

ABSTRAK

Aplikasi sistem informasi pariwisata yang ada saat ini hanya memberikan informasi tentang berbagai fasilitas yang ada. Wisatawan dari luar kota pada umumnya akan kesulitan untuk menuju ke sebuah tempat wisata karena belum mengetahui jalur di wilayah tersebut. Aplikasi Pariwisata Kota Bandung terdiri dari pencarian wisata, lokasi wisata terdekat serta jalur wisata yang didesain menjadi suatu sistem yang kompleks untuk mempermudah wisatawan mengunjungi daerah wisata, dalam hal ini mengambil studi kasus Pariwisata Kota Bandung. Sistem informasi mengenai tempat wisata kepada wisatawan tidak hanya dalam bentuk teks, tetapi juga memvisualisasikannya dalam bentuk peta. Dengan adanya berbagai fasilitas yang ada pada Aplikasi Pariwisata Studi Kasus Wisata Kota Bandung Berbasis Android, wisatawan akan sangat terbantu untuk berwisata di kota Bandung. Aplikasi ini adalah sebuah system informasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman *PHP* untuk *website admin* dan *Java-Android* pada *device* serta *MySQL* sebagai *Database Management System (DBMS)*.

Kata kunci : *Gps, Java-Android, Lokasi Wisata, Peta.*

ABSTRACT

Application of tourism information systems that exist today only provide information about existing facilities. Travelers from outside the city in general will find it hard to go to a tourist spot because they doesn't know the route in the region. Bandung Tourism application consists of search a place, nearby place sites and tourist route that is designed to be a complex system to facilitate the tourists visiting the tourism place, in this case is Bandung Tourism. System information on tourist attractions to tourists not only in the form of text, but also visualize it in the form of a map. With the existing facilities of Application Study Case Tourism Bandung Based on Android, tourists will be very helpful to travel in the city. This application is an information system that is built using PHP programming language for the website admin and Java-Android for mobile devices and MySQL as Database Management System (DBMS).

Keywords: Tourism Location, Gps, Java-Android, Maps.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Pariwisata.....	4
2.2 Android	4
2.3 Google Maps	4
2.4 GIS(Geographic Information System).....	5
2.5 MVC(Model View Controller)	6
2.6 Black Box	6
2.7 White Box Testing	7
BAB III ANALISIS DAN DESAIN.....	9
3.1 Gambaran Aplikasi	9
3.1.1 Analisis Prosedur/Flow Map yang Sedang Berjalan	9
3.2 Gambaran Keseluruhan	11
3.2.1 Persyaratan Antarmuka Eksternal	11
3.2.2 Antarmuka Dengan Pengguna	11
3.2.3 Antarmuka Perangkat Keras.....	12
3.2.4 Antarmuka Perangkat Lunak.....	12
3.2.5 Fitur-fitur Produk Perangkat Lunak	12

3.2.5.1 Fitur Login	12
3.2.5.1.1 Tujuan.....	12
3.2.5.1.2 Urutan Stimulus Respon.....	13
3.2.5.1.3 Persyaratan Fungsional yang Berhubungan	13
3.2.5.2 Fitur Kelola User	14
3.2.5.2.1 Tujuan.....	14
3.2.5.2.2 Urutan Stimulus Respon.....	14
3.2.5.2.3 Persyaratan Fungsional yang Berhubungan	14
3.2.5.3 Fitur Kelola Wisata.....	15
3.2.5.3.1 Tujuan.....	15
3.2.5.3.2 Urutan Stimulus/Respon.....	15
3.2.5.3.3 Persyaratan Fungsional yang Berhubungan	15
3.3 Usecase Diagram.....	16
3.3.1 Usecase Web Admin	16
3.3.2 Usecase Android.....	17
3.3.3 Skenario	17
3.2.4 Activity Diagram Manage Petugas Lihat Data Petugas	22
3.2.5 Activity Diagram Manage Petugas Tambah Data Petugas	23
3.3.6 Activity Diagram Manage Petugas Ubah Data Petugas	24
3.3.7 Activity Diagram Manage Petugas Hapus Data Petugas	25
3.2.8 Activity Diagram Manage User Lihat Data User	26
3.2.9 Activity Diagram Manage User Tambah Data User	27
3.3.10 Activity Diagram Manage User Ubah Data User	28
3.3.11 Activity Diagram Manage User Hapus Data User	29
3.2.12 Activity Diagram Manage Wisata Lihat Data Wisata.....	30
3.2.13 Activity Diagram Manage Wisata Tambah Data Wisata	31
3.3.14 Activity Diagram Manage Wisata Ubah Data Wisata.....	32
3.3.15 Activity Diagram Manage Wisata Hapus Data Wisata	33
3.2.16 Activity Diagram Manage Kuliner Lihat Data Kuliner.....	34
3.2.17 Activity Diagram Manage Kuliner Tambah Data Kuliner	35

3.3.18 Activity Diagram Manage Kuliner Ubah Data Kuliner	36
3.3.19 Activity Diagram Manage Kuliner Hapus Data Kuliner	37
3.2.20 Activity Diagram Manage Hotel Lihat Data Hotel	38
3.2.21 Activity Diagram Manage Hotel Tambah Data Hotel.....	39
3.3.22 Activity Diagram Manage Hotel Ubah Data Hotel	40
3.3.23 Activity Diagram Manage Hotel Hapus Data Hotel	41
3.3.24 Activity Diagram Lihat Nearby Place	42
3.3.25 Activity Diagram Daftar Wisata di Android	43
3.3.26 Activity Diagram Daftar Kuliner di Android	45
3.3.27 Activity Diagram Daftar Hotel di Android	46
3.3.28 Class diagram Web Admin.....	48
3.3.29 Class diagram Aplikasi Android	49
3.3.30 ER Diagram	57
3.4 Desain Antarmuka	58
3.4.1 Desain Antarmuka Tampilan Login Web Admin	58
3.4.2 Tampilan Home Admin.....	58
3.4.3 Tampilan Kelola User	59
3.4.4 Tampilan Add User Baru.....	60
3.4.5 Tampilan Kelola Wisata	60
3.4.6 Tampilan Add Wisata Baru	61
3.4.7 Desain Antarmuka Pengguna Android Peta Wisata.....	62
3.4.8 Desain Antarmuka Pengguna Android Tampilan Daftar Wisata	63
BAB IV HASIL IMPLEMENTASI.....	64
4.1 Implementasi.....	64
4.1.1 Implementasi Webservice.....	65
4.2 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Login	66
4.3 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Utama	67
4.4 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Kelola User	67
4.5 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Add New User	68
4.6 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Update User	69

4.7 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Delete User	70
4.8 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Kelola Login User	70
4.9 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Add New Login User	71
4.10 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Update Login User	72
4.11 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Delete Login User	72
4.12 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Kelola Wisata	73
4.13 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Add New Wisata	74
4.14 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Update Wisata	75
4.15 Implementasi Aplikasi Web Admin Halaman Delete Wisata	76
4.16 Implementasi Aplikasi Menu Utama Android.....	77
4.17 Implementasi Aplikasi Menu Nearby Place	77
4.18 Implementasi Aplikasi Menu Lihat Informasi Pada Peta	78
4.19 Implementasi Aplikasi Jalur Wisata	79
4.20 Implementasi Aplikasi Menu Lihat Daftar Wisata	80
BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM	81
5.1 Black-Box Testing	81
5.2 Halaman Login Admin	81
5.3 Halaman Add Petugas.....	81
5.4 Halaman Add User.....	82
5.5 Halaman Add Wisata	82
5.6 Halaman Add Kuliner	82
5.7 Halaman Add Hotel	83
5.8 Halaman Update Petugas	83
5.9 Halaman Update User	83
5.10 Halaman Update Wisata	84
5.11 Halaman Update Kuliner	84
5.12 Halaman Update Hotel.....	84
5.13 Halaman View Petugas	85
5.14 Halaman View User	85
5.15 Halaman View Wisata	85

5.16 Halaman View Kuliner	85
5.17 Halaman View Hotel	85
5.18 Delete Petugas.....	86
5.19 Delete User	86
5.20 Delete Wisata.....	86
5.21 Delete Kuliner.....	87
5.22 Delete Hotel	87
5.23 Halaman Menu Utama Aplikasi Android	87
5.24 Halaman Lihat Wisata Terdekat	88
5.25 Halaman Lihat Daftar Wisata	88
5.26 Halaman Lihat Daftar Kuliner	88
5.27 Halaman Lihat Daftar Hotel	89
5.28 Whitebox Testing.....	89
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	95
6.1 Kesimpulan	95
6.2 Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	xvii
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	xviii

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Skenario Usecase Manage Petugas (UCW-01).....	17
Tabel 3.2 Skenario Kelola Data User(UCW-02)	18
Tabel 3.3 Skenario Kelola Wisata (UCW-03)	18
Tabel 3.4 Skenario Kelola Kuliner (UCW-04)	19
Tabel 3.5 Skenario Kelola Kuliner (UCW-05)	19
Tabel 3.6 Skenario Nearby Place (UCA-01).....	20
Tabel 3.7 Skenario Lihat Daftar Wisata (UCA-02)	20
Tabel 3.8 Skenario Daftar Kuliner (UCA-03).....	20
Tabel 3.9 Skenario Daftar Hotel (UCA-04).....	21
Tabel 5.1 Testing Halaman Login.....	81
Tabel 5.2 Hasil Uji Add Petugas.....	81
Tabel 5.3 Hasil Uji Halaman Add User	82
Tabel 5.4 Hasil Uji Halaman Add Wisata.....	82
Tabel 5.5 Hasil Uji Halaman Add Kuliner.....	82
Tabel 5.6 Hasil Uji Halaman Add Hotel	83
Tabel 5.7 Hasil Uji Halaman Update Petugas.....	83
Tabel 5.8 Hasil Uji Halaman Update User.....	83
Tabel 5.9 Hasil Uji Halaman Update Wisata	84
Tabel 5.10 Hasil Uji Halaman Update Kuliner	84
Tabel 5.11 Hasil Uji Halaman Update Hotel	84
Tabel 5.12 Hasil Uji Halaman View Petugas.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5.13 Hasil Uji Halaman View User	85
Tabel 5.14 Hasil Uji Halaman View Wisata	85
Tabel 5.15 Hasil Uji Halaman View Wisata Kuliner.....	85
Tabel 5.16 Hasil Uji Halaman View Hotel	85
Tabel 5.17 Hasil Uji Halaman Delete Petugas.....	86
Tabel 5.18 Hasil Uji Halaman Delete User.....	86
Tabel 5.19 Hasil Uji Halaman Delete Wisata	86
Tabel 5.20 Hasil Uji Halaman Delete Kuliner	87
Tabel 5.21 Hasil Uji Halaman Delete Hotel	87
Tabel 5.22 Hasil Uji Menu Utama Aplikasi Android	87
Tabel 5.23 Hasil Uji Menu Tempat Terdekat	88
Tabel 5.24 Hasil Uji Menu Lihat Daftar Wisata	88
Tabel 5.25 Hasil Uji Menu Lihat Daftar Kuliner	88
Tabel 5.26 Hasil Uji Menu Lihat Daftar Hotel	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5.27 Test case data manage_wisata.....	91
Tabel 5.28 Test case pengujian white box.....	92

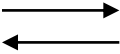
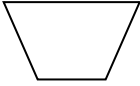
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart yang sedang berjalan.....	10
Gambar 3.2 Usecase Web Admin	16
Gambar 3.3 Usecase Android	17
Gambar 3.4 Activity Diagram Manage Petugas Lihat Data Petugas	22
Gambar 3.5 Activity Diagram Manage Petugas Tambah Data Petugas	23
Gambar 3.6 Activity Diagram Manage Petugas Ubah Data Petugas.....	24
Gambar 3.7 Activity Diagram Manage Petugas Hapus Data Petugas	25
Gambar 3.8 Activity Diagram Manage User Lihat Data User.....	26
Gambar 3.9 Activity Diagram Manage User Tambah Data User	27
Gambar 3.10 Activity Diagram Manage User Ubah Data User.....	28
Gambar 3.11 Activity Diagram Manage User Hapus Data User	29
Gambar 3.12 Activity Diagram Manage Wisata Lihat Data Wisata.....	30
Gambar 3.13 Activity Diagram Manage Wisata Tambah Data Wisata	31
Gambar 3.14 Activity Diagram Manage Wisata Ubah Data Wisata	32
Gambar 3.15 Activity Diagram Manage Wisata Hapus Data Wisata	33
Gambar 3.16 Activity Diagram Manage Kuliner Lihat Data Kuliner	34
Gambar 3.17 Activity Diagram Manage Kuliner Tambah Data Kuliner.....	35
Gambar 3.18 Activity Diagram Manage Kuliner Ubah Data Kuliner	36
Gambar 3.19 Activity Diagram Manage Kuliner Hapus Data Kuliner.....	37
Gambar 3.20 Activity Diagram Manage Hotel Lihat Data Hotel	38
Gambar 3.21 Activity Diagram Manage Hotel Tambah Data Hotel	39
Gambar 3.22 Activity Diagram Manage Hotel Ubah Data Hotel	40
Gambar 3.23 Activity Diagram Manage Hotel Hapus Data Hotel	41
Gambar 3.24 Activity Diagram Nearby Place di Android.....	42
Gambar 3.25 Activity Diagram Lihat Wisata di Android.....	43
Gambar 3.26 Activity Diagram Daftar Kuliner di Android.....	44
Gambar 3.27 Activity Diagram Daftar Hotel di Android	45
Gambar 3.28 Diagram Class website administrator.....	48
Gambar 3.29 Diagram class aplikasi pada android.....	49
Gambar 3.30 Diagram class Wisata	50
Gambar 3.31 Diagram class Komen	51
Gambar 3.32 Diagram class MenuAdapter	51
Gambar 3.33 Diagram class SyncHttp	52
Gambar 3.34 Diagram class SyncRead	52
Gambar 3.35 Diagram class JSONHelper.....	53
Gambar 3.36 Diagram class SearchWisata	53
Gambar 3.37 Diagram class NearbyWisata	54
Gambar 3.38 Diagram class InfoTempatWisataActivity	55
Gambar 3.39 Diagram class DirectionActivity	56
Gambar 3.40 Diagram class GpsService.....	56

Gambar 3.41 Diagram ERD.....	57
Gambar 3.42 Tampilan Login Web Administrator	58
Gambar 3.43 Tampilan Awal Admin.....	58
Gambar 3.44 Tampilan Kelola User	59
Gambar 3.45 Tampilan Form Input User.....	60
Gambar 3.46 Tampilan Kelola Wisata.....	60
Gambar 3.47 Tampilan Form Tambah Wisata.....	61
Gambar 3.48 Tampilan Antarmuka Nearby Place	62
Gambar 3.49 Tampilan Antarmuka Daftar Wisata Pengguna Android	63
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Login Web Admin	66
Gambar 4.2 Implementasi Halaman Utama Web Admin	67
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Kelola User Web Admin.....	67
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Add New User Web Admin	68
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Update User Web Admin.....	69
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Delete User Web Admin	70
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Kelola Login User Web Admin	70
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Add New Login User Web Admin	71
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Update Login User Web Admin	72
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Delete Login User Web Admin	72
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Kelola Wisata Web Admin	73
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Add New Wisata Web Admin	74
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Update Wisata Web Admin	75
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Delete Wisata Web Admin	76
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Menu Utama.....	77
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Menu Nearby Place	77
Gambar 4.17 Implementasi Halaman Menu Lihat Informasi Wisata Pada Peta... 78	
Gambar 4.18 Implementasi Jalur Wisata	79
Gambar 4.19 Implementasi Halaman Menu Lihat Daftar Wisata.....	78

DAFTAR SIMBOL

Flowmap

Simbol	Keterangan
	Proses Merupakan proses komputer yang terjadi didalam aliran dokumen
	Aliran Menunjukkan data – data yang mengalir pada sistem
	Proses Manual Merupakan proses yang terjadi didalam <i>Flow Map</i>
	Dokumen Dokumen yang ada dalam <i>Flow Map</i>
	Offline Storage Menunjukkan tempat penyimpanan data berupa arsip