

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kota Bandung merupakan ibu kota provinsi Jawa Barat yang dikenal sebagai *Parijs van Java* karena terletak di dataran tinggi dan sejuk. Hal ini menjadikan Bandung sebagai salah satu kota tujuan wisata berlibur yang sering dikunjungi oleh wisatawan. Bandung memiliki banyak wisata yang dapat menarik perhatian pengunjung atau wisatawan diantaranya adalah wisata kuliner, budaya, *fashion*, hiburan dan alam.

Banyak wisatawan yang mengenal kota Bandung sebagai kota yang hanya mempunyai dataran tinggi, indah dan sejuk. Tidak banyak wisatawan yang mengenal wisata kota Bandung karena kurangnya informasi mengenai wisata yang terdapat di kota Bandung dan sulitnya untuk mendapatkan informasi tentang wisata kota Bandung. Pentingnya objek wisata yang dimiliki Kota Bandung adalah sebagai jati diri kota tersebut. Oleh karena itu, diharapkan adanya sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai wisata kota Bandung secara cepat.

Berkembangnya teknologi dapat dimanfaatkan untuk membuat sebuah aplikasi wisata kota Bandung yang berisikan informasi seluruh wisata kota Bandung, salah satu teknologi yang digunakan adalah *smartphone*. *Smartphone* merupakan ponsel pintar memiliki teknologi *hardware* dan *software* tercanggih yang memungkinkan penggunaanya dapat melakukan aktifitas internet, *browsing*, *downloading*, *streaming*, *uploading*, *chatting*, dan *social media* dengan sistem operasi Android.

Teknologi *smartphone* dapat dimanfaatkan untuk membuat sebuah aplikasi *mobile* wisata kota Bandung yang dapat memberikan informasi seluruh wisata kota Bandung kepada wisatawan dan penduduk daerah sehingga mempermudah wisatawan dan penduduk daerah dalam mencari informasi wisata kota Bandung. Fitur *smartphone* yang dipakai pada aplikasi adalah *Global Positioning System* (GPS) berfungsi untuk mendapatkan titik koordinat lokasi pengguna secara akurat dan memakai aplikasi Waze sebagai map digital yang dapat memandu perjalanan menuju wisata yang diinginkan.

Adanya inovasi aplikasi *mobile* wisata kota Bandung yang menyediakan informasi wisata kota Bandung, diharapkan dapat membantu wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang wisata kota Bandung khususnya wisata budaya, kuliner, *fashion*, permainan, dan alam.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, terdapat rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* yang menyediakan informasi wisata kota Bandung?
- b. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* yang dapat mempermudah wisatawan dalam mencari wisata kota Bandung?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan tugas akhir ini antara lain:

- a. Membuat aplikasi *mobile* yang menyediakan data dan informasi wisata di kota Bandung
- b. Membuat aplikasi *mobile* yang dapat mempermudah wisatawan dalam mencari wisata kota Bandung.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam pelaksanaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis *mobile*.
- b. Aplikasi dibuat untuk *smartphone* yang menggunakan sistem operasi Android, versi Android minimal yang didukung adalah Android 3.0 (*Ice Cream*) .
- c. Aplikasi *mobile* ini hanya menyediakan informasi wisata budaya, kuliner, *fashion*, permainan, hiburan dan alam kota Bandung.
- d. Aplikasi *mobile* ini menggunakan Waze API version 3.9.6 untuk menampilkan map dan lokasi wisata dan memanfaatkan GPS untuk mendapatkan koordinat lokasi wisata.
- e. Aplikasi *mobile* ini *login* menggunakan *account Google Plus*.
- f. Aplikasi ini hanya mempunyai 2 jenis *user* yaitu *guest* dan member.

1.5 Sistematika Permasalahan

Sistematika penulisan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup masalah, dan sistematika pembahasan.

Bab II Dasar Teori

Pada bab ini berisi teori dan prinsip-prinsip sebagai bahan referensi yang digunakan oleh penulis didalam penyelesaian tugas akhir ini.

Bab III Analisis Dan Perancangan

Pada bab ini berisi analisis dan perancangan sistem yang akan dibuat.

Bab IV Implementasi

Pada bab ini berisi hasil dari perancangan yang akan dibangun berdasarkan kebutuhan.

Bab V Pengujian

Pada bab ini berisi hasil dari pengujian dari setiap fungsi dan modul pada aplikasi *mobile* pengenalan wisata kota Bandung.

Bab VI Simpulan dan saran

Pada bab ini berisi simpulan dan saran dimana bertujuan untuk menjadikan aplikasi ini menjadi lebih baik dan diharapkan dapat membantu masyarakat Bandung dan wisatawan mendapatkan informasi wisata budaya dan seni kota Bandung.