

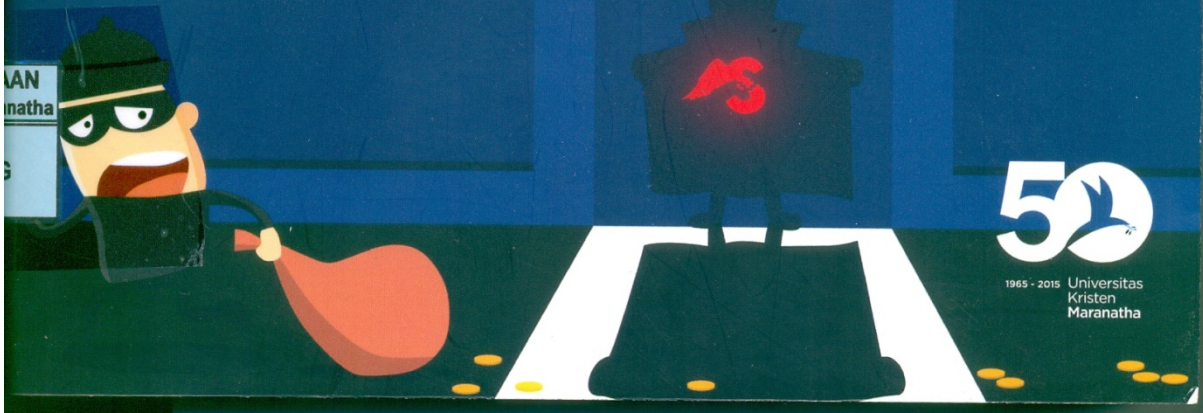


2015

SEMINAR TEKNIK INFORMATIKA & SISTEM INFORMASI

PROSIDING

PERAN KEAMANAN INFORMASI MENUJU INDONESIA HEBAT
DALAM MENGHADAPI ASEAN ECONOMIC COMMUNITY 2015



PROSIDING
SeTISI 2015



**Seminar Teknik Informatika dan Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Maranatha**

Bandung, 9 April 2015

Maranatha University Press

DAFTAR ISI

KOMITE	i
KATA PENGANTAR	iii
SAMBUTAN DEKAN	iv
DAFTAR ISI	v
Pemanfaatan Model Social Network untuk Menentukan Bobot Stakeholders Pembukaan Lahan Perkebunan Sawit.....	1
Hamdani ¹ , Retantyo Wardoyo ²	
Pembuatan Aplikasi Alkitab (Holy Bible) pada Windows Phone 8.....	9
Erico Darmawan Handoyo ¹ , Sulaeman Santoso ²	
Aplikasi Kamus Eka Bahasa Berdasarkan Kamus Bahasa Indonesia (KBI) Berbasis Android	14
Siti Saidah ¹⁾ , Dimas Amiluhur ²⁾ , Agus Hamdi ³⁾	
Implementasi <i>Security System</i> pada Layanan <i>Secure Shell</i> (SSH) Sistem Berbasis <i>Open Source</i> di <i>Mobile Phone</i>	18
Gregorius Hendita Artha Kusuma	
Penerapan Kriptografi pada Aplikasi Penyimpanan Dokumen Elektronik	25
I Made Mustika Kerta Astawa	
Integrasi Taksonomi Serangan pada <i>Attack Tree</i>	30
Irfan Afifullah	
Analisis Pengaruh Virtual Private Network pada Jaringan IP Multimedia Subsystem.....	37
Ryan Luta Pratama ^{#1} , Timotius Witono ^{#2}	
Desain Algoritma Berbasis Kubus Rubik dalam Perancangan Kriptografi Simetris	42
Vania Beatrice Liwandouw ¹ , Alz Danny Wowor ²	
Perancangan Kriptografi <i>Block Cipher</i> Berbasis pada Alur <i>Clamshell's Growth Rings</i>	48
Handri Y. Santoso ¹ , Alz Danny Wowor ² , Magdalena A. Ineke Pakereng ³	
Sistem Pengamanan Komentar pada Situs <i>Web</i> dengan Menggunakan <i>Challenge Question</i>	54
Apri Siswanto ^{#1} , Jusen Riyono ^{#2}	
Perancangan Algoritma pada Kriptografi <i>Block Cipher</i> dengan Teknik Langkah Kuda dalam Permainan Catur	58
Adi N. Setiawan ¹ , Alz Danny Wowor ² , Magdalena A. Ineke Pakereng ³	
Perancangan Kriptografi <i>Block Cipher 64-Bit</i> Berbasis pada Teknik Tanam Padi dan Bajak Sawah	63
Achmad Widodo ¹ , Alz Danny Wowor ² , Evangs Mailoa ³ , Magdalena A. Ineke Pakereng ⁴	
Pengembangan Aplikasi <i>Room Security</i>	69
Daniel Ahuk ^{#1} , Tjatur K. Gautama ^{#2}	
Rekomendasi <i>Anime</i> dengan <i>Latent Semantic Indexing</i> Berbasis Sinopsis <i>Genre</i>	74
Rudy Aditya Abarja ¹ , Hapnes Toba ²	
Deteksi Plagiasi pada Dokumen Teks dengan Metode Jaccard Measure	80
Ratih Ayuninghem ^{#1} , Hendra Y. Riskiawan ^{#2}	
Numerical Simulation of Debris Avalanche Problems	86
Sudi Mungkasi	
Roadmap dan Area Penelitian <i>Self-Adaptive Systems</i>	91
Aradea ^{#1} , Iping Supriana Suwardi ^{#2} , Kridanto Surendro ^{#3}	

Kompleksitas Algoritma GLCM untuk Ekstraksi Ciri Tekstur pada Penyakit Glaucoma	98
Anindita Septiarini ^{#1} , Retantyo Wardoyo ^{#2}	
Optimasi <i>Adaptive Neighborhood Modified Backpropagation</i> dengan <i>Momentum Factor</i> dalam Pembelajaran Jaringan Saraf Tiruan.....	103
Nanik Anita Mukhlisoh	
Biometrik Detak Jantung Berdasarkan Sinyal Photoplethysmography	106
Ketut Edi Purnama ¹ , Mauridhi Hery Purnomo ² , Shi-Jinn Horng ³ , Raudhatul Jannah ⁴ , Fakarudin Afdol ⁵	
<i>Fingerprint Identification Based on Minutiae Point Using Probabilistic Neural Network</i>	110
Enny Indasyah ¹⁾ , Septian Enggar S. ²⁾ , Shi Jihn Horng ³⁾ , Ketut Edi P. ⁴⁾ , Mauridhi Hery Purnomo ⁵⁾	
Metode Pemilihan Ruang pada Sistem <i>Self Check-in</i> Hotel dengan Menggunakan Algoritma Genetika ..	114
Verawaty, Niko Ibrahim	
<i>Business Intelligence</i> untuk Strategi Mempertahankan Pelanggan pada UKM.....	120
Angga Purwoko ¹ , Wiranto Herry Utomo ²	
Perbandingan Biaya Transportasi Barang dengan Metode <i>Vogel Approximation</i>, <i>Least Cost</i>, dan <i>Northwest Corner</i> (Studi Kasus PD.Dinamis Jaya).....	126
Willy Harlim ^{#1} , Teddy Marcus Zakaria ^{#2}	
Konsep dan Analisis Kebutuhan <i>Blended learning System</i> dalam Mendukung Pencapaian Standar Kompetensi SDM Kemetrolagian	132
Wicaksono Febriantoro	
Rekayasa Komponen Perangkat Lunak Pembangunan Aplikasi Pendukung Pengawasan Anak.....	142
Martha Monica ¹ , M. M. Inggriani Liem ² , Saiful Akbar ³	
Penerapan <i>Method of Exhaustion</i> untuk Menghitung Ketersediaan Lahan Sagu Terhadap Kebutuhan Pangan dan Papan di Kabupaten Halmahera Barat, Maluku Utara	149
Klara Rosina Bawolo ¹ , Andeka Rocky Tanaamah ² , Alz Danny Wowor ³	
<i>Implementation of Niemi's Algorithms in OLAP Cube to Optimize Student Data Analysis</i>	154
Lilian Aymee Natalia ¹ , Maresha Caroline ² , Mewati Ayub ³	
Peran Teknologi <i>Open Source</i> untuk Penciptaan Wirausaha Kreatif Menuju Indonesia Mandiri.....	159
Andi Wahju Rahardjo Emanuel	
Visualisasi 3D Musik Tradisional Gamelan Jawa Berbasis <i>Augmented Reality</i>	163
Benny Irawan ^{#1} , Diana Ikasari ^{#2} , Mulia Malik Arafat Rahadiansyah ^{#3}	
Improvisasi <i>Item Response Theory</i> dengan Penambahan Emosi Pengguna (4pl) dalam <i>Tutorial Learning</i>	169
Ardhian Ekawijana ¹ , Budi Rahardjo ²	
<i>Augmented Reality</i> pada Wisata Sejarah	175
Christine Hermon Pasanda ¹ , Robby Tan ²	
Penerapan Metode <i>Hamming Similarity</i> dalam Pengenalan Karakter pada Citra Ruang Kelas Universitas Gunadarma	180
Margi Cahyanti, Moch. Wisuda Sardjono	
<i>Browser Based Live Streaming</i>	189
Nicholas Rio, M.M.Inggriani, Achmad Imam Kistijantoro	
Pembangunan Prototipe Aplikasi Permainan Edukasi "<i>Jumping Jack</i>" untuk Anak.....	196
Rosa Delima ^{#1} , Nevi Kurnia Arianti ^{#2} , Bramasti Pramudyawardani ^{#3}	
Pembangunan Aplikasi Pembangkit Partitur Not Angka Angklung	202
Aulia Zahrina Qashri ¹ , Oscar Karnalim ²	

Sistem Penilaian dan Forum Komunikasi <i>E-Learning</i> (Studi Kasus di SMAN 1 Bandung)	207
Indah Lestari Setyaningrum ^{#1} , Yenni Merlin Djajalaksana ^{#2}	
Analisis Faktor–Faktor yang Mempengaruhi Manfaat Individual pada <i>E-Learning</i> (Studi Kasus: Klasiber Universitas Islam Indonesia)	215
Ayu Lestari Perdana	
Pengembangan Media Pembelajaran Pengetahuan Alam Menggunakan Aplikasi <i>Web</i>.....	221
Sujalwo ^{#1} , Hernawan Sulistyanto ^{#2}	
Rancangan Aplikasi <i>E-Commerce</i> dengan Penerapan Sistem Rekomendasi (Studi Kasus pada Momoe Anime-Fuku Shoppu)	227
Bily Hendra Steven ^{#1} , Tiur Gantini ^{#2}	
Purwarupa Portal Perhitungan Tingkat Partisipatif Kegiatan Kemahasiswaan sebagai Dasar Nilai Portofolio Mahasiswa	232
Djoni Setiawan K.	
Pengembangan Portal Portofolio Dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha ..	238
Tanti Kristanti ^{#1} , Ryan Christanto ^{#2}	
Analisis Kepuasan Konsumen dengan Model Kano Studi Kasus: Media Sosial <i>bhinneka.com</i> (PT Bhinneka Mentari Dimensi).....	244
Harya Bima Dirgantara ^{#1} , Ardiana ^{#2}	
Rancang Bangun Aplikasi <i>Electronic Customer Relationship Management (E-CRM)</i> pada SD Kristen Tunas Gloria Sikumana Berbasis <i>Web</i>	249
Yunitha Melyan Rihi ^{#1} , Suyoto ^{#2} , Eddy Julianto ^{#3}	
Model Kepemimpinan dalam Implementasi Sistem Informasi Perguruan Tinggi untuk Mencapai <i>Good University Governance</i>	254
Muhammad Tajuddin ^{#1} , Endang Siti Astuti ^{#2} , Lalu Hamdani Husnan ^{#3}	
Implementasi <i>Customer Relationship Management</i> pada <i>Website</i> Penjualan <i>Handphone</i>	260
Hendy Xie ^{#1} , Adelia ^{#2}	
Sistem Akademik Pascasarjana Universitas X	265
Mawan Mahbub Mawardi ^{#1} , Wenny Franciska Senjaya ^{#2}	
Analisis dan Perancangan Sistem Sumber Daya Manusia PT. X dengan Metode <i>Analytical Hierarchy Process</i>	270
Steven Raylianto ^{#1} , Meliana Christianti J. ^{#2}	
Rancangan Sistem Informasi Administrasi Servis Motor pada Bengkel Inti Mas Motor	276
Yesi Puspita Dewi ^{#1} , Angga Kusuma Nugraha ^{#2}	
Sistem Informasi Penerimaan Karyawan PT X dengan Metode Bayes	284
Hendry Setiawan ^{#1} , Radiant V. Imbar ^{#2}	
Sistem Informasi Perpustakaan dengan <i>Decision Support System</i> Metode <i>Simple Additive Weighting</i> untuk Pengadaan Buku	290
Dinda Mugia Handayani ^{#1} , Doro Edi ^{#2}	
Perancangan dan Implementasi Sistem Pemantauan Penggunaan Dana Desa/ Kelurahan Mandiri Anggur Merah (Anggaran untuk Rakyat Menuju Sejahtera) Kabupaten Sumba Timur	296
Yunitha Silawati Amah ^{#1} , Andeka Rocky Tanaamah ^{#2} , Yos Richard Beeh ^{#3}	
Sistem Informasi Layanan Pelanggan dan Manajemen Proyek pada CV. WIT	303
Fajar Abdal Akbar Duandanu ^{#1} , Daniel Jahja Surjawan ^{#2}	

Analisis Adopsi Inovasi Teknologi Informasi Menggunakan Innovation dan <i>Diffusion Theory</i> (IDT) (Studi Kasus: PPDB Online Disdikpora Kota Salatiga)	308
Ririt Yuniartin Kaiya ^{#1} , Andeka Rocky Tanaamah ^{*2}	
<i>Process Streamlining</i> untuk Proses Layanan Puskesmas Garuda	314
Kharisma Ashri Retno Utamie ¹ , Saron Kurniawati Yefita ²	
Analisis <i>Owner Perspective</i> Menggunakan <i>Treasury Enterprise Architecture Framework</i> (Studi Kasus di Sekolah Tinggi di Bandung)	320
Irma Santikarama ^{#1} , Diana Trivena Yulianti ^{*2}	
Peningkatan Efisiensi Institusi Akademik dengan Perancangan Kalender Akademik Sesuai Standar Kualitas Domain COBIT Terkait	325
Hendra Y. Riskiawan ¹ , Ratih Ayuninghemi ²	
Evaluasi Model Keselarasan Strategi Perguruan Tinggi	332
Yenni Fatman ^{#1} , Christine Suryadi ^{#2}	
Audit Sistem Informasi Aplikasi Sistem <i>LogBook</i> Keluhan Pelanggan dengan Menggunakan Kerangka COSO	338
Indah D Lestantri ^{#1} , A Batari Nurulniza ^{*2} , Shinta Akbar ^{#3} , Ardi Prima ^{*4}	

Sistem Akademik Pascasarjana Universitas X

Mawan Mahbub Mawardi^{#1}, Wenny Franciska Senjaya^{#2}

[#]Program Studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Maranatha

Jl. Prof. drg. Suria Sumantri no. 65 Bandung

¹mawardi.mawan@gmail.com

²wenny.fs@itmaranatha.org

Abstract — Academic information system is one of the support systems in academic activities. Academic information system aims to improve the performance of educational institutions. Academic information system usually consist of several modules such as student data management, student grades management, tuition payments, and the allocation schedule of courses and lecturers. X University is one of the educational institutions that are still using manual systems to manage academic data for master management program. The administration have difficulty in managing academic data. The administration is currently managing student data, student grades, scheduling courses and lecturers, and tuition payments manually, this situation make academic services for student becomes slower. This research will analyze the problems and develop an academic system using Java programming language, that will help the administration to manage academic data. This academic system expected to improve the performance and academic services at X University especially at master management program.

Keywords— academic system, student data, student grades

I. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan salah satu unsur penting dalam kehidupan, baik itu pendidikan secara formal maupun informal. Pendidikan dapat mengembangkan kemampuan serta meningkatkan mutu kehidupan dan martabat manusia. Pendidikan dimulai dari pendidikan dasar sampai pada jenjang pendidikan tinggi.

Program pascasarjana merupakan salah satu jenjang pendidikan tinggi, dimana lebih mengarah kepada penguasaan disiplin ilmu tertentu. Universitas X merupakan salah satu universitas yang menyediakan program pascasarjana dengan konsentrasi pada manajemen proyek dan manajemen pendidikan.

Program pascasarjana dari Universitas X ini mengalami kesulitan dalam pengolahan data mahasiswa yang semakin banyak. Proses akademik menjadi lambat dan terganggu, sehingga dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu dalam mengolah data akademik. Sistem yang dibuat akan menangani data mahasiswa, perwalian, pembayaran administrasi, penjadwalan kuliah mahasiswa, penilaian mahasiswa, dan pembayaran administrasi.

Menurut [1] Sistem Informasi Akademik yang efektif, budaya Teknologi Informasi Komunikasi (TIK),

ketersediaan TIK, dan kualitas sumber daya manusia dapat memberikan pengaruh yang signifikan dan sumbangsih yang besar terhadap kinerja lembaga. Sistem informasi akademik memiliki kedudukan yang setara dengan modul lain seperti sistem kepegawaian, keuangan, dan saran prasarana.

II. KAJIAN TEORI

Pada bagian II ini akan dibahas mengenai teori yang digunakan sebagai landasan dari penelitian ini.

A. Sistem Informasi

Sistem merupakan kumpulan objek seperti orang, sumber daya, konsep, dan prosedur yang membentuk jaringan kerja, saling berhubungan, saling berintegrasi, memiliki batasan yang jelas dan berinteraksi untuk melakukan suatu kegiatan guna mencapai tujuan yang spesifik [2] [3] [4] [5]. Sistem yang baik harus memiliki tujuan yang tepat, karena hal ini sangat menentukan masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan [3]. Sistem memiliki tiga fungsi utama, yaitu mengambil dan menyusun elemen yang digunakan sebagai masukan ke sistem untuk diproses, mengubah masukan menjadi keluaran, dan mentransfer elemen yang telah dihasilkan ke tujuan yang telah ditetapkan [6].

Informasi adalah sekumpulan data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan bermanfaat bagi penerimaannya dalam mengambil keputusan [2] [3]. Tanpa sebuah informasi, maka suatu sistem tidak dapat berjalan dengan lancar [3].

Sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, serta menyebarkan informasi yang tujuan tertentu [4]. Sistem informasi dapat terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*), yaitu blok masukan (*input block*), blok model (*model block*), blok keluaran (*output block*), blok teknologi (*technology block*), blok dasar data (*database block*) dan blok kendali (*control block*). Sebagai suatu sistem, keenam blok tersebut masing-masing saling berinteraksi satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasarannya [2].

B. Sistem Informasi Akademik

Akademik merupakan sebuah bidang yang mempelajari tentang kurikulum atau pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuan dan dikelola oleh lembaga pendidikan [7].

Sistem Informasi Akademik merupakan sistem yang menangani, mengelola data, menyajikan informasi, dan menata administrasi yang berhubungan dengan kegiatan akademik [7] [1] [8]. Melalui sistem ini diharapkan kegiatan administrasi akademis dapat dikelola dengan baik sehingga akan menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan mudah dan cepat [8]. Selain itu sistem ini juga dapat mengelola nilai dari para siswa. Prosedur kerja untuk kegiatan akademik dimulai dari pendaftaran sampai pada proses belajar mengajar [7].

III. PERANCANGAN SISTEM

Pada bagian III ini akan dibahas mengenai metodologi penelitian dan rancangan dari sistem berupa skema relasi pada database, use case, dan activity diagram.

A. Metodologi Penelitian

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data primer

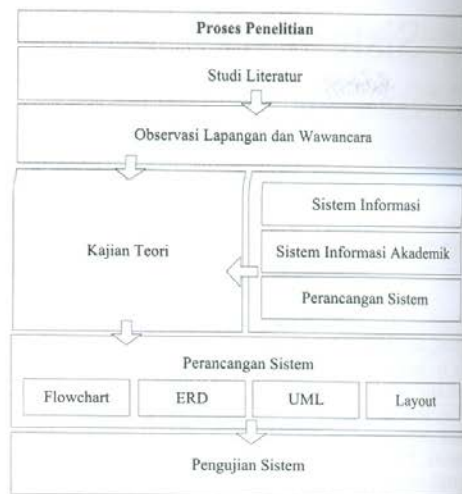
Field Research (penelitian lapangan) untuk memperoleh informasi serta data yang diperlukan. Adapun teknik yang ditempuh adalah:

- Observasi atau pengamatan langsung ke objek penelitian guna memperoleh data atau gambaran serta keterangan terhadap sistem yang sedang berjalan.
- Interview* atau wawancara yaitu mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan direktur dan karyawan Program Studi Pascasarjana khususnya pada staf akademik guna mendapatkan data-data dan keterangan yang diperlukan.

2. Data Sekunder

Library Research (penelitian kepustakaan) untuk mengumpulkan bahan-bahan pendukung yang berasal dari buku, jurnal, artikel, dan internet.

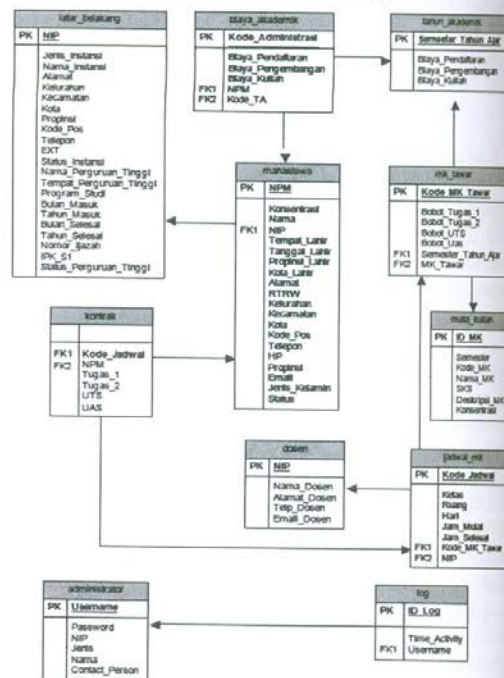
Adapun langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini dimana digambarkan dalam bentuk kerangka pemikiran pada Gambar 1.



Gambar 1 Kerangka Pemikiran

B. Skema Relasi Database

Gambar 2 merupakan skema relasi database dari sistem akademik yang dibuat. Terdapat sebelas buah tabel yang digunakan untuk menyimpan data akademik. Tabel yang merupakan tabel utama adalah tabel mahasiswa, tabel mata_kuliah, tabel dosen, dan tabel tahun_akademik.

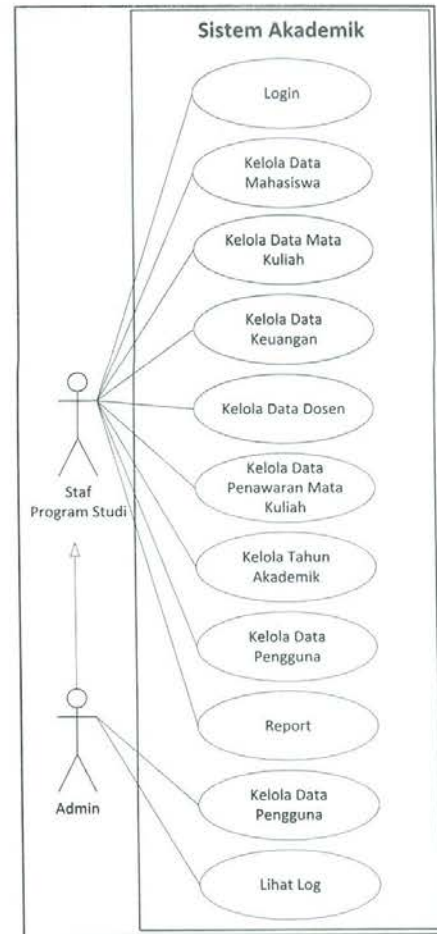


Gambar 2 Skema Relasi

C. Use Case Diagram

Use case diagram pada Gambar 3 menggambarkan sistem secara garis besar. Pengguna sistem dibagi menjadi 2, yaitu staf program studi dan admin. Admin dapat melakukan seluruh fitur yang dapat diakses oleh staf program studi dengan tambahan dua fitur yaitu kelola data pengguna dan melihat log aktifitas dari pengguna sistem. Berikut penjelasan detail dari setiap modul:

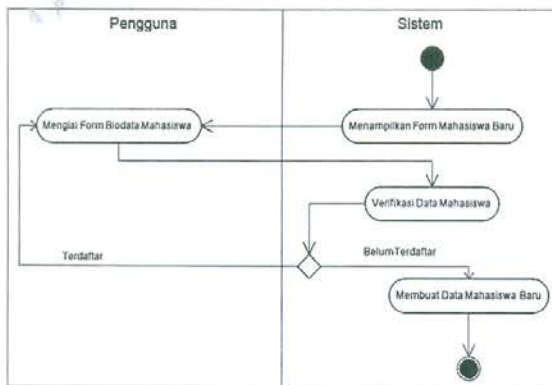
1. Login
Modul login ini akan ditampilkan pertama kali ketika pengguna membuka sistem.
2. Kelola data mahasiswa
Pada modul kelola data mahasiswa ini terdapat tambah data mahasiswa, ubah data mahasiswa, lihat data mahasiswa, dan tambah nilai mahasiswa.
3. Kelola data mata kuliah
Pada modul kelola data mata kuliah ini terdapat tambah mata kuliah, ubah mata kuliah, lihat mata kuliah, dan hapus mata kuliah.
4. Kelola data keuangan
Pada modul keuangan terdapat buat pembayarn, lihat pembayaran
5. Kelola data dosen
Pada modul ini terdapat tambah data dosen, ubah data dosen, hapus data dosen, dan lihat data dosen.
6. Kelola data penawaran mata kuliah
Pada modul ini pengguna dapat mengatur mata kuliah apa saja yang ditawarkan pada semester tertentu, perwalian, dan penjadwalan kelas.
7. Kelola tahun akademik
Pada modul ini terdapat tambah tahun akademik, ubah tahun akademik, dan lihat tahun akademik.
8. Report
Pada modul report terdapat lihat nilai mata kuliah, lihat nilai per semester, dan lihat transkrip mahasiswa.
9. Kelola data pengguna
Pada modul ini terdapat tambah data pengguna, ubah data pengguna, lihat pengguna, dan hapus data pengguna.
10. Lihat log
Modul ini digunakan untuk melihat log aktifitas dari pengguna sistem.



Gambar 3 Use Case Diagram

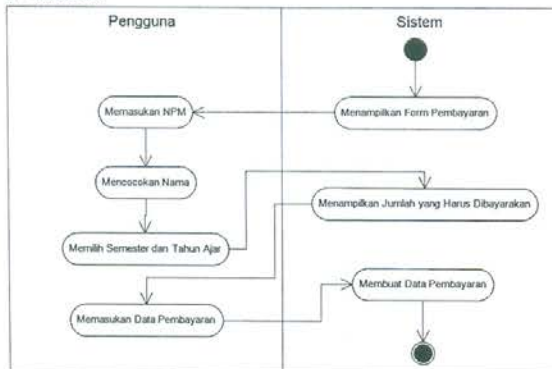
D. Activity Diagram

Berikut ini *activity diagram* dari beberapa proses yang ada pada sistem.



Gambar 4 Activity Diagram Tambah Data Mahasiswa

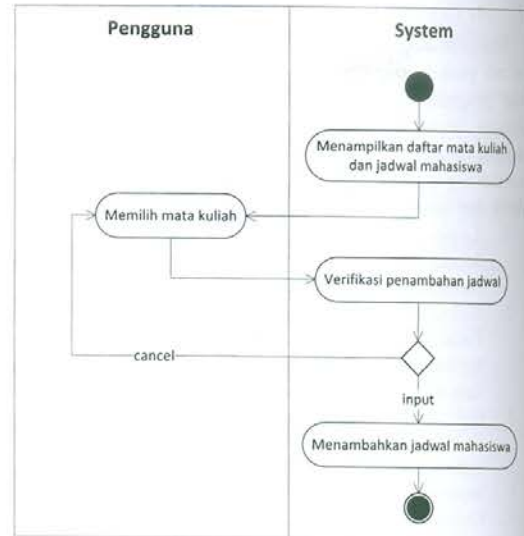
Gambar 4 merupakan *activity diagram* untuk proses menambah data mahasiswa. Pada proses ini pengguna akan diminta untuk mengisi biodata mahasiswa, kemudian dilakukan pengecekan oleh sistem untuk data yang dimasukan.



Gambar 5 Activity Diagram Tambah Data Pembayaran

Gambar 5 merupakan proses yang dilakukan sistem ketika penambahan data pembayaran. Sistem akan meminta *user* untuk memasukan NPM (Nomor Pokok Mahasiswa) dari mahasiswa terlebih dahulu, kemudian sistem akan menampilkan jumlah biaya yang harus dibayarkan.

Gambar 6 merupakan proses yang dilakukan sistem ketika akan menambahkan jadwal kuliah mahasiswa pada semester yang akan berjalan. Sistem akan menampilkan daftar mata kuliah yang ada pada semester tersebut beserta tabel jadwal dari mahasiswa tersebut. Pengguna hanya perlu memilih mata kuliah dan kelas yang mana yang akan dijadwalkan.



Gambar 6 Activity Diagram Menambah Jadwal Mahasiswa

IV. HASIL PENELITIAN

Pada bagian IV ini akan dibahas mengenai hasil dari sistem yang telah dibuat. Gambar 7–11 merupakan tampilan dari sistem untuk beberapa fitur yang ada. Pengujian pada sistem dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox testing*. Sistem juga telah diuji coba oleh pengguna yang berkaitan dengan proses yang ditangani oleh sistem.

Gambar 7 merupakan tampilan dari *form* tambah data mahasiswa. Pada *form* ini pengguna dapat memasukan data pribadi dari mahasiswa secara lengkap mulai dari nama lengkap, tanggal lahir, alamat, *email*, jenis kelamin, dan lain-lain.

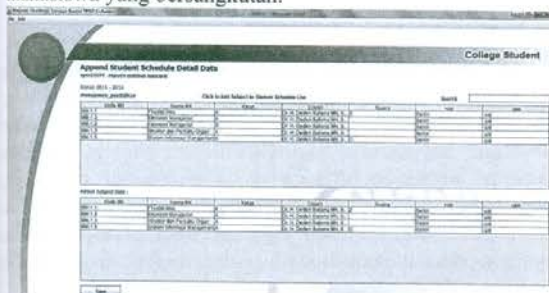
Gambar 7 Tampilan Tambah Data Mahasiswa

Gambar 8 merupakan tampilan dari *form* untuk pembayaran mahasiswa. Pada *form* ini akan ditampilkan biaya yang harus dibayar oleh mahasiswa dan pengguna dapat memasukan berapa total pembayaran yang dilakukan saat itu.



Gambar 8 Tampilan Buat Pembayaran

Gambar 9 merupakan tampilan dari fitur penambahan jadwal kuliah mahasiswa. Pengguna dapat memilih mata kuliah dan kelas yang mana yang akan dijadwalkan pada mahasiswa yang bersangkutan.



Gambar 9 Tampilan Tambah Jadwal Mahasiswa

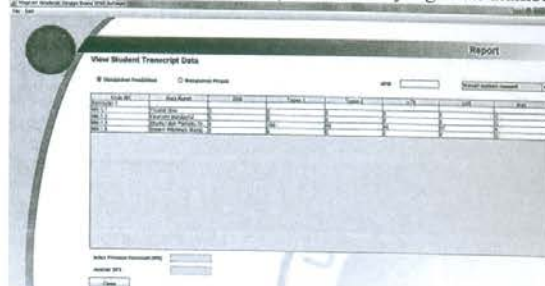
Gambar 10 merupakan tampilan untuk melihat jadwal dari setiap mahasiswa. Pada tampilan ini juga terdapat tombol yang dapat menghubungkan ke fitur tambah data mahasiswa.



Gambar 10 Tampilan Lihat Jadwal Mahasiswa

Gambar 11 merupakan tampilan dari salah satu laporan (report) yaitu transkrip nilai. Pada halaman ini akan

ditampilkan seluruh nilai mahasiswa dari mata kuliah yang telah dan sedang diambil. Pada bagian bawah terdapat informasi mengenai IPK dan jumlah SKS yang telah diambil.



Gambar 11 Tampilan Lihat Transkrip Mahasiswa

V. SIMPULAN

Berdasarkan rumusan, tujuan, dan hasil penelitian yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa sistem akademik yang telah dibuat dapat membantu pihak program studi manajemen dalam mengelola data mahasiswa, nilai mahasiswa, penjadwalan mata kuliah dan mahasiswa, serta mengelola data pembayaran kuliah.

Saran untuk pengembangan sistem berikutnya ialah menambahkan fitur untuk menangani daftar kehadiran dari mahasiswa dan dosen, penambahan hak akses kepada mahasiswa untuk melihat nilai, dan penjadwalan otomatis oleh sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Indrayani, "Pengelolaan Sistem Informasi Akademik Perguruan Tinggi Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)," *Jurnal Penelitian Pendidikan*, vol. 12 No.1, 2011.
- [2] A. Supriyanto, *Pengantar Teknologi Informasi*, Jakarta: Salemba Infotek, 2005.
- [3] A. Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta: Gava Media, 2003.
- [4] E. Turban, J. E. Aronson and T. P. Liang, *Decision Support Systems and Intelligent Systems*, New Jersey: Pearson Prentice Hall, 2005.
- [5] B. K. Williams and S. C. Sawyer, *Using Information Technology*, 10th ed, New York: McGraw-Hill, 2013.
- [6] J. A. O'Brien, *Management Information Systems*, 8th ed, New York: McGraw-Hill, 2010.
- [7] C. Ilhamsah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Primagama Cabang Malang," STIKOM Surabaya, Surabaya.
- [8] K. I. Satoto, R. R. Isnanto and A. Masykur, "Analisis Keamanan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web di Fakultas Teknik Universitas Diponegoro," in *Seminar Nasional Aplikasi Sains dan Teknologi*, Yogyakarta, 2008.