pasien, pendaftaran pasien, pengecekan kamar, menyimpan rekam medis pasien Rawat Inap, pembayaran bagi pasien Rawat Inap.
3. Rawat Bersalin: Aplikasi Rawat Bersalin meliputi, pengecekan id pasien, pendaftaran pasien, pengecekan kamar bersalin atau kamar perawatan, menyimpan rekam medis pasien Rawat Bersalin beserta data bayi, pembayaran bagi pasien Rawat bersalin.

Aplikasi dikelola oleh 4 pegawai, yaitu : Bagian Administrasi, Bagian Obat, Bagian Gudang dan Kepala Puskesmas. Kepala Puskesmas dapat mengelola semua menu yang dijalankan setiap pegawai, dan ditambah dengan mengelola data – data yang ada, beserta laporan aktivitas puskesmas.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan terbagi atas dua bagian berdasarkan tahap pengerjaannya yaitu dalam penyusunan laporan dan pengembangan aplikasi:

1. Sumber Data Primer

Sumber data primer sangat dibutuhkan dalam tahap pengerjaan aplikasi dan sebagian dalam tahap pengerjaan laporan, seperti:

- Observasi : mengamati setiap alur kerja puskesmas yang akan diterapkan dalam aplikasi.

2. Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder sangat dibutuhkan dalam tahap pengerjaan laporan, dalam tahap pengerjaannya dibutuhkan beberapa sumber referensi, seperti :

- Buku
- Internet

1.6 Sistematika Penyajian

Bab 1 Pendahuluan : Tujuan pembuatan aplikasi tersebut merupakan tahap awal untuk membantu dalam pengolahan data, baik itu dalam efisien waktu bagi para pasien, dan juga efektif dalam mengakses data bagi para administrasi puskesmas brastagi.

Bab 2 Kajian Teori : Pembahasan pada bab ini merupakan teori-teori yang akan dipakai dalam pengembangan sistem informasi.

Bab 3 Analisis dan Rancangan Sistem : Pada bab ini diawali dengan menganalisa setiap alur kerja dalam puskesmas, dan membahas mengenai rancangan aplikasi yang meliputi proses bisnis, entity relation diagram (ERD), unified modeling language (UML), beserta dengan User Interface Design. (UID).

Bab 4 Hasil Penelitian : Berupa kumpulan screenshot untuk setiap aplikasi baik dari awal aplikasi dijalankan, hingga akhir aplikasi dijalankan beserta report.

Contoh: Pendaftaran, pengecekan, form yang diisi untuk setiap keperluan pasien, dan juga report atau setiap laporan untuk pasien atau puskesmas.

Bab 5 Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian : Pada bab ini yaitu menguji dari setiap event yang ada pada aplikasi, untuk kesempurnaan dari setiap proses, jika memiliki event yang gagal atau tidak sesuai dengan alur bisnis, maka aplikasi dapat dimaintenance kembali.

Bab 6 Simpulan dan Saran : Kesimpulan disini dimaksud dengan hasil yang didapat dari kerja peraktek tersebut yang termasuk juga didalamnya yaitu tujuan pembuatan aplikasi ini. Sedangkan saran yaitu bagaimana pembuat sistem memiliki cara-cara yang dapat mengantisipasi dari setiap masalah yang ada dan juga langkah-langkah yang dapat membantu mencapai tujuan tersebut