

## ABSTRAK

Objek wisata merupakan semua tempat atau keadaan alam yang memiliki sumber daya wisata yang dibangun dan dikembangkan sehingga mempunyai daya tarik dan diusahakan sebagai tempat yang dikunjungi wisatawan. Bandung memiliki banyak tempat wisata yang dapat membuat wisatawan berdatangan ke kota Bandung, tetapi karena kurangnya informasi mengakibatkan wisatawan menjadi kurang mengetahui wisata yang dimiliki kota Bandung. Berkembangnya teknologi dapat dimanfaatkan untuk membuat sebuah aplikasi *mobile* wisata kota Bandung yang berisikan informasi seluruh wisata kota Bandung, salah satu teknologi yang digunakan adalah *smartphone* dengan sistem operasi Android. Selain memberikan informasi wisata aplikasi *mobile* wisata kota Bandung mempunyai fitur lebih yaitu memberikan rate dan komentar wisata, melihat lokasi wisata dengan menggunakan map Waze dan melihat wisata terdekat untuk mempermudah mencari wisata. Pengembangan dan perancangan aplikasi *mobile* wisata kota Bandung menggunakan *use case*, *activity* diagram, *class* diagram, *entity relation* diagram, dan desain antarmuka aplikasi. Implementasi aplikasi terdiri dari implementasi database, *web service*, dan *interface* aplikasi. Pengujian aplikasi menggunakan *black box testing* dengan *framework* Robotium Android, pengujian mengabaikan *internal system* dan fokus pada *output* yang dihasilkan dari respon *input* yang dipilih dengan kondisi tertentu. Adanya aplikasi *mobile* wisata kota Bandung membantu wisatawan dalam mencari informasi wisata kota Bandung.

Kata kunci : Android, *Mobile*, *Smartphone*, Teknologi, Wisata

## **ABSTRACT**

Tourist attraction is a place that has resources that are built and developed so as to have place tourists. Bandung have tourist attraction that can make tourist flock to the city of Bandung, but because of the lack information to tourists into not know that are owned by the city of Bandung. The rise of technology can be used to make mobile application a tourist city of Bandung. The application have information about tourist city of Bandung, one of technology used are smartphones with Android operating system. In addition to providing travel information applications have more features which can provide rate and comment on tour, see the location of the tour with use of the Waze map and see near tour to facilitate the search for the tourism, in the presence of these application can help tourist in search of tourist information the city of Bandung. Development and design application using use case, activity diagram, class diagram, entity relation diagram, and interface design application. This application has been testing use black box testing with framework Android Robotium, testing to focus on output such result of input that was selected with certaint condition. This application helps travelers in search of tourist information.

**Keywords:** Android, Mobile, Smartphone, Technology, Travel

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN .....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB IPENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Sistematika Permasalahan.....	3
BAB II DASAR TEORI .....	4
2.1 Pariwisata.....	4
2.2 Waze API.....	5
2.3 Web Service.....	5
2.4 UML .....	6
2.4.1 Diagram Use Case.....	6
2.4.2 Class Diagram.....	7
2.4.3 Activity Diagram .....	8
2.5 Entity Relation Diagram .....	8
2.6 Pengujian .....	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	11
3.1 Deskripsi Umum Sistem .....	11
3.2 Arsitektur Aplikasi.....	11
3.3 Use Case Diagram Aplikasi.....	12

3.4 Use Case Diagram Web Service .....	13
3.5 Skenario Use Case Aplikasi.....	13
3.5.1 Skenario Use Case Melihat Informasi Wisata dan Hotel.....	13
3.5.2 Skenario Use Case Memberi Rate dan Komentar Wisata dan Hotel .....	14
3.5.3 Skenario Use Case Melihat Wisata dan Hotel Terdekat .....	15
3.5.4 Skenario Use Case Share Informasi Wisata dan Hotel .....	15
3.5.5 Skenario Use Case Login.....	16
3.5.6 Skenario Use Case Logout.....	16
3.5.7 Skenario Use Case Melihat Lokasi Wisata dan Hotel .....	17
3.5.8 Skenario Use Case Insert Wisata dan Hotel.....	17
3.5.9 Skenario Use Case Update Wisata dan Hotel .....	18
3.5.10 Skenario Use Case Report Wisata dan Hotel.....	18
3.5.11 Skenario Use Case Report Member .....	19
3.6 Skenario Use Case Web Service.....	20
3.6.1 Skenario Use Case Request Data Wisata dan Hotel .....	20
3.6.2 Skenario Use Case Mengirim Insert Data Report Wisata dan Hotel .....	20
3.6.3 Skenario Use Case Mengirim Update Data Wisata dan Hotel.....	21
3.6.4 Skenario Use Case Mengirim Insert Data Report Member .....	21
3.6.5 Skenario Use Case Request Data Wisata dan Hotel Terdekat .....	22
3.6.6 Skenario Use Case Mengirim Insert Data Add Review Wisata dan Hotel .....	22
3.6.7 Skenario Use Case Request Data Review Wisata dan Hotel .....	23
3.6.8 Skenario Use Case Mengirim Data Insert Wisata dan Hotel .....	23
3.6.9 Skenario Use Case Mengirim Data Insert Member .....	24
3.7 Activity Diagram Aplikasi.....	24
3.7.1 Activity Diagram Melihat Wisata dan Hotel .....	24
3.7.2 Activity Diagram Memberi Rate dan Komentar Wisata dan Hotel .....	25
3.7.3 Activity Diagram Melihat Wisata dan Hotel Terdekat .....	26
3.7.4 Activity Diagram Share Informasi Wisata dan Hotel .....	26
3.7.5 Activity Diagram Login .....	27
3.7.6 Activity Diagram Logout .....	27
3.7.7 Activity Diagram Melihat Lokasi Wisata dan Hotel.....	28
3.7.8 Activity Diagram Insert Wisata dan Hotel.....	29
3.7.9 Activity Diagram Update Wisata dan Hotel .....	29

3.7.10	Activity Diagram Report Wisata dan Hotel .....	30
3.7.11	Activity Diagram Report Member .....	31
3.8	Activity Diagram Web Service .....	31
3.8.1	Activity Diagram Request Data Wisata dan Hotel .....	32
3.8.2	Activity Diagram Mengirim Insert Data Wisata dan Hotel .....	32
3.8.3	Activity Diagram Mengirim Update Data Wisata dan Hotel .....	33
3.8.4	Activity Diagram Mengiri Insert Report Data Wisata dan Hotel .....	33
3.8.5	Activity Diagram Request Data Wisata dan Hotel Terdekat .....	34
3.8.6	Activity Diagram Mengirim Insert Data Review Wisata dan Hotel .....	34
3.8.7	Activity Diagram Request Data Review Wisata dan Hotel .....	35
3.8.8	Activity Diagram Mengirim Insert Data Wisata dan Hotel .....	35
3.8.9	Activity Diagram Mengirim Insert Data Member .....	36
3.9	Class Diagram .....	37
3.10	ERD .....	46
3.11	Desain Antarmuka .....	46
3.11.1	Desain Antarmuka Halaman Awal Aplikasi .....	46
3.11.2	Desain Antarmuka Menu Utama Aplikasi .....	47
3.11.3	Desain Antarmuka Halaman Wisata dan Hotel .....	48
3.11.4	Desain Antarmuka Halaman Detail Infomasi Wisata dan Hotel .....	48
3.11.5	Desain Antarmuka Halaman Rate dan Komentar Wisata dan Hotel .....	49
3.11.6	Desain Antarmuka Halaman View Review .....	50
3.11.7	Desain Antarmuka Halaman Insert Wisata dan Hotel .....	50
3.11.8	Desain Antarmuka Halaman Update Wisata dan Hotel .....	51
3.11.9	Desain Antarmuka Halaman Report Wisata dan Hotel .....	52
3.11.10	Desain Antarmuka Halaman Report Member .....	52
3.11.11	Desain Antarmuka Halaman Share Wisata dan Hotel .....	53
3.11.12	Desain Antarmuka Halaman Login .....	53
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL IMPLEMENTASI .....</b>	<b>54</b>
4.1	Implementasi Database .....	54
4.2	Implementasi Web Service .....	54
4.3	Implementasi Halaman Awal Aplikasi .....	56
4.4	Implementasi Menu Utama Aplikasi .....	57
4.5	Implementasi Halaman Wisata dan Hotel .....	58

4.6 Implementasi Halaman Detail Informasi Wisata dan Hotel .....	59
4.7 Implementasi Halaman Rate dan Komentar Wisata dan Hotel.....	60
4.8 Implementasi Halaman Share Wisata dan Hotel.....	61
4.9 Implementasi Halaman Login.....	62
4.10 Implementasi Halaman View Review.....	63
4.11 Implementasi Halaman Insert Wisata dan Hotel.....	64
4.12 Implementasi Halaman Update Wisata dan Hotel .....	65
4.13 Implementasi Halaman Report Wisata dan Hotel.....	66
4.14 Implementasi Halaman Report Member .....	67
<b>BAB V PENGUJIAN .....</b>	<b>68</b>
5.1 Black box Testing .....	68
5.2 Pengujian Aplikasi.....	68
5.2.1 Pengujian Login .....	68
5.2.2 Pengujian Login Menggunakan Robotium .....	69
5.2.3 Pengujian Insert Wisata dan Hotel.....	70
5.2.4 Pengujian Insert Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium.....	71
5.2.5 Pengujian Update Wisata dan Hotel .....	72
5.2.6 Pengujian Update Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium.....	73
5.2.7 Pengujian Report Wisata dan Hotel .....	74
5.2.8 Pengujian Report Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium .....	74
5.2.9 Pengujian Report Member .....	75
5.2.10 Pengujian Report Member Menggunakan Robotium .....	75
5.2.11 Pengujian Add Review Wisata dan Hotel.....	76
5.2.12 Pengujian Add Review Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium .....	77
5.3 Kuisisioner.....	77
<b>BAB VI SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>80</b>
6.1 Simpulan .....	80
6.2 Saran .....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>81</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram Use Case .....	6
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram .....	7
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram .....	8
Tabel 2.4 Notasi Kardinalitas Pemodelan Crows Foot .....	9
Tabel 3.1 Skenario Melihat Informasi Wisata dan Hotel.....	14
Tabel 3.2 Skenario Use Case Memberikan Rate dan Komentar Wisata Hotel.....	14
Tabel 3.3 Melihat Wisata Terdekat.....	15
Tabel 3.4 Skenario Use Case Share Informasi Wisata dan Hotel.....	15
Tabel 3.5 Skenario Use Case Login.....	16
Tabel 3.6 Skenario Use Case Logout.....	16
Tabel 3.7 Skenario Use Case Melihat Lokasi Wisata dan Hotel .....	17
Tabel 3.8 Skenario Use Case Insert Wisata dan Hotel .....	17
Tabel 3.9 Skenario Use Case Update Wisata.....	18
Tabel 3.10 Skenario Use Case Report Wisata .....	19
Tabel 3.11 Skenario Use Case Report Member .....	19
Tabel 3.12 Skenario Use Case Mengirim Data Wisata dan Hotel .....	20
Tabel 3.13 Skenario Use Case Mengirim Insert Data Report Wisata dan Hotel ...	20
Tabel 3.14 Skenario Use Case Mengirim Update Data Wisata dan Hotel .....	21
Tabel 3.15 Skenario Use Case Mengirim Insert Data Report Member .....	21
Tabel 3.16 Skenario Use Case Request Data Wisata dan Hotel Terdekat.....	22
Tabel 3.17 Skenario Use Case Mengirim Insert Data Add Review Wisata Hotel	22
Tabel 3.18 Skenario Use Case Request Data Review Wisata dan Hotel.....	23
Tabel 3.19 Skenario Use Case Mengirim Data Insert Wisata dan Hotel.....	23
Tabel 3.20 Skenario Use Case Mengirim Data Insert Member .....	24
Tabel 5.1 Pengujian Login.....	69
Tabel 5.2 Pengujian Insert Wisata dan Hotel.....	71
Tabel 5.3 Pengujian Update Wisata dan Hotel .....	73

Tabel 5.4 Pengujian Report Wisata dan Hotel.....	74
Tabel 5.5 Pengujian Report Member .....	75
Tabel 5.6 Pengujian Add Review Wisata dan Hotel.....	76
Tabel 5.7 Tabel Kuisisioner.....	77
Tabel 5. 8 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 1 .....	78
Tabel 5.9 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 2.....	78
Tabel 5.10 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 3.....	78
Tabel 5.11 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 4.....	78
Tabel 5.12 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 5.....	78
Tabel 5.13 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 6.....	79
Tabel 5.14 Tabel Hasil Kuesioner Pertanyaan 2.....	79



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Entitas Pemodelan Crows Foot .....	9
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi .....	12
Gambar 3.2 Use Case Aplikasi .....	12
Gambar 3.3 Use Case Web Service .....	13
Gambar 3.4 Activity Diagram Melihat Wisata dan Hotel .....	25
Gambar 3.5 Activity Diagram Memberi Rate dan Komentar Wisata dan Hotel ...	25
Gambar 3.6 Activity Diagram Melihat Wisata dan Hotel Terdekat .....	26
Gambar 3.7 Activity Diagram Share Informasi Wisata dan Hotel .....	26
Gambar 3.8 Activity Diagram Login .....	27
Gambar 3.9 Activity Diagram Logout .....	28
Gambar 3.10 Activity Diagram Melihat Lokasi Wisata dan Hotel .....	28
Gambar 3.11 Activity Diagram Insert Wisata dan Hotel.....	29
Gambar 3.12 Activity Diagram Update Wisata dan Hotel .....	30
Gambar 3.13 Activity Diagram Report Wisata dan Hotel .....	30
Gambar 3.14 Activity Diagram Report Member .....	31
Gambar 3.15 Activity Diagram Request Data Wisata dan Hotel .....	32
Gambar 3.16 Activity Diagram Mengirim Insert Data Wisata dan Hotel .....	32
Gambar 3.17 Activity Diagram Mengirim Update Data Wisata dan Hotel.....	33
Gambar 3.18 Activity Diagram Mengirim Insert Report Data Wisata dan Hotel .	34
Gambar 3.19 Activity Diagram Request Data Wisata dan Hotel Terdekat .....	34
Gambar 3.20 Activity Diagram Mengirim Insert Data Review Wisata dan Hotel	35
Gambar 3.21 Activity Diagram Request Data Review Wisata dan Hotel .....	35
Gambar 3.22 Activity Diagram Mengirim Data Wisata dan Hotel .....	36
Gambar 3.23 Activity Diagram Mengirim Insert Data Member .....	36
Gambar 3.24 Class Diagram Aplikasi .....	37
Gambar 3.25 Class MainActivity .....	38
Gambar 3.26 Class DetailActivity .....	38
Gambar 3.27 Class SettingActivity.....	39

Gambar 3.28 Class AddActivity .....	39
Gambar 3.29 Class NearbyActivity .....	40
Gambar 3.30 Class EditActivity .....	40
Gambar 3.31 Class ReviewActivity .....	41
Gambar 3.32 Class LocationService .....	41
Gambar 3.33 Class Wisata .....	42
Gambar 3.34 Class Member .....	42
Gambar 3.35 Class Feedback .....	43
Gambar 3.36 Class TabPagerHome .....	43
Gambar 3.37 Class FragmentNearmeWisata .....	43
Gambar 3.38 Class FragmentWisataTerbaru .....	44
Gambar 3.39 Class CustomAdapter .....	44
Gambar 3.40 Class PagerWisataFragment .....	44
Gambar 3.41 Class FragmentAlam .....	45
Gambar 3.42 Class SyncRead .....	45
Gambar 3.43 Class SyncHttp .....	45
Gambar 3.44 Entity Relation Diagram Aplikasi .....	46
Gambar 3.45 Desain Antarmuka Halaman Awal Aplikasi .....	47
Gambar 3.46 Desain Antarmuka Menu Utama Aplikasi .....	47
Gambar 3.47 Desain Antarmuka Halaman Wisata dan Hotel .....	48
Gambar 3.48 Desain Antarmuka Halaman Detail Informasi Wisata dan Hotel ...	49
Gambar 3.49 Desain Antarmuka Halaman Rate dan Komentar Wisata dan Hotel	49
Gambar 3.50 Desain Antarmuka Halaman View Review .....	50
Gambar 3.51 Desain Antarmuka Halaman Insert Wisata dan Hotel .....	51
Gambar 3.52 Desain Antarmuka Halaman Update Wisata .....	51
Gambar 3.53 Desain Antarmuka Halaman Report Wisata dan Hotel .....	52
Gambar 3.54 Desain Antarmuka Halaman Report Member .....	52
Gambar 3.55 Desain antarmuka share wisata dan hotel .....	53
Gambar 3.56 Desain Antarmuka Halaman Login .....	53
Gambar 4.1 Implementasi Database .....	54

Gambar 4.2 Implementasi Halaman Awal Aplikasi .....	56
Gambar 4.3 Implementasi Menu Utama Aplikasi .....	57
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Wisata dan Hotel.....	58
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Detail Informasi Wisata dan Hotel .....	59
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Rate dan Komentar Wisata dan Hotel.....	60
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Share Wisata dan Hotel.....	61
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Login.....	62
Gambar 4.9 Implementasi Halaman View Review.....	63
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Insert Wisata dan Hotel.....	64
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Update Wisata dan Hotel .....	65
Gambar 4.12 Implementasi Report Wisata dan Hotel .....	66
Gambar 4.13 Implementasi Report Member.....	67
Gambar 5.1 Pengujian Insert Menggunakan Robotium.....	71
Gambar 5.2 Pengujian Insert Menggunakan Robotium ke 2 .....	72
Gambar 5.3 Pengujian Insert Menggunakan Robotium ke 3 .....	72
Gambar 5.4 Pengujian Update Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium.....	73
Gambar 5.5 Pengujian Update Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium ke 2..	73
Gambar 5.6 Pengujian Report Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium .....	74
Gambar 5.7 Pengujian Report Wisata dan Hotel Menggunakan Robotium ke 2 ..	75
Gambar 5.8 Pengujian Report Member Menggunakan Robotium .....	76
Gambar 5.9 Pengujian Report Member Menggunakan Robotium ke 2.....	76
Gambar 5.10 Pengujian Add Review Wisata Hotel Menggunakan Robotium.....	77
Gambar 5.11 Pengujian Add Review Wisata Hotel Menggunakan Robotium 2...	77