

# **Sistem Informasi Lowongan dan Lamaran Pekerjaan Berbasis Web Menggunakan ASP.NET**

**Swarry Chalatra Prameswara, Meliana Christianti J.**

Jurusan S1 Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Maranatha  
Jl. Prof. Drg. Suria Sumantri No. 65 Bandung 40164  
email: swarry.chalatra@gmail.com, meliana.christianti@it.maranatha.edu

## ***ABSTRACT***

*Nowdays, web based application for searching job opportunities is very useful for applicant. If the applicant has done the registration process, they can choose job vacancy. This application save the applicant data and will shared to company members. The applicant can find it on the website who made by the company. If the applicant interested to the job vacancy, they could registrater or come to the company based on information from this web sites. The result of this research is an application to meets the needs of company or applicant and compare qualifications of applicant with requirements from company.*

*Keywords: applicant, company, work, vacancies.*

## **1. Pendahuluan**

Saat ini teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat sehingga untuk berkomunikasi dan mendapatkan informasi tidak lagi terbatas oleh jarak dan waktu. Perkembangan teknologi komputer yang terus berlanjut membawa dampak pada proses pengolahan data dan penyampaian informasi sesuai kebutuhan. Sehingga setiap hal dapat dilakukan dengan lebih cepat juga praktis.

Dalam mencari informasi lowongan pekerjaan, pelamar biasanya menggunakan cara manual, yaitu dengan mendatangi perusahaan untuk melihat papan pengumuman yang berisi lowongan pekerjaan, melakukan pencarian di media cetak seperti koran, majalah, brosur atau dengan informasi dari mulut ke mulut. Proses tersebut memiliki kekurangan karena pelamar harus mendatangi perusahaan yang dituju dengan membawa berkas persyaratan, surat lamaran dan persyaratan lainnya yang menggunakan banyak kertas serta adanya kemungkinan persyaratan yang dibawa akan mudah sobek, terkena basah ketika sampai diperusahaan.

Salah satu hal yang menjadi trend saat ini adalah kegiatan berbasis Internet dalam penggunaan website yang dapat membantu kegiatan manusia. Adanya hal tersebut membuat dimensi ruang dan waktu bukan lagi menjadi hambatan

dalam mencari dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan waktu yang relatif lebih singkat dan proses yang relatif lebih cepat.

Berikut ini merupakan hal – hal yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini:

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk membantu pelamar pekerjaan mendapatkan informasi lowongan kerja?
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengelola data profil perusahaan dan persyaratan yang diberikan oleh perusahaan?
3. Bagaimana membuat media perantara yang memberikan informasi kepada perusahaan untuk menyeleksi kesesuaian kualifikasi dan persyaratan dari suatu lowongan pekerjaan?

## **2. Kajian Teori**

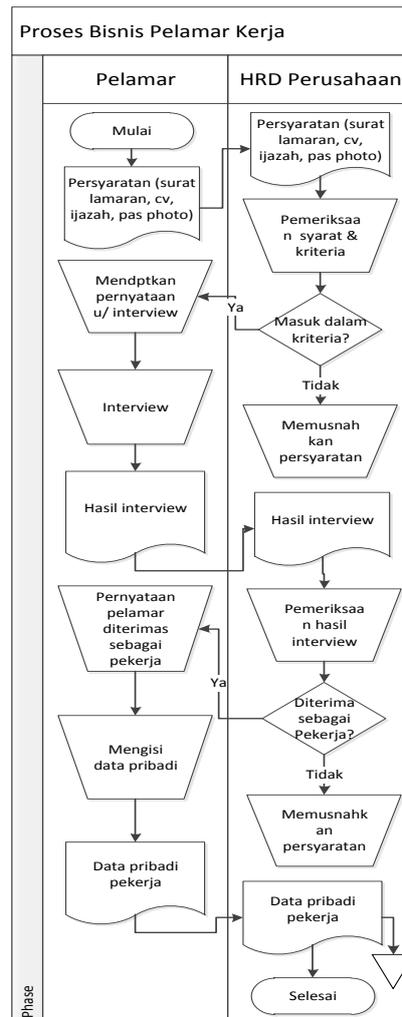
Sumber Daya Manusia (SDM) bukanlah sebuah sistem dan tidak bisa diprogram sebagaimana layaknya teknologi. SDM adalah kekuatan personal untuk mengelola potensi yang terkandung dalam diri seseorang guna menjadikan berhasil tidaknya sebuah program, pekerjaan dan usaha demi tercapainya kesejahteraan kehidupan dalam tatanan yang seimbang dan berkelanjutan. SDM dapat menjadi sebuah proses yang membutuhkan banyak sekali kertas, sebagai contoh dalam merekrut dan memperkerjakan seorang karyawan membutuhkan pemberitahuan lowongan, daftar iklan yang dibutuhkan pekerja, lamaran kerja, daftar wawancara dan daftar referensi telepon, perjanjian kerja, perjanjian kerahasiaan serta formulir penerimaan dan verifikasi latar belakang karyawan.

Untuk menelusuri jejak karyawan saat ia telah diterima diperlukan formulir perubahan karyawan, lembar data pribadi, formulir penilaian prestasi, pemberitahuan masa percobaan dan lusinan formulir lain yang dibutuhkan. Bagi perusahaan baru hal ini bukan masalah yang patut diperhitungkan dalam segi waktu manajemen yang diberikan dalam melakukan penilaian dan tempat penyimpanannya. Tetapi saat perusahaan mulai berkembang hal semacam ini makin sulit digunakan dan tidak efisien untuk tergantung pada sistem SDM manual [1].

### **3. Analisis dan Desain**

Proses bisnis dibagi kedalam 2 proses yang dilakukan pada umumnya, yaitu proses bisnis pelamar kerja dan proses bisnis pencarian tenaga kerja oleh perusahaan yang masih terjadi secara manual.

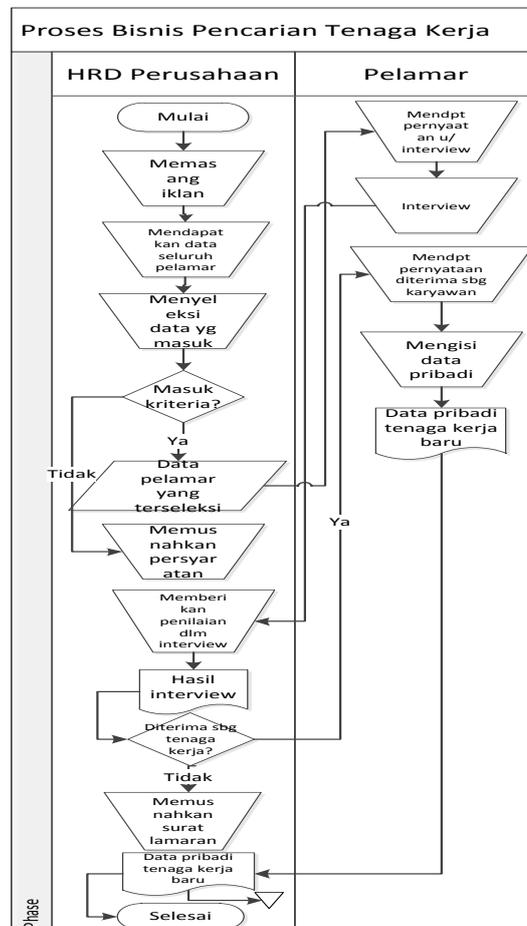
Proses bisnis pelamar kerja dimulai dari proses dimana pelamar mencari informasi mengenai pekerjaan yang tersedia di media cetak, dll. Jika ada pekerjaan yang cocok, pelamar membawa persyaratan berupa surat lamaran, CV, ijazah, pas photo kepada perusahaan yang dituju. Persyaratan yang sudah dibawa kemudian diberikan ke bagian HRD (Human Resource Development) perusahaan untuk diproses lebih lanjut. Jika persyaratan masuk dalam kriteria, pelamar akan kembali dihubungi dalam waktu dekat untuk melakukan interview, jika persyaratan tidak cukup dalam kriteria yang dibutuhkan maka persyaratan yang sudah masuk ke bagian HRD akan dimusnahkan. Setelah melakukan interview, data interview pelamar akan diproses oleh pihak HRD. Jika hasil proses interview menunjukkan pelamar masuk dalam kriteria pekerja yang dibutuhkan oleh perusahaan tersebut maka pelamar akan dihubungi untuk keperluan lebih lanjut dan diminta untuk mengisi data pribadi untuk digunakan selama menjadi pekerja di perusahaan tersebut, tetapi jika hasil proses interview menunjukkan pelamar tidak masuk dalam kriteria yang dibutuhkan berkas pelamar yang bersangkutan akan dimusnahkan untuk menghindari penyalahgunaan data. Diagram alir untuk proses ini dapat dilihat pada Gambar 1.



**Gambar 1.** Diagram Alir Proses Bisnis Pelamar Kerja

Proses bisnis pencarian tenaga kerja oleh perusahaan dimulai dari perusahaan yang membutuhkan tenaga kerja untuk posisi tertentu memasang iklan melalui media massa. Jika ada respon dari pelamar pihak HRD perusahaan akan menyeleksi surat lamaran yang masuk sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan dan memusnahkan persyaratan yang tidak masuk dalam kriteria. Kriteria yang sudah terseleksi akan dihubungi oleh pihak perusahaan untuk melakukan interview. Setelah mengikuti interview, data interview pelamar akan diproses oleh pihak HRD, jika pelamar masuk dalam kriteria yang dibutuhkan sebagai

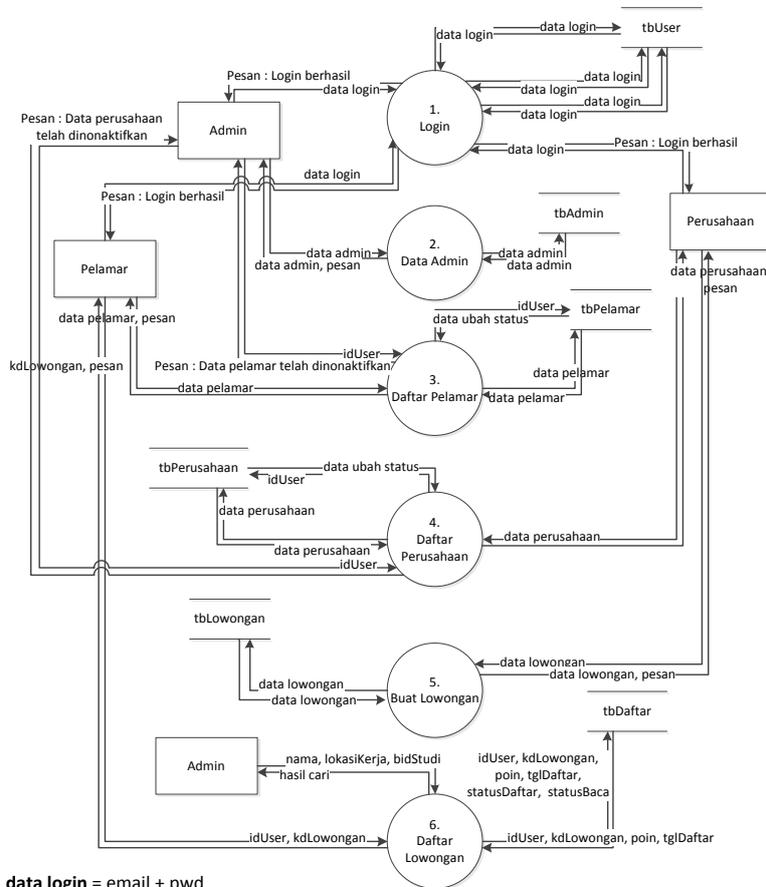
karyawan maka pihak HRD akan meminta karyawan tersebut untuk mengisi data untuk keperluan perusahaan. Jika pelamar tidak masuk dalam kriteria yang dibutuhkan perusahaan maka surat lamaran yang sudah masuk akan dimusnahkan dan data karyawan baru akan disimpan oleh pihak perusahaan. Diagram alir proses ini dapat dilihat pada Gambar 2.



**Gambar 2.** Proses Bisnis Pencarian Tenaga Kerja

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. DFD merupakan alat yang

digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD merupakan alat yang cukup populer karena dapat menggambarkan arus data didalam sistem dengan terstruktur dan jelas. DFD juga merupakan dokumentasi dari sistem yang baik [2]. Rancangan DFD level 1 dapat dilihat pada Gambar 3.



**data login** = email + pwd

**data pelamar** = idUser + nama + noKtp + jKelamin + tglLahir + alamat + kota + kecamatan + kelurahan + kodePos + umur + statusNikah + agama + handphone + pasphoto + email + pwd + pendidikanTerakhir + pengalamanKerja + institusi + bidStudi + ipk + tglDaftar + status

**data perusahaan** = idUser + nama + alamat + kelurahan + kecamatan + kota + kodePos + kdTlp + tlp + logo + profil + email + pwd + tglDaftar + status

**data lowongan** = kdLowongan + idUser + lokasiKerja + posisi + pengalamanKerjaMin + umurMin + umurMax + bidStudi + kualifikasi + jKelamin + tipePekerjaan + ipkMin + profil + tglInput

**data daftar** = idPelamar + kdLowongan + poin

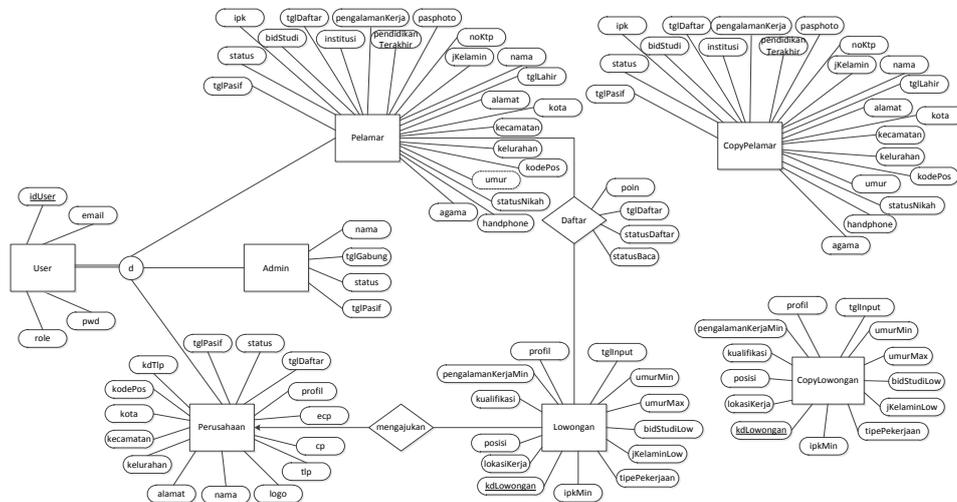
**data admin** = idUser + nama + tglGabung + status

**data ubah status** : idUser + status + tglPasif

**hasil cari** = kdLowongan, nama, lokasiKerja, posisi, pengalamanKerjaMin, umurMin, bidangStudiLow, jKelaminLow, tipePekerjaan, ipkMin, tglInput

**Gambar 3.** Data Flow Diagram Level 1

*Entity Relationship Diagram* merupakan salah satu pemodelan data konseptual yang paling sering digunakan dalam proses pengembangan basis data bertipe relasional. Model E-R adalah rincian yang merupakan representasi logika dari data pada suatu organisasi atau area bisnis tertentu [3]. Implementasi *database* dalam aplikasi ini digambarkan dalam sebuah diagram relasional entitas yang dapat dilihat pada Gambar 4.



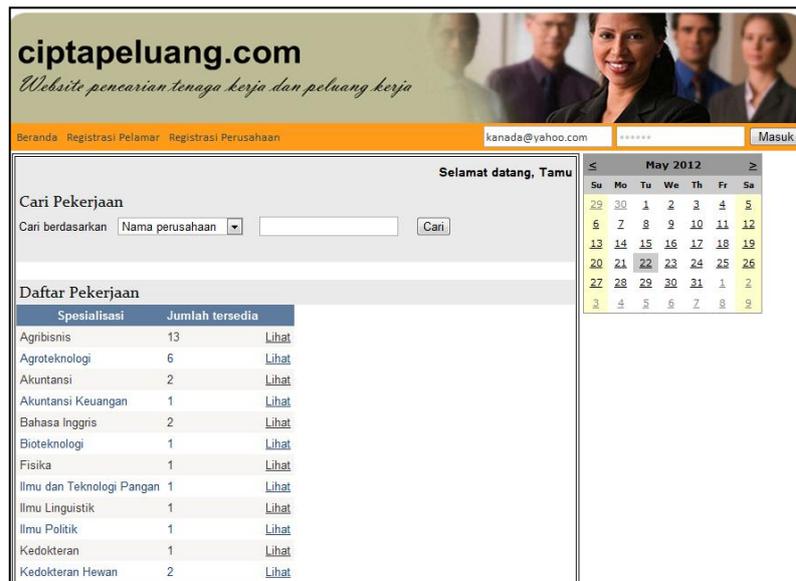
**Gambar 4.** Diagram Relasional Entitas

#### 4. Hasil Tercapai

ASP.NET merupakan teknologi baru pemrograman internet dari Microsoft yang lebih efisien dan menggunakan *objek-oriented* model dalam pengembangan aplikasi *web* secara dinamis yang didesain untuk memberikan kemudahan pada pengembang *web* untuk membuat aplikasi berbasis *web* dengan cepat, mudah, dan efisien karena meminimalkan penulisan kode program dengan bantuan komponen-komponen yang tersedia, sehingga dapat meningkatkan produktivitas [4].

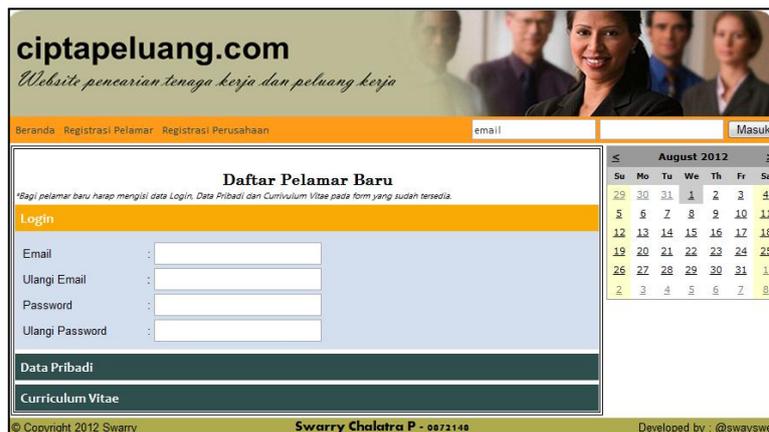
Penjelasan hasil penelitian dan pengembangan program yang dilaksanakan beserta penjelasan singkat mengenai fungsionalitas setiap modul akan dijelaskan sebagai berikut :

Gambar 5 memperlihatkan tampilan dari halaman beranda dimana pencarian pekerjaan dilakukan pada halaman tersebut. Pengguna dapat mencari pekerjaan berdasarkan nama pekerjaan, lokasi kerja atau spesialisasi.



Gambar 5. Halaman Beranda

Gambar 6 merupakan tampilan untuk melakukan registrasi pelamar baru. Pengguna diminta mengisi beberapa data yang dibutuhkan untuk registrasi. Data yang dimasukkan akan dicatat dan disimpan ke dalam basis data.



Gambar 6. Halaman Registrasi Pelamar

Gambar 7 merupakan halaman lanjutan dari halaman registrasi perusahaan. Jika data yang dimasukkan berhasil disimpan maka halaman akan pindah ke

halaman ini dan menampilkan pesan bahwa registrasi yang telah dilakukan berhasil dan juga akan menampilkan data registrasi.



**Gambar 7.** Halaman Registrasi Perusahaan

Gambar 8 merupakan tampilan lanjutan dari halaman membuat lowongan baru. Jika data lowongan berhasil dibuat, halaman akan pindah ke halaman ini dan menampilkan pesan bahwa data lowongan telah tersimpan. Halaman ini juga akan menampilkan data lowongan yang berhasil dibuat.



**Gambar 8.** Halaman Lowongan Detail

## **5. Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat setelah melakukan perancangan dan implementasi pada program yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat membantu pelamar untuk mendapatkan informasi tentang lowongan pekerjaan yang ditampilkan dalam website.
2. Aplikasi ini menyediakan editor yang dapat mengelola data profil perusahaan dan persyaratan tambahan untuk perusahaan yang akan disimpan dalam bentuk .pdf.
3. Aplikasi ini memberikan informasi mengenai lowongan pekerjaan yang tersedia, deskripsi pekerjaan dan lokasi penempatan kerja dari berbagai perusahaan yang sudah terdaftar dalam website.
4. Aplikasi ini menyediakan form bagi pelamar untuk melakukan registrasi yang harus diisi jika ingin menggunakan website ini.
5. Aplikasi ini mengizinkan pihak pelamar yang sudah melakukan registrasi untuk mencari pekerjaan yang diminati dan mendaftarkan diri pada lowongan pekerjaan yang dipilih.
6. Aplikasi ini menjadi perantara yang memberikan informasi kepada pihak perusahaan melalui pesan hasil pendaftaran dengan menyeleksi data pelamar yang masuk dalam persyaratan yang diberikan perusahaan.

## **Daftar Pustaka**

- [1] G. Dessler, *Human Resource Management Ninth Edition*, New Jersey: Upper Saddle River, 2003.
- [2] J. Hartono, *Analisis dan Disain Sistem Informasi: Pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*, Yogyakarta: C.V Andi Offset, 2010.
- [3] Fathansyah, *Basis Data Edisi ke-6*, Bandung: Informatika, 2007.
- [4] E. Kurniawan, *Cepat Mahir ASP.NET 3.5 untuk Aplikasi web Interaktif*, Yogyakarta: C.V Andi Offset, 2010.